



**Chien-Hsiung Chen** (陳建雄) received his Doctoral, Master's, and Bachelor's degrees in Industrial Design (Ph.D. and MFA at The University of Kansas, Lawrence, Kansas, USA and BS at Tatung Institute of Technology (now Tatung University), Taipei, Taiwan). During his academic study at The University of Kansas, Dr. Chen incorporated design knowledge from various disciplines (e.g., industrial/interaction design, human factors/ergonomics, cognitive psychology, computer science, and artificial intelligence) into design research studies and applications. Dr. Chen had been a faculty member in the Department of Industrial Design at Tatung University for two years. After that, he joined the faculty team at the Department of Design in National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech), Taipei, Taiwan. His cross-disciplinary research interests involve Human Factors in Industrial/Interaction Design, Color Theories and Applications, Design Languages and Representation, Culture in Industrial/Interaction Design, Cognitive Design, Product/User Interface Usability Engineering, Design Research Methodology, User Experience Research, and Knowledge-Based Expert Systems in Design.

(Address: Department of Design, National Taiwan University of Science and Technology, 43 Keelung Road, Section 4, Taipei 106335, Taiwan; voice: +886-2-2730-1018; fax: +886-2-2737-6303; e-mail: [cchen@mail.ntust.edu.tw](mailto:cchen@mail.ntust.edu.tw); website: <http://www.dt.ntust.edu.tw/upload/cv/26.pdf>)

## Education

1994-1998

Ph.D. Candidate, Department of Design, The University of Kansas, Lawrence, Kansas, USA.

Degree received: Doctor of Philosophy (Ph.D.) in Special Studies in Design, May, 1998. (68 credits taken)

Ph.D. Dissertation: Color in Human-Computer Interaction.

1992-1993

Ph.D. Student, Department of Industrial Engineering, State University of New York (SUNY) at Buffalo, Buffalo, New York, USA.

1989-1992

Master's Student, Department of Design, The University of Kansas, Lawrence, Kansas, USA.

Degree received: Master of Fine Arts (MFA) in Design, May, 1992. (61 credits taken)

MFA Thesis: Knowledge-Based Systems in Design.

1981-1985

Bachelor's Student, Department of Industrial Design, Tatung Institute of Technology (now Tatung University), Taipei, Taiwan.

Degree received: Bachelor of Science (BS) in Industrial Design, 1985. (158 credits taken)

BS Thesis: Office Water Dispenser Design.

1978-1981

Hua Lien Senior High School, Hua Lien City, Taiwan.

1975-1978

Hua Kang Junior High School, Hua Lien City, Taiwan.

1969-1975

Chung Hua Elementary School, Hua Lien City, Taiwan.

## Teaching and Work Experience

2012/2-Present

Professor in the Department of Design at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech). Courses taught include Basic Product Design, Product Design, Design Methods, Human Factors, Design Practice, Industrial Design Senior Project, Research Methods in Design, Human-Machine Interface Design, Special Topics Discussion, Introduction to the Design and Application of Intelligent Electronic Systems (joint class with EE), and Special Topics on Android Projects (joint class with EE).

2024/8-Present

Vice Dean of Academic Affairs at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2024/8-Present

Director of Center of Teaching and Learning Development at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2022/8-2023/2

Dean of the College of Design at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2021/2-2022/7

Vice Dean of Student Affairs at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2016/8-2020/7

Chairman of the Department of Design at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2014/8-2016/7

Dean of Library at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2012/8-2014/7

Vice Dean of Student Affairs at National Taiwan University of Science and Technology (Taiwan Tech).

2005/8-2012/1

Associate Professor in the Department of Industrial and Commercial Design at National Taiwan University of Science and Technology. Courses taught include Basic Product Design, Product Design, Senior Thesis Design Project, Design Methods, Human Factors, Human-Machine Interface Design, Design Research Methodology, and Introduction to the Design and Application of Intelligent Electronic Systems (joint class with EE).

2000/8-2005/7

Assistant Professor in the Department of Industrial and Commercial Design at National Taiwan University of Science and Technology. Courses taught include Basic Product Design, Product Design, Human Factors, Design Methods, Product Analysis, Human-Machine Interface Design, Cognitive Design, and Design Research Methodology.

1998/8-2000/7

Assistant Professor in the Department of Industrial Design at Tatung University. Courses taught include Product Design, Human-Computer Interaction, (Special Topics on) User Interface Design, Cognitive Design, Research Methods, Cognitive Ergonomics, Fundamental Design, Seminar, Senior Thesis, and Graduate Thesis.

1993/8-1998/5

Graduate Teaching Assistant (GTA) in Department of Design at The University of Kansas. Courses taught include Methods in Design, Human Factors in Design, Drawing Systems, Industrial Design, Packaging Design, and Visual Presentation.

1987/8-1989/7

Teaching Assistant (TA) in Department of Industrial Design at Tatung Institute of Technology. Courses taught were Industrial Design, Basic Design, Graphic Design, Human Factors, Multimedia Design, Photography, and Senior Thesis.

**Research Publications** (\* 為通訊作者)

Chen, C.-H., & Chiu, C.-Y. (in press). Usability Study of Button Size and Spacing in Virtual Reality On-Demand Audiovisual Media Preview Interfaces. Manuscript accepted by the *PRESENCE: Virtual and Augmented Reality* and will be published in the coming issue. (SCI)

Chen, C.-H., & Hsu, Y.-H. (in press). The Effects of Operation Interface and Head-up Information Display Designs on Users' Gaming Performance. Manuscript accepted by the *Journal of the Science of Design* and will be published in the coming issue.

He, J., & Chen, C.-H.\* (2026.3.online). The Impact of Pop-up Location and Mask Transparency on the Visual Search Efficiency of Telehealth Interfaces. *International Journal of Human-Computer Interaction*. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/10447318.2026.2636244>

Chen, C.-H., & Chu, H.-C. (2025.12.online). No more FAQs: Enhancing Mobile Health Registration with Interactive Body Diagrams - The Impact of Interaction Modality, Label Leaders, and Anchor Types on User Experience. *Behaviour & Information Technology*. 1-18. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/0144929X.2025.2595982>

Yu, L., & Chen, C.-H. (in press). Effects of Rhythmic Stimulation of Different Sensors on Rhythm Stability and Cognitive Load. Manuscript accepted by the *2026 International Conference of New Interfaces for Musical Expression (NIME 2026)*. June 23-26, London, UK.

蕭勝文、陳建雄、孫春望. (2026.3). 剪接流程中轉場效果對於時間感知之影響。 *設計學報*, 31(1), 19-42。 (THCI 第一級)

Chen, C.-H., & He, J. (2026.2). Integrating Waiting into the Experience: A Study on Visual Feedback Design for AI Doctor Agents. *International Journal of Human-Computer Interaction*. 42(4), 2362–2380. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/10447318.2025.2527847>

Chen, C.-H., & He, J. (2026.2). Dialogue Cues in Telecare Dialogue Agents: The Impact of Text Dialogue Methods and Dialogue Prompt Types on User Perceptions and Behaviors. *International Journal of Human-Computer Interaction*. 42(3), 1933–1947. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/10447318.2025.2526584>

Chen, C.-H., & Wang, S.-J. (2025). The Impact of AI Tools on Team Creativity: An Empirical Study in a Design Education Setting. *Proceedings of the 2025 International Congress of International Association of Societies of Design Research (IASDR 2025)*. December 2-5, Songshan Cultural and Creative Park, Taipei, Taiwan. 1-17.

Hsiao, S.-W., & Chen, C.-H. (2025). Scaffolding the Story: An LLM-Based Assessment of a Next-Generation Narrative Structure Generator. *Proceedings of the 2025 International Congress of International Association of Societies of Design Research (IASDR 2025)*. December 2-5, Songshan Cultural and Creative Park, Taipei, Taiwan. 1-21.

Wu, H.-Y., & Chen, C.-H. (2025). The Impact of Interface Usability of Digital Layout Tools on Learning Outcomes in Technical High School Students. *Proceedings of the 2025 International Congress of International Association of Societies of Design Research (IASDR 2025)*. December 2-5, Songshan Cultural and Creative Park, Taipei, Taiwan. 1-18.

Chang, S.-N., & Chen, C.-H. (2025). Reframing Smart Parking as Public Service Innovation: Enabling Urban Mobility Reform in Taiwan. *Proceedings of the 2025 International Congress of International Association of Societies of Design Research (IASDR 2025)*. December 2-5, Songshan Cultural and Creative Park, Taipei, Taiwan. 1-35.

Hsiao, S.-W., Chen, C.-H., & Sun, C.-W. (2025.11). The Effect of a Narrative Structure Assistance Tool on the Creative Process: An Analysis of Cognitive Load and Creative Experience. *Journal of the Science of Design*, 9(2), 21-30. [https://doi.org/10.11247/jsd.9.2\\_2\\_21](https://doi.org/10.11247/jsd.9.2_2_21)

段曉嵐、陳建雄. (2025). 食醫院網路掛號系統之介面使用行研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

丁百亨、陳建雄. (2025). 英文單詞學習應用程式之介面使用性研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

陳薇寧、陳建雄. (2025). 企業永續網站介面之使用性研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

尤莉、陳建雄. (2025). 節拍器手機應用程式之使用行研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

陳思穎、陳建雄. (2025). 計程車應用程式之行動裝置介面使用性研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

蔡承真、陳建雄. (2025). 雲端發票應用程式之介面使用性研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

劉家琪、陳建雄. (2025). 日系服飾電子商務網站之易用性研究，2025 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2025 年 11 月 7 日，1-6。

Wang, S.-J., & Chen, C.-H. (2025). AI-assisted Creativity Support for Persona Creation Tools. In Jay Kalra (ed). Healthcare and Medical Devices. *Proceeding of the 2025 International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2025)*. Vol. 171. July 26-30, JW Marriott Bonnet Creek Resort and Spa, Orlando, Florida, USA. 219-229.

He, J., & Chen, C.-H. (2025). Long Seconds: How AI Text-loading Design Affects the Subjective Feeling of Waiting for Users. In Tareq Z. Ahram, Waldemar Karwowski and Pei-Luen Rau (eds). Human-Computer Interaction & Emerging Technologies. *Proceeding of the 2025 International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2025)*. Vol. 195. July 26-30, JW Marriott Bonnet Creek Resort and Spa, Orlando, Florida, USA. 168-173.

Ma, X., & Chen, C.-H. (2025). Impact of Visual Cues on Multi-person Comment Recognition and User Experience in Online Design Platform. In Tareq Z. Ahram and Christianne Falcão (eds). Usability and User Experience. *Proceeding of the 2025 International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2025)*. Vol. 194. July 26-30, JW Marriott Bonnet Creek Resort and Spa, Orlando, Florida, USA. 194-203.

Lu, L., & Chen, C.-H. (2025). Diversity Analysis of Smart Home User Interface Design. In Tareq Z. Ahram and Christianne Falcão (eds). Usability and User Experience. *Proceeding of the 2025 International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2025)*. Vol. 194. July 26-30, JW Marriott Bonnet Creek Resort and Spa, Orlando, Florida, USA. 220-227. (This paper received best student paper award)

陳建雄、王思如. (2025.6). 設計的跨領域創新與交流，*人文與社會科學簡訊*，26(3)，68-74。

Hsiao, S.-W., & Chen, C.-H. (2025). The Effects of Crossing-the-Line Shots on Spatial Cognition. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15773. June 22-27, Gothenburg, Sweden.76-89.

Hsueh, C.-H., & Chen, C.-H. (2025). A Study on Visual Cue in Rich Notification Interface. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15773. June 22-27, Gothenburg, Sweden.90-101.

Chen, C.-H., & Wang, S.-J. (2025). The Application of Persona Workshop to Explore the Health Requirements and Behaviors of Graduate Students on Campus. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15774. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 3-14.

Chu, H.-C., & Chen, C.-H. (2025). Investigating 2D and 3D Interactive Labeling with Connector Cues for Symptom-Assisted Appointment Scheduling in mHealth: A Comprehensive Exploration of Usability, Cognitive Load, and User Experience Insights. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15774. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 15-28.

He, J., & Chen, C.-H. (2025). How Anthropomorphic Design Can Help AI Doctors Get Closer to their Users? In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15774. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 35-48.

Wu, H.-Y., & Chen, C.-H. (2025). Analysis of the Learning Effects on Technical High School Students Using Digital Mind Mapping Tools. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15774. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 331-350.

Lu, L. & Chen, C.-H. (2025). User Experience Study of Touch Gesture Interaction in Smart Home Interface Layout. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15775. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 61-70.

Chang, S.-N., & Chen, C.-H. (2025). A Case Study on the Implementation of Technology-guided Design in AI-powered Customer Service Robots in Tourism Factories: A Service Design Perspective. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15775. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 131-144.

Chen, C.-H., & Chen, C.-H. (2025). Analysis of Sustainable Competitive Advantages and Innovative Applications in the Smart Parking Industry. In Mori, H., Asahi, Y. (eds). *Human Interface and the Management of Information. HCII 2025. Lecture Notes in Computer Science*, Vol. 15775. June 22-27, Gothenburg, Sweden. 145-157.

吳梓昕、陳建雄. (2025). 行動機票預訂應用程式之使用性研究，2025 中華民國設計學會第 30 屆學術研究成果研討會論文集，亞洲大學，2025 年 5 月 24 日，1-10。(本篇論文獲大會頒發最佳論文獎)

簡語捷、陳建雄. (2025). 影音串流平台應用程式之介面設計及操作性研究，2025 中華民國設計學會第 30 屆學術研究成果研討會論文集，亞洲大學，2025 年 5 月 24 日，1-10。

黃雯琦、鄭仕弘、陳建雄. (2025). 平板裝置上繪圖軟體之使用性研究，2025 中華民國設計學會第 30 屆學術研究成果研討會論文集，亞洲大學，2025 年 5 月 24 日，1-6。

Chen, C.-H., & Lu, L. (2025.4). Effects of Input Mode and Screen Layout on the User Interface Design of Smart Home Central Control Systems. *Displays*, 87, 1-12. (SCI)  
<https://doi.org/10.1016/j.displa.2024.102914>

Lin, Z., & Chen\*, C.-H. (2024.12). Interaction Design and Research for User Interfaces of Central Bank Digital Currency: An Empirical Study. *International Journal of Human-Computer Interaction*. 40(24), 8638-8654. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/10447318.2023.2285651>

Jia, X., & Chen, C.-H. (2024.11). Heads & Faces: An Assemblage of Cues. In J. Banks. (Ed.), *Android, Assembled: The Explicit and Implicit Anatomy of Social Robots* (pp.23-31). New York: Peter Lang Inc., International Academic Publishers. <https://www.amazon.com/Android-Assembled-Explicit-Implicit-Formations/dp/1636672035>

Jia, X., & Chen\*, C.-H. (2024.11). Minimal Social Cues, Body Proportion, Head Shape, and Participant's Gender on the Trustworthiness of Social Robots. *International Journal of Human-Computer Interaction*. 40(23), 8328–8339. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1080/10447318.2023.2279418>

湯靜恬、陳建雄. (2024). 食譜行動應用程式之介面設計研究，2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2024 年 11 月 29 日，1-6。

李淑媛、陳建雄. (2024). 統一發票 APP 介面使用性優化設計之研究，2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2024 年 11 月 29 日，1-6。

吳承鴻、陳建雄. (2024). 電子食譜應用程式之介面使用性研究，2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2024 年 11 月 29 日，1-6。

周靜文、陳建雄. (2024). 飲食健康管理應用程式之介面使用性研究，2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2024 年 11 月 29 日，1-6。

- 薛凱潔、陳建雄. (2024). 飯店旅遊購票平台之介面使用性研究, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 楊晨寧、陳建雄. (2024). OTA 平台之行動裝置訂房服務介面設計研究, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 董浩祥、陳建雄. (2024). 跑步紀錄應用程式之介面易用性研究, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 鄭珮萱、陳建雄. (2024). 家樂福超市自助結帳機台使用情形與動線規劃之觀察, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 鄭鈺蝶、陳建雄. (2024). 植物養護應用程式介面之易用性探討, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 洪巧紘、陳建雄. (2024). 新聞英文學習應用程式之介面使用性研究, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- 許藍憶、陳建雄. (2024). 零售行動商務平台之介面設計研究, 2024 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2024 年 11 月 29 日, 1-6。
- Wang, J.-L., & Chen\*, C.-H. (2024.10). Cursor Control through Hand Shape and Z Dimension Movements to Assist Target Acquisition in Large Displays. *Universal Access in the Information Society*, 23, 1751-1764. (SCI, SSCI) <https://doi.org/10.1007/s10209-023-00999-8>
- Huang, Y.-H., & Chen, C.-H. (2024). Exploration of the Interface Usability for 3C Product E-commerce Website Designs. *The 4th International Conference on Electrical, Computer and Energy Technologies (ICECET 2024)*, July 25-27, Radisson Blu Plaza Hotel, Sydney, Australia. 1-6.
- Hsueh, C.-H., & Chen, C.-H. (2024). Usability Study on the User Interface of Arts and Culture Activity Platforms. *Proceedings of the 15<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2024)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 156. July 22-27, Nice, France. 264-271.
- Chu, H.-C., & Chen, C.-H. (2024). The user experience of app interface design in hospitals: An empirical study. *Proceedings of the 15<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2024)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 156. July 22-27, Nice, France. 272-279.
- Lu, L., & Chen, C.-H. (2024). The Impact of Information Layout and Gender on the User Experience of Smart Home Center Control System Interface. *Proceedings of the 15<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2024)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 156. July 22-27, Nice, France. 313-323.
- 陳建雄、翟偉民. (2024.6). 視覺提示呈現方式和輔助說明視覺設計對 360°全景線上虛擬展覽之介面使用性研究。《設計學報》，29(2)，49-72。(THCI 第一級)
- 張婷、陳建雄. (2024.6). 疫情後線上外送平台之介面使用性研究，《工業設計》，第五十二卷，第一期，74-79。

He, J. & Chen, C.-H. (2024). The Effects of Pop-up Window Location and Gender Difference on the Visual Search of Mobile Applications. In Wei, J., and Margetis, G. (eds). *Human-Centered Design, Operation and Evaluation of Mobile Communications. Lecture Notes in Computer Science (HCII 2024)*. Vol. 14738. June 29-July 4, Washington Hilton Hotel, Washington DC, USA. 237-247.

王譽、陳建雄. (2024). 文本到圖像生成模型介面之使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

邊蓓蓓、陳建雄. (2024). 網路購物平台之介面使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

黃鈺善、陳建雄. (2024). 美食記評行動應用程式之介面使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

蔡佩芸、陳建雄. (2024). 生成式人工智慧繪圖網站介面設計與使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

詹漪淇、陳建雄. (2024). 音樂串流平台應用程式之介面使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

楊凱雯、陳建雄. (2024). 遊戲外社交平台介面之使用性研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

黃漪喧、陳建雄. (2024). 飲食管理應用程式之介面使用性設計研究，2024 中華民國設計學會第 29 屆學術研究成果研討會論文集，明志科技大學，2024 年 5 月 25 日，1-6。

Ruan, S.-H., & Chen, C.-H. (2024). A Study on the Interface Usability of Ticket Booking Process for Airline Websites. *2024 IEEE 10th International Conference on Applied System Innovation (IEEE ICASI 2024)*, April 17-21, Kyoto International Conference Center, Kyoto, Japan. 1-6.

陳建雄. (2024.3). 科技發展如何影響設計研究趨勢之變化，*人文與社會科學簡訊*，25(2)，63-70。

薛家和、陳建雄. (2024.3). 以服務設計觀點探討藝文活動平台介面設計，*設計學年刊*，12，121-144。

唐婉榕、陳建雄. (2024). 以服務設計觀點探討 Z 世代線上美妝消費歷程，2024 跨域創新設計整合國際研討會論文集，國立雲林科技大學，2024 年 3 月 15-16 日，909-916。

陳慧恩、陳建雄. (2024). 臺灣國家公園入園申請行動網頁之使用性研究，2024 跨域創新設計整合國際研討會論文集，國立雲林科技大學，2024 年 3 月 15-16 日，1267-1275。

吳祐豪、陳建雄. (2024). 材質紋理與製程技術之產品創作，*銘傳大學 2024 「AI 與設計的共生未來」國際學術研討會論文集*，銘傳大學，2024 年 3 月 15 日，1-8。

陳祉沂、陳建雄. (2024). 影響人物誌線上製作模板使用性及使用者滿意度因素之研究，*銘傳大學 2024 「AI 與設計的共生未來」國際學術研討會論文集*，銘傳大學，2024 年 3 月 15 日，1-8。

張君怡、陳建雄. (2024.1). 線上旅遊平台之介面使用性研究，*工業設計*，第五十一卷，第二期，39-44。

王弘典、陳建雄. (2023). 生成式 AI 工具於產品創新設計思考的應用。設計與科技跨域整合驅動創新的研究與實踐論壇論文集，財團法人台灣設計研究院，2023 年 12 月 8 日，140-151。

Chen, C.-H., & Zhai, W. (2023.12). Effects of Visual Cue State and Type on the Mobile User Interface for Shopping Apps in 360° Panoramas. *Displays*, 80, 1-14. (SCI)  
<https://doi.org/10.1016/j.displa.2023.102525>

Lin, Z., & Chen\*, C.-H. (2023.12). The Influence of Dynamic Page Interaction and Multimodal Operation Feedback on the User Experience of Central Bank Digital Currency. *Displays*, 80, 1-11. (SCI) <https://doi.org/10.1016/j.displa.2023.102516>

Huang, Y.-H., Chen, C.-H., & Liang, Y.-W. (2023.12). Research on User Experience and Needs of Virtual Reality Learning Home Appliances. *Engineering Proceedings*. 55(1). 1-8.  
<https://doi.org/10.3390/engproc2023055028>

Lin, Z., Chen, C.-H., & Li, S. (2023). The User Interface Interaction Design of Central Bank Digital Currency: An Empirical Study. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds.). *Human-Centered Design and User Experience Proceedings of the 2023 International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2023, Hawaii Edition)*, December 4-6, Honolulu, Hawaii, USA. 70-78.

張繹涵、陳建雄. (2023). 雲端相簿應用程式互動介面之使用性研究，2023 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2023 年 11 月 17 日，1-6。

張婷、陳建雄. (2023). 疫情後線上外送平台之介面使用性研究，2023 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2023 年 11 月 17 日，1-6。

林佳燕、陳建雄. (2023). 健康飲食紀錄應用程式之介面使用性研究，2023 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2023 年 11 月 17 日，1-6。

陳宥霖、陳建雄. (2023). 旅遊訂房應用程式之介面使用性研究，2023 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2023 年 11 月 17 日，1-6。

廖培志、陳建雄. (2023). 打工媒合平台應用程式之介面使用性研究，2023 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2023 年 11 月 17 日，1-6。

Lin, C.-K., Chen, C.-H., & Shen, K.-S. (2023.10). Exploring the Appeal of Car-Borne Central Control Platforms Based on Driving Experience. *Multimodal Technologies and Interaction*. 7(11), 101. 1-14. <https://doi.org/10.3390/mti7110101>

翁千紬、陳建雄. (2023). 餐飲店家搜尋行動應用程式之介面使用性研究-以素食為例, 2023 年服務科學研究論壇暨研討會論文集(2023 FSSR), 國立高雄科技大學, 2023 年 9 月 1-2 日, 1-10。

Huang, Y.-H., Chen, C.-H., & Liang, Y.-W. (2023). A Study on the User Demands in Virtual Reality for Experiencing and Learning Home Appliances. *Proceedings of the 6th IEEE International Conference on Knowledge Innovation and Invention (IEEE ICKII 2023)*. August 11-13, Sapporo, Hokkaido, Japan. 1-6. (Received best paper award)

Hsu, Y.-H., & Chen, C.-H. (2023). Usability Study on the User Interface Design of Ride-Hailing Applications. In Marcus, A., Rosenzweig, E., Soares, M.M. (eds). *Design, User Experience, and Usability. Lecture Notes in Computer Science (HCI 2023)*. Vol. 14032. July 23-28, Copenhagen, Denmark. 208-236.

Zhai, W., & Chen, C.-H. (2023). Effects of Virtual Map Visual Presentations and Gender Differences on Wayfinding Using Touchscreen Electronic Guides. In Marcus, A., Rosenzweig, E., Soares, M.M. (eds). *Design, User Experience, and Usability. Lecture Notes in Computer Science (HCI 2023)*. Vol. 14032. July 23-28, Copenhagen, Denmark. 447-459.

Hsu, Y.-H., & Chen, C.-H. (2023). User Interface Design of Streaming Service Applications. *Proceedings of the 14<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2023)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 110. July 20-24, San Francisco, California, USA. 232-240.

Zhai, W., & Chen, C.-H. (2023). Effects of Information Layout and Dynamic Presentation of Advertising on the User Interface Design of Mobile Food Ordering Application. *Proceedings of the 14<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2023)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 110. July 20-24, San Francisco, California, USA. 269-278.

Che, L.-Y., & Chen, C.-H. (2023). User Experience Study on the Telecare System Menu Design with Handheld Devices. *Proceedings of the 14<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2023)*. In Tareq Ahram and Christianne Falcão (eds), Usability and User Experience. Vol. 110. July 20-24, San Francisco, California, USA. 368-375.

邱祥恩、陳建雄. (2023.6). 電競顯示器功能顯示介面設計之研究, *工業設計*, 第五十一卷, 第一期, 7-12。

Chen, C.-H., & Jia, X. (2023.5-6). Research on the Influence of the Baby Schema Effect on the Cuteness and Trustworthiness of Social Robot Faces. *International Journal of Advanced Robotic Systems*. 20(3), 1-14. (SCI) <https://doi.org/10.1177/17298806231168486>

Chen, C.-H. & Zhai, W. (2023.5). The Effects of Information Layout, Display Mode, and Gender Difference on the User Interface Design of Mobile Shopping Applications. *IEEE Access*, 11, 47024-47039. (SCI) [DOI: 10.1109/ACCESS.2023.3274575](https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3274575)

- 林玟欣、陳建雄. (2023). 7-ELEVEN 未來超商 X 門市消費行為與結帳服務流程之觀察，2023 中華民國設計學會第 28 屆學術研究成果研討會論文集，義守大學，2023 年 5 月 6 日，1-6。
- 李忠弼、陳建雄. (2023). 攜帶型錄音介面功能之使用性研究，2023 中華民國設計學會第 28 屆學術研究成果研討會論文集，義守大學，2023 年 5 月 6 日，1-6。
- 王君綺、陳建雄. (2023). 以群化原則探討購物商城應用程式之介面設計，2023 中華民國設計學會第 28 屆學術研究成果研討會論文集，義守大學，2023 年 5 月 6 日，1-6。
- 陳冠文、陳建雄. (2023). 速克達機車數位儀表板之介面設計研究-探討六項設計原則，2023 中華民國設計學會第 28 屆學術研究成果研討會論文集，義守大學，2023 年 5 月 6 日，1-6。
- 劉昱宏、陳建雄. (2023). 串流音樂應用程式之介面使用性研究，2023 中華民國設計學會第 28 屆學術研究成果研討會論文集，義守大學，2023 年 5 月 6 日，1-6。
- Chen, C.-H., & Zhai, W. (2023.4). The Effects of Dynamic Prompt and Background Transparency of Hover Feedback Design on the User Interface of Shopping Websites. *Asia Pacific Journal of Marketing and Logistics*. 35(4), 809-827. (SSCI) <https://doi.org/10.1108/APJML-11-2021-0821>.
- 陳建雄、何繼偉、翟偉民. (2023). 遠距照護應用程式線上預約系統的使用性研究，2023 跨域創新設計整合國際研討會論文集，國立雲林科技大學，2023 年 3 月 24-25 日，1-9。
- 薛家和、陳建雄. (2023). 體驗行銷展覽空間規劃及動線設計之觀察，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 洪士懿、陳建雄. (2023). 騎士導航應用程式之介面使用性研究，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 黎寶琪、陳建雄. (2023). 無人便利商店消費者行為與設備應用觀察，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 王心好、陳建雄. (2023). 健身應用程式的介面設計分析與使用者參與度調查，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 黃羽萱、陳建雄. (2023). 商品體驗店之展示空間設計與顧客行為觀察，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 王開立、陳建雄. (2023). 跨領域協同教學模式應用於視覺設計領域之課程規劃，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。
- 張菁蘭、陳建雄. (2023). 7-ELEVEN X Store 消費者行為與空間規劃觀察，銘傳大學 2023 「數位轉型 X 設計元宇宙」國際學術研討會論文集，銘傳大學，2023 年 3 月 17 日，1-8。

Zhai, W., & Chen, C.-H. (2023). Effects of Landmark Locations in Virtual Maps on Wayfinding: Using Touchscreen Electronic Guides. Paper presented at the 9<sup>th</sup> international forum on Advanced Technologies (IFAT 2023). March 8, National Taiwan University of Science and Technology, Taipei, Taiwan.

Wang, C.-H., & Chen, C.-H. (2023). Discussion on the OMO Integration of Blended Learning in Craft Design Education from the Perspective of the Needs of the Pre-Seniors. Paper presented at the 9<sup>th</sup> international forum on Advanced Technologies (IFAT 2023). March 8, National Taiwan University of Science and Technology, Taipei, Taiwan.

Che, L.-Y., & Chen, C.-H. (2023). A Study on the User Experience of Design Prototyping Programs. Paper presented at the 9<sup>th</sup> international forum on Advanced Technologies (IFAT 2023). March 8, National Taiwan University of Science and Technology, Taipei, Taiwan.

Hsu, Y., & Chen, C.-H. (2023). Usability Study on the User Interface Design of Game Platform. Paper presented at the 9<sup>th</sup> international forum on Advanced Technologies (IFAT 2023). March 8, National Taiwan University of Science and Technology, Taipei, Taiwan.

Huang, M., & Chen\*, C.-H. (2023.3). The Effects of Olfactory Cues as Interface Notifications on a Mobile Phone. *Journal on Multimodal User Interfaces*. 17(1), 21-32. (SCI)  
<https://doi.org/10.1007/s12193-022-00399-x>

Chen, C.-H., & Jia, X. (2023.1). Effects of Head Shape, Facial Features, Camera, and Gender on the Perceptions of Rendered Robot Faces. *International Journal of Social Robotics*. 15(1), 71-84. (SCI) <https://doi.org/10.1007/s12369-022-00866-1>

楊子慧、陳建雄. (2023.1). 發票整合服務平台之系統易用度研究, *工業設計*, 第五十卷, 第二期, 7-12。

吳岳霖、陳建雄. (2023.1). 純網路銀行手機應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第五十卷, 第二期, 34-40。

張宜平、陳建雄. (2023.1). 旅遊電子票券應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第五十卷, 第二期, 41-46。

陳建雄、李莎莎. (2022.12). 行動設備使用者介面設計之時間知覺誤差與等待體驗研究, *設計學報*, 27(4), 1-19。(THCI 第一級)

鄭世暉、陳建雄. (2022). 外送平台應用程式訂購流程之介面設計研究, 2022 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2022 年 11 月 25 日, 1-6。

陳冠霖、陳家芝、陳建雄. (2022). 美國大學網站設計之介面易用性探討, 2022 「視覺設計-未來式」國際學術研討會論文集, 國立台灣藝術大學, 2022 年 10 月 21 日, 98-105。

陳家芝、陳冠霖、陳建雄. (2022). 台灣青少年族群對於餐廳訂位應用程式之介面使用性研究, 2022 「視覺設計-未來式」國際學術研討會論文集, 國立台灣藝術大學, 2022 年 10 月 21 日, 106-113。

Jia, X., & Chen, C.-H. (2022). Effects of Social Cues on Robot's Gaze and Head Rotation on Users' Perception. *Proceedings of the 13<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics* (AHFE 2022). July 24-28, Sheraton New York Times Square, USA. 10-18.

Che, L.-Y., & Chen, C.-H. (2022). User Experience and Service Mode of Telecare System with Handheld Devices. *Proceedings of the 13<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics* (AHFE 2022). July 24-28, Sheraton New York Times Square, USA. 78-85.

Li, H., & Chen, C.-H. (2022). User Experience of Visual Perception for Smart Central Control System. *Proceedings of the 13<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics* (AHFE 2022). July 24-28, Sheraton New York Times Square, USA. 86-94.

Hsu, Y.-H., & Chen, C.-H. (2022). Usability Study on the User Interface Design of Mobile Payment Applications. *Proceedings of the 13<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics* (AHFE 2022). July 24-28, Sheraton New York Times Square, USA. 288-296.

Zhai, W., & Chen, C.-H. (2022). Graphic Icon and Information Presentation Types of Hover Feedback Designs on the User Interface of Shopping Websites. *Proceedings of the 13<sup>th</sup> International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics* (AHFE 2022). July 24-28, Sheraton New York Times Square, USA. 297-302.

Wang, H.-Y., & Chen, C.-H. (2022). Research on the Interface Usability of Convenience Store Membership Application. *Proceedings of the 9<sup>th</sup> International Design Study Forum and Conference* (IDSFC 2022). July 7-8. National Yunlin University of Science & Technology, 1-8. (Received best paper award)

Zhai, W., & Chen, C.-H. (2022). A Study on the Interface Usability of Background Transparency Design for Shopping Websites. In Stephanidis, C., Antona, M., & Ntoa, S. (eds). *HCI International 2022 Posters. HCII 2022. Communications in Computer and Information Science*, vol 1582. June 26-July 1, Gothenburg, Sweden, 546-550.

Li, H., & Chen, C.-H. (2022). Research on the User Experience of Affordance of the Cube Game Interface Design. In Fang, X. (ed). *HCI in Games. HCII 2022. Lecture Notes in Computer Science*, vol 13334. June 26-July 1, Gothenburg, Sweden, 234-244.

Jia, X., & Chen, C.-H. (2022). Effects of Social Robot's Face and Interface Design on Operation Efficiency and User Perceptions. In Kurosu, M. (ed). *Human-Computer Interaction. Technological Innovation. HCII 2022. Lecture Notes in Computer Science*, vol 13303. June 26-July 1, Gothenburg, Sweden, 506-517.

陳建雄、陳夢兮. (2022.6). 虛擬環境中俯瞰地圖尺寸與透明度的介面使用性研究, *設計學報*, 27(2), 25-40。 (THCI 第一級)

陳泉太、陳建雄. (2022.6). 連鎖咖啡品牌餐廳空間規劃及動線設計之觀察, *工業設計*, 第五十卷, 第一期, 31-36。

陳洛婕、陳建雄. (2022.6). 居家修繕即時媒合平台應用程式之使用者體驗與介面設計, *工業設計*, 第五十卷, 第一期, 37-42。

繆佳佳、陳建雄. (2022.6). 漫畫閱讀應用程式介面資訊呈現方式之研究, *工業設計*, 第五十卷, 第一期, 49-55。

黃室涵、陳建雄. (2022). 線上音訊串流平台之 Podcast 介面使用性研究, *創新數位設計國際學術研討會論文集(ICIDD 2022)*, 南台科技大學, 2022 年 5 月 27 日, 149-158。

梁朝為、陳建雄. (2022). 使用者經驗與運動攝影機之介面使用性探討, *2022 中華民國設計學會第 27 屆學術研究成果研討會論文集*, 國立雲林科技大學, 2022 年 5 月 14 日, 1-6。

羅愷利、張文智、陳建雄. (2022). 電子商務平台橫幅式廣告設計元素之探討, *2022 中華民國設計學會第 27 屆學術研究成果研討會論文集*, 國立雲林科技大學, 2022 年 5 月 14 日, 1-6。

陳韻如、張文智、陳建雄. (2022). 睡袋使用者的需求探討, *2022 中華民國設計學會第 27 屆學術研究成果研討會論文集*, 國立雲林科技大學, 2022 年 5 月 14 日, 1-6。

Chen, C.-H., & Li, H. (2022.3). Effects of Time Affordance and Operation Mode on a Smart Microwave Oven Touch-Sensitive User Interface Design. *Multimedia Tools and Applications*, 81, 28633-28650. (SCI) <https://doi.org/10.1007/s11042-022-12818-y>

陳冠樺、陳建雄. (2022). 信義新天地香堤大道廣場行人行為與標誌設計觀察, *銘傳大學 2022 「後疫情時代-轉型與進化」國際學術研討會論文集*, 銘傳大學, 2022 年 3 月 11 日, 1-8。

張聳露、陳建雄. (2022). 平價連鎖品牌咖啡餐廳消費者行為與動線規劃之觀察, *銘傳大學 2022 「後疫情時代-轉型與進化」國際學術研討會論文集*, 銘傳大學, 2022 年 3 月 11 日, 1-8。

Li, S., Chen, C.-H., & Lin, Z. (2022.3). Evaluating the Impact of Wait Indicators on User Visual Imagery and Speed Perception in Mobile Application Interfaces. *International Journal of Industrial Ergonomics*, 88, 1-11. (SCI) <https://doi.org/10.1016/j.ergon.2022.103280>

Wang, J.-L., & Chen, C.-H. (2022.2). Freehand Target Acquisition with a Force-assisted Device. *IEEE Sensors Journal*, 22(3), 1972-1979. (SCI) [doi: 10.1109/JSEN.2021.3137128](https://doi.org/10.1109/JSEN.2021.3137128)

林柏岑、陳建雄. (2022.1). 國中社團導入設計思考教育課程之成效探討, *工業設計*, 第四十九卷, 第二期, 25-30。

彭婁威、陳建雄. (2021). 智慧型電風扇介面之版面設計及操作型式研究, *工業設計*, 第四十九卷, 第二期, 56-61。

Chao, L.-C., Chang, W.-C., & Chen, C.-H. (2021.12). A Systematic Method of Holding Design Competitions to Foster SMEs Product Innovation. *Journal of Science of Design*, 5(2), 71-80. [https://doi.org/10.11247/jsd.5.2\\_2\\_71](https://doi.org/10.11247/jsd.5.2_2_71)

Lin, H.-Y., & Chen, C.-H. (2021.12). The Effects of Display Size and Text-Background Color Type on the Chinese Digital Reading Performance of Taiwan College Students. *Journal of Science of Design*, 5(2), 101-110. [https://doi.org/10.11247/jsd.5.2\\_2\\_101](https://doi.org/10.11247/jsd.5.2_2_101)

王子予、陳建雄. (2021). 女性健康照護應用程式介面設計之使用性研究，2021 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2021年11月26日，1-6。

蕭品芸、陳建雄. (2021). 手機行動支付應用程式之易用性及影響因素，2021 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2021年11月26日，1-6。

陳毅、陳建雄. (2021). 便利商店動線與顧客行為之觀察，2021 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2021年11月26日，1-6。

張元宸、陳建雄. (2021). 即時外送平臺之介面使用性研究，2021 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2021年11月26日，1-6。

鍾淑賢、陳建雄. (2021). 科技產品包裝再利用對品牌形象之影響，2021 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2021年11月26日，1-6。

曾靜怡、陳建雄. (2021). 旅遊攻略應用程式之介面設計研究，2021 創新設計國際研討會論文集，致理科技大學創新設計學院，2021年10月5日，97-104。

Li, H. & Chen, C.-H. (2021.10). Effects of Affordance State and Operation Mode on a Smart Washing Machine Touch Sensitive User Interface Design, *IEEE Sensors Journal*, 21(19), 21956-21967. (SCI) doi: [10.1109/JSEN.2021.3101666](https://doi.org/10.1109/JSEN.2021.3101666)

Li, H., & Chen, C.-H. (2021). Effects of Affordance on the Visual Perception of Smart Washing Machine User Interface Design, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 908-914.

Li, X., & Chen, C.-H. (2021). Wayfinding performance using mobile maps with an Overview + Detail interface: Effects of the number of off-screen objects, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 923-930.

Huang, M., & Chen, C.-H. (2021). The Notification Design of a Mobile User Interface, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 939-949.

Che, L.-Y., & Chen, C.-H. (2021). User Experience in Previewing Interactive Mode of Live Streaming News, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 985-993.

- Feng, C.-S., & Chen, C.-H. (2021). Exploring the Interactive Mode and User Experience of Dining Space Alone during the Post-Covid-19 Period from the Perspective of Cultural Probes, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 1018-1026.
- Hsu, Y., & Chen, C.-H. (2021). Usability Study on the User Interface Design of Tablet Drawing Applications, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 1046-1053.
- Kao, L.-E., & Chen, C.-H. (2021). User Interface Design of Smart IoT Care Products for the New-age Elderly, *Proceedings of the AHFE 2021 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Wearable Technologies, Human Factors in Virtual Environments and Game Design, and Human Factors and Assistive Technology*, July 25-29, Manhattan, New York, USA. 1107-1112.
- Li, X., & Chen, C.-H. (2021). Effects of Visual Cue Design and Gender Differences on Wayfinding using Mobile Devices. *Proceedings of the 2021 HCI International Conference on Human-Computer Interaction (HCII 2021)*. July 24-29, Washington DC, USA. 423-430.
- Hsu, Y.-H., & Chen, C.-H. (2021). Usability Study on the Note-taking User Interface Design of Tablet Applications. *Proceedings of the 2021 HCI International Conference on Human-Computer Interaction (HCII 2021)*. July 24-29, Washington DC, USA. 15-24.
- Jia, X.-Y., & Chen, C.-H. (2021). A Study on the Usability of Different Age Groups to the Interface of Smart Bands. *Proceedings of the 2021 HCI International Conference on Human-Computer Interaction (HCII 2021)*. July 24-29, Washington DC, USA. 402-414.
- Zhong, C.-R., Chen, C.-H., & Lin, J.-L. (2021). Research on the Interface Usability of Hospital WeChat Public Platform in the Form of Internet, *Proceedings of the 15th International Conference on Interfaces and Human Computer Interaction (IHCI 2021)*, July 21-23, Virtual Conference. 44-52.
- 沈珮嘉、陳建雄. (2021.6). 訂房網應用程式互動介面之使用性研究, *工業設計*, 第四十九卷, 第一期, 1-6。
- 許文彬、陳建雄. (2021.6). 行動網購應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十九卷, 第一期, 7-12。
- 陳于喬、陳建雄. (2021.6). 圖書館電子書應用程式之介面使用性探討, *工業設計*, 第四十九卷, 第一期, 35-40。
- 劉瞰、陳建雄. (2021). 網路購物介面提示設計型式之研究, *2021 中華民國設計學會第26屆學術研究成果研討會論文集*, 長庚大學, 2021年5月15日, 25-32。

- 楊家維、陳建雄. (2021). 對話式介面與圖像化介面應用於行動訂票系統之使用性研究, 2021 中華民國設計學會第 26 屆學術研究成果研討會論文集, 長庚大學, 2021 年 5 月 15 日, 49-56。
- 吳刻壘、陳建雄. (2021). 以不同性別探討交友軟體介面使用性之研究, 2021 中華民國設計學會第 26 屆學術研究成果研討會論文集, 長庚大學, 2021 年 5 月 15 日, 65-72。
- 高李恩、陳建雄. (2021). 新銀髮族對物聯網照護產品認知影響之研究, 2021 中華民國設計學會第 26 屆學術研究成果研討會論文集, 長庚大學, 2021 年 5 月 15 日, 130-137。
- 鍾晨嬈、陳建雄、林金隆. (2021). 線上教育平臺介面使用性之設計研究, 2021 創新跨域國際設計研討會論文集, 國立雲林科技大學, 2021 年 4 月 30 日, 1-10。
- 劉怡廷、陳建雄. (2021). 以服務設計觀點探討捐血服務體驗之服務缺口, 2021 創新跨域國際設計研討會論文集, 國立雲林科技大學, 2021 年 4 月 30 日, 1-8。
- Chen, C.-H., & Lin, Z. (2021.4). The Application of Fuzzy Theory in the Evaluation of Visual Images of Smartphone Rear Cameras. *Applied Sciences*, 11(8), 3555, 1-16. (SCI) <https://doi.org/10.3390/app11083555>
- 龔俐霏、陳建雄. (2021). DIY 區域空間使用與動線規劃之觀察研究, 銘傳大學 2021 「後疫情 x 新設計」國際學術研討會論文集, 銘傳大學, 2021 年 3 月 12 日, 1-7。
- 陳建雄、王建立. (2021.3). 以手勢為互動基礎的介面設計學術研究發展：文獻回顧與綜論, *設計學報*, 26(1), 59-82。(THCI 第一級)
- Yang, C.-W., Lai, E.-P., & Chen, C.-H. (2021). Usability Study of Photo Editing Applications. *Proceedings of the 2021 International Symposium on "New Design in the Post-epidemic Era."* Ming Chuan University, March 12, Taoyuan, 1-8.
- Chen, C.-H., & Huang, M. (2021.2). The Impact of Notification Modality and Ambient Sound on Users' Mobile Interaction. *Symmetry*, 13(3), 395, 1-19. (SCI) <https://doi.org/10.3390/sym13030395>
- Chen, C.-H., & Li, X. (2021.2). Visualizing Off-screen Targets: Effects of Response Time and Visual Cue Design on Users' Wayfinding Performance Using a Dynamic Peephole Interface. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 37(13), 1220-1230. (SCI, SSCI) [doi: 10.1080/10447318.2021.1876356](https://doi.org/10.1080/10447318.2021.1876356)
- Li, H., & Chen, C.-H. (2021.1). Effect of the Affordances of the FM New Media Communication Interface Design for Smartphones. *Sensors*, 21(2), 384, 1-14. (SCI) <https://doi.org/10.3390/s21020384>
- 林育安、陳建雄. (2021.1). 運動記錄軟體應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十八卷, 第二期, 49-54。
- 王暉閔、陳建雄. (2020). 智慧型手機之臂套穿戴舒適性探討, 2020 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2020 年 12 月 4 日, 1-6。

吳思俐、陳建雄. (2020). 共融遊戲場兒童遊具使用之非參與式觀察，2020 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2020年12月4日，1-6。

邱竣揚、陳建雄. (2020). 量販店自助結帳流程及消費者操作行為之觀察，2020 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2020年12月4日，1-6。

洪琬婷、陳建雄. (2020). 機車用兒童安全座椅使用行為之觀察，2020 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2020年12月4日，1-6。

Huang, M., & Chen, C.-H. (2020.11). The Effects of Notification Cue Design on Situational Awareness. *Journal of the Science of Design*, 4(2), 49-58. [https://doi.org/10.11247/jsd.4.2\\_2\\_49](https://doi.org/10.11247/jsd.4.2_2_49)

Li, S., & Chen, C.-H. (2020.11). Effects of Progress Information and Gender on Time Perception, Usability, and Emotion of the Mobile Wayfinding Application Interface. *Journal of the Science of Design*, 4(2), 11-18. [https://doi.org/10.11247/jsd.4.2\\_2\\_11](https://doi.org/10.11247/jsd.4.2_2_11)

賈曉毓、陳建雄. (2020). 嬰兒圖示對機器人面部可愛度印象之影響研究，2020 海峽兩岸暨港澳創新設計青年學術論壇論文集，中國深圳，2020年10月24日，93-99。

Chen, C.-H., & Li, X. (2020.10). Spatial Knowledge Acquisition with Mobile Maps: Effects of Map Size on Users' Wayfinding Performance with Interactive Interfaces. *International Journal of Geo-Information*, 9(11), 614, 1-16. (SCI) <https://doi.org/10.3390/ijgi9110614>

Chen, C.-H. Kao, L.-E., & Che, L.-Y. (2020.8). The Green Air Guardian. *GASE News Letter*. Most Center for Global Affairs and Science Engagement (GASE). Ministry of Science and Technology, Taiwan. <http://140.122.146.122/en/article/content/139>

Chen, C.-H., & Chen, M.-X. (2020.8). Effects of the Design of Overview Maps on Three-Dimensional Virtual Environment Interfaces. *Sensors*. 20(16), 4605, 1-16. (SCI) <https://doi.org/10.3390/s20164605>

Li, H., & Chen, C.-H. (2020). Progress Bar Effects as a Time Clue for the Touch-Sensitive User Interface of a Smart Microwave Oven. *Proceedings of the AHFE 2020 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Assistive Technology, Human Factors and Wearable Technologies, and Virtual Environments and Game Design*. July 16-20, Hilton San Diego Bayfront, San Diego, California, USA. 77-82.

Li, X., & Chen, C.-H. (2020). The Effect of Peephole Interaction Mode and User Experience on Wayfinding Performance. *Proceedings of the AHFE 2020 Virtual Conferences on Usability and User Experience, Human Factors and Assistive Technology, Human Factors and Wearable Technologies, and Virtual Environments and Game Design*. July 16-20, Hilton San Diego Bayfront, San Diego, California, USA. 26-36

Che, L.-Y., & Chen, C.-H. (2020). A Study on the Cross-screen User Experience of Watching Live Streaming News. *Proceedings of the 2020 HCI International Conference on Human-Computer Interaction*. July 19-24, AC Bella Sky Hotel and Bella Center, Copenhagen, Denmark. 619-634.

Huang, M., & Chen, C.-H. (2020). An Observation on the Behavior of Smartphone Addicts at Taipei Mass Rapid Transportation Station. *Proceedings of the 2020 HCI International Conference on Human-Computer Interaction*. July 19-24, AC Bella Sky Hotel and Bella Center, Copenhagen, Denmark. 687-694.

Chen, C.-H., & Chen, M.-X. (2020.5). Wayfinding in Virtual Environments with Landmarks on Overview Maps. *Interacting with Computers*. 32(3), 316-329.  
(SCI) <https://doi.org/10.1093/iwc/iwaa022>

Chen, M.-X., & Chen, C.-H. (2020.5). Effects of the Transparency of Overview Maps and Gender Differences on Wayfinding in a Virtual Environment. *Journal of the Science of Design*, 4(1), 9-18. [https://doi.org/10.11247/jsd.4.1\\_1\\_9](https://doi.org/10.11247/jsd.4.1_1_9)

簡福基、陳建雄. (2020). 民眾倒垃圾之動線觀察研究-以台北市信義區大道理為例, 2020 中華人性化創新與設計學術與實務研討會論文集, 崇光社大, 2020 年 5 月 30 日, 35-44。

李育安、陳建雄. (2020). 以服務設計探討電腦自然族群之組裝行為與偏好, 2020 中華人性化創新與設計學術與實務研討會論文集, 崇光社大, 2020 年 5 月 30 日, 45-52。

陳宇姍、陳建雄. (2020). 台北舊宗路麥當勞點餐與取餐動線規劃之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

吳刻壘、陳建雄. (2020). 超級市場消費行為與結帳服務流程之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

楊家維、陳建雄. (2020). 頂溪捷運公車站環境與排隊行為影響動線之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

林雅筑、陳建雄. (2020). 臺北麥當勞新生店 B1 區消費者座位需求之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

鍾晨嬈、陳建雄. (2020). 臺北誠品書店公館店顧客行為動線與空間規劃之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

賈曉毓、陳建雄. (2020). 公共場所中人與社交機器人之互動行為觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

洪千琇、陳建雄. (2020). 哈肯舖烘培誠品信義店消費空間與動線規劃之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

陳致帆、陳建雄. (2020). 鐵路非對號自動售票機使用行為之觀察, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

劉怡廷、陳建雄. (2020). 行人與自行車於人車分道路段穿越馬路之行為觀察-以辛亥路為例, 銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。

- 楊觀安、陳建雄. (2020). 安卓智慧型手機雲端儲存空間之使用者介面研究, *銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集*, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。
- 翁丹苓、陳建雄. (2020). 自行車騎士於牽引道使用行為之觀察, *銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集*, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。
- 張晶雅、陳建雄. (2020). 設於人行道之公共自行車租賃站於尖峰時段之觀察-以微笑單車台灣科技大學站為例, *銘傳大學 2020 國際學術研討會-「設計 X Reset」設計論文集*, 銘傳大學, 2020 年 5 月 22 日, 1-8。
- 陳建雄審訂. 吳郁芸譯. (2020.3). *產品創意設計素描*(Creative Sketching in Product Design, Edited by SendPoints), 臺北: 旗標科技。
- Chen, C.-H., & Wang, J.-L. (2020.2). The Semantic Meaning of Hand Shapes and Z-Dimension Movements of Freehand Distal Pointing on Large Displays. *Symmetry*. 12(3):329. 1-17. (SCI) <https://doi.org/10.3390/sym12030329>
- Chen, C.-H., & Li, S. (2020.1). The Effect of Visual Feedback Types on the Wait Indicator Interface of a Mobile Application. *Displays*, 61, 1-10. (SCI) <https://doi.org/10.1016/j.displa.2019.101928>
- 陳依杰、陳建雄. (2020.1). 趣味化記帳應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十七卷, 第二期, 31-36。
- 蕭學哲、陳建雄. (2020.1). 探討跨文化行動商務購物車之介面認知-以台灣與德國為例, *工業設計*, 第四十七卷, 第二期, 37-42。
- 王均涵、陳建雄. (2019). 千禧世代投資理財行動應用程式之使用者研究, *2019 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2019 年 11 月 22 日, 1-6。
- 陳郁茜、陳建雄. (2019). 全家基隆富港店用餐區與兒童遊戲區之消費者行為觀察, *2019 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2019 年 11 月 22 日, 1-6。
- 連漪、陳建雄. (2019). 線上訂房平台介面選單型式及介面使用性研究, *2019 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2019 年 11 月 22 日, 1-6。
- 吳笛、陳建雄. (2019). 親子成長紀錄應用程式之介面使用性研究, *2019 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2019 年 11 月 22 日, 1-6。
- Chen, C.-H. Kao, L.-E., & Che, L.-Y. (2019.10). The Sharing of a Wireless Power Charging Facility to Create a Smart Future. *GASE News Letter*. Most Center for Global Affairs and Science Engagement (GASE). Ministry of Science and Technology, Taiwan. <http://140.122.146.122/en/article/content/61>
- Chen, C.-H., & Che, L.-Y. (2019). User Experience Study of Live Streaming News with a Second Screen on a Mobile Device. *Proceedings of the 1st International Conference on Human Interaction and Emerging Technologies (IHET 2019)*, Human Interaction and Emerging Technologies, Advances in Intelligent Systems and Computing (Volume 1018), August 22-24, Université Côte d'Azur, Nice, France. 465-470.

Chen, M.-X., & Chen, C.-H. (2019). User Experience and Map Design for Wayfinding in a Virtual Environment. *Proceedings of HCII 2019: Human Interface and the Management of Information. Information in Intelligent Systems*, Lecture Notes in Computer Science book series (LNCS, Volume 11570). July 26-31, Orlando, Florida, USA. 117-126.

Li, S., & Chen, C.-H. (2019). The Effect of Progress Indicator Speeds on Users' Time Perceptions and Experience of a Smartphone User Interface. *Proceedings of HCII 2019: Human-Computer Interaction. Recognition and Interaction Technologies*, Lecture Notes in Computer Science book series (LNCS, Volume 11567). July 26-31, Orlando, Florida, USA. 28-36.

Chen, M.-X., & Chen, C.-H. (2019). A Study on the Landmark Design for Wayfinding Maps in 3D Virtual Environments. Paper presented at The 10th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2019). July 24-28, Washington Hilton, Washington D. C. USA.

Li, S., & Chen, C.-H. (2019). The Effects of Progress Indication on the Usability of Mobile Wayfinding Process. Paper presented at The 10th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2019). July 24-28, Washington Hilton, Washington D. C. USA.

李亞蓁、陳建雄. (2019.6). 社區運動中心行動裝置應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十七卷, 第一期, 7-12。

江琦涵、陳建雄. (2019.6). 網路書店應用程式介面設計之使用性研究, *工業設計*, 第四十七卷, 第一期, 31-36。

林佳靜、陳建雄. (2019). 汽車數位設計師於汽車造型開發之探討, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 25-31。

蔡育霖、陳建雄. (2019). 行動雲端硬碟應用程式之介面使用性研究, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 257-264。

施懿庭、陳建雄. (2019). 籃球體育賽事應用程式介面之使用性研究, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 305-312。

李柏緯、陳建雄. (2019). 智慧型手機瀏覽器介面之使用性研究, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 321-328。(本篇論文獲大會最佳論文獎)

林忠禎、陳建雄. (2019). 國際設計競賽官網之介面易用性研究, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 361-368。

許庭瑄、陳建雄. (2019). 網路銀行應用程式之介面使用性研究, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 377-384。

陳建雄、車良源. (2019). 第二螢幕新聞直播的介面使用性評估, *2019 中華民國設計學會學術研討會論文集*, 東海大學, 2019年5月25日, 385-392。

廖浩宇、陳建雄. (2019). 健身空間動線與健身者之行為觀察-以臺大綜合體育館健身中心為例, *銘傳大學 2019 國際學術研討會-「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019年3月15日, 1-8。

方琮儀、陳建雄. (2019). 宜家家居敦北店餐廳空間規劃及動線設計之觀察, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

王暉閔、陳建雄. (2019). 家樂福新店消費者購物習慣與動線規劃之觀察, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

王培紘、陳建雄. (2019). 年長者使用即時通訊軟體之介面設計研究, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

游蕎綺、陳建雄. (2019). 摩斯漢堡消費者行為與空間規劃之觀察, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

鄭勁、陳建雄. (2019). 七張店麥當勞消費空間與動線規劃之觀察, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

薄文怡、陳建雄. (2019). 行動裝置影像掃描應用程式介面之研究, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-9。

洪心穎、陳建雄. (2019). 健身指導類平台之使用者介面研究, *銘傳大學 2019 國際學術研討會- 「智能設計 X 跨域整合」設計論文集*, 銘傳大學, 2019 年 3 月 15 日, 1-8。

Li, S., & Chen\*, C.-H. (2019.1). The Effects of Visual Feedback Designs on Long Wait Time of Mobile Application User Interface. *Interacting with Computers*, 31(1), 1-12. (SCI) <https://doi.org/10.1093/iwc/iwz001>

張家慈、陳建雄. (2019.1). 連鎖速食外送點餐平台之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十六卷, 第二期, 31-36。

何季憲、陳建雄. (2019.1). 以服務設計觀點探討無障礙旅遊, *工業設計*, 第四十六卷, 第二期, 49-54。

黃雅雯、陳建雄. (2018). 女性服飾電子商務網站之介面使用性研究, *2018 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2018 年 11 月 30 日, 1-6。

楊舒絮、陳建雄. (2018). 旅遊行程手機應用程式之介面使用性研究, *2018 明志科技大學技術與教學研討會論文集*, 明志科技大學, 2018 年 11 月 30 日, 1-6。

Huang, S., Yang, M., & Chen, C.-H. (2018.8). When Do Motivational Factors Lead to Negative User Experience on Social Networking Applications? *Australasian Journal of Information Systems*, 22, 1-30. (ESCI) <http://dx.doi.org/10.3127/ajis.v22i0.1533>

Chen, C.-H., & Sher, C.-H. (2018). Applying a Second Screen as an Interactive Medium for TV Sports. *Proceedings of 2018 International Conference on Industry, Business and Social Sciences* (2018 IBSS), August 22-24, Waseda University, Tokyo, Japan.

Lin, T.-J., & Chen, C.-H. (2018.8). A Preliminary Study of the Form and Status of Passionate Affection Emoticons. *International Journal of Design*, 12(2), 75-90. (SCI, SSCI)

黃淼、陳建雄. (2018.7). 捷運站低頭族行為之觀察研究，*工業設計*，第四十六卷，第一期，7-11。

江亞庭、陳建雄. (2018). 智慧型手機慢跑軟體介面使用性之設計研究，2018 中華民國設計學會學術研討會論文集，東南科技大學，2018 年 5 月 26 日，54-63。

裴璐、陳建雄. (2018). 使用者經驗於外賣平台介面設計之研究，2018 中華民國設計學會學術研討會論文集，東南科技大學，2018 年 5 月 26 日，64-73。(本篇論文獲大會優秀論文獎)

趙虹涵、陳建雄. (2018). 定食餐廳自助點餐服務支付模式之介面設計研究，2018 中華民國設計學會學術研討會論文集，東南科技大學，2018 年 5 月 26 日，83-92。

李紅玉、陳建雄. (2018). 舊物互動環保文創產品的觀察研究-以手工窯燒酒瓶藝術為例，2018 媒體、科技、創意產業學術工作坊，崑山科技大學，2018 年 5 月 21~23 日，1-16。

高李恩、陳建雄. (2018). 團隊溝通平台訊息回覆型式及標籤分類功能介面之設計研究，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-8。

周雪君、陳建雄. (2018). 網路調查平台之間卷設計流程介面易用性研究，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-8。

呂琇毓、陳建雄. (2018). 資訊圖表製作工具之介面使用性研究，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-8。

施懿庭、陳建雄. (2018). 複合式餐飲消費行為與空間規劃之觀察-以上引水產為例，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-9。

王均涵、陳建雄. (2018). Tsutaya 書局消費者行為之觀察，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-7。

饒治葦、陳建雄. (2018). 電競滑鼠軟體介面設計之研究，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-8。

車良源、陳建雄. (2018). 主題冰店消費者行為之觀察研究，銘傳大學 2018 國際學術研討會-「虛實 X 跨界」設計論文集，銘傳大學，2018 年 3 月 16 日，1-7。

林庭如、陳建雄. (2017.12). 溝通符號表徵透明度對失語症成人之影響-風格與動靜狀態初探研究。*設計學報*，22(4)，45-68。

林芳萍、陳建雄. (2017). 顧客對商店特價品陳列影響力之觀察，2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集，國立台北商業大學，2017 年 12 月 8 日，205-210。

- 姚雅芬、陳建雄. (2017). 行動購物 APP 平台介面之使用性研究, 2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集, 國立台北商業大學, 2017 年 12 月 8 日, 211-217。
- 陳李煜豐、陳建雄. (2017). 串流音樂應用程式之介面使用性探討, 2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集, 國立台北商業大學, 2017 年 12 月 8 日, 219-225。
- 傅宣、陳建雄. (2017). 行動攝影應用程式之介面使用性探討, 2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集, 2017 年 12 月 8 日, 227-232。
- 黎曉、陳建雄. (2017). 電子閱讀應用程式之介面使用性探討, 2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集, 國立台北商業大學, 2017 年 12 月 8 日, 247-254。
- 許毓芬、陳建雄. (2017). 拍賣購物應用程式之介面使用性探討, 2017 「創新、設計、經營」國際研討會論文集, 國立台北商業大學, 2017 年 12 月 8 日, 325-331。
- 劉又瑄、陳建雄. (2017). 手搖飲料 POS 點餐系統的介面使用性研究, 2017 年世界華人工業設計論壇暨明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 22-25 日, 1-6。
- 黃淼、陳建雄. (2017). 捷運站低頭族行為之觀察研究, 2017 年世界華人工業設計論壇暨明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 22-25 日, 1-6。
- 許逸弘、陳建雄. (2017). 行動影音程式使用者介面易用性分析, 2017 感性與創意實踐研討會論文集, 佛光大學, 2017 年 11 月 24 日, 1-8。
- 施潔玲、陳建雄. (2017). 影城相關消費需求之使用者經驗研究, 2017 感性與創意實踐研討會論文集, 佛光大學, 2017 年 11 月 24 日, 1-7。(本篇論文獲最佳論文獎)
- 劉又瑄、陳建雄. (2017). 手搖飲料 POS 點餐系統的介面使用性研究, 2017 感性與創意實踐研討會論文集, 佛光大學, 2017 年 11 月 24 日, 1-8。(本篇論文獲最佳論文獎)
- 黃淼、陳建雄. (2017). 共享單車應用程式介面易用性之研究, UXPA 中国2017 行业文集, 南京国际会议大酒店, 2017 年 11 月 16 日, 1-5。
- Chen, C.-H., & Sher, C.-H. (2017). User-experienced interaction design of a second screen as television and social platform. *Proceedings of the 3rd International Conference on Ambient Intelligence and Ergonomics in Asia (2017 AML&E)*, August 21-25, Kyoto Women's University, Japan, 1-4. (Received best paper award)
- 余佳慧、陳建雄. (2017). 電視第二螢幕互動介面之使用性探討, 2017 臺灣人機互動研討會論文集 (2017 TAI CHI), 成功大學, 2017 年 8 月 9-11 日, 115-118。
- 劉書銘、陳建雄. (2017.7). 行動證卷應用程式之介面使用性研究, *工業設計*, 第四十五卷, 第一期, 64-70。
- 廖歆蕙、陳建雄. (2017). 概念設計知識移轉模型之探討, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-10。

- 林子方、陳建雄. (2017). 汽車共乘平台導覽介面之設計與使用者經驗研究, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-10。
- 裴璐、陳建雄. (2017). 消費者在 7-ELEVEN 自助咖啡區之行為觀察, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-9。
- 劉又瑄、陳建雄. (2017). 手搖飲料 POS 點餐系統的介面使用性研究, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-9。
- 黃淼、陳建雄. (2017). 北京故宮教育類應用程式介面之易用性研究, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-10。
- 黃筠宜、陳建雄. (2017). 行動健康管理應用程式之使用者介面研究, 2017 中華民國設計學會學術研討會論文集, 亞洲大學, 2017 年 5 月 27 日, 1-10。
- 高李恩、陳建雄. (2017). 團隊溝通平台使用者介面設計研究, 銘傳大學 2017 國際學術研討會-前瞻智慧設計論文集, 銘傳大學, 2017 年 3 月 17 日, 1-10。
- 趙虹涵、陳建雄. (2017). 速配眼鏡配製流程及消費行為之觀察, 銘傳大學 2017 國際學術研討會-前瞻智慧設計論文集, 銘傳大學, 2017 年 3 月 17 日, 1-10。
- 何立芹、陳建雄. (2017). 平板電腦 3D 建模軟體介面設計之研究, 銘傳大學 2017 國際學術研討會-前瞻智慧設計論文集, 銘傳大學, 2017 年 3 月 17 日, 1-10。
- 陳玠淳、陳建雄. (2017). 即時通訊軟體貼圖之介面使用性研究, 銘傳大學 2017 國際學術研討會-前瞻智慧設計論文集, 銘傳大學, 2017 年 3 月 17 日, 1-10。
- Lin, T.-J., & Chen, C.-H. (2017.1). Augmentative Alternative Communication System: A Preliminary Study on the Morphological Representation Forms and Status of Adjectives. *Journal of the Science of Design*, 1(2), 1-10.
- 林子方、陳建雄. (2017.1). 汽車共乘媒合平台介面之使用性研究, *工業設計*, 第四十四卷, 第二期, 43-48。
- 韓滢豫、陳建雄. (2016). 線上食譜之介面使用性研究, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 25 日, 1-5。
- 周淨柔、陳建雄. (2016). 行動裝置臉部修圖應用程式功能列樣式介面之研究, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 25 日, 1-6。
- 林子方、陳建雄. (2016). 汽車共乘媒合平台介面之使用性研究, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 25 日, 1-6。
- 林子虹、陳建雄. (2016). 行動應用程式互動介面音效設計之研究, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 25 日, 1-6。
- 曾品熒、陳建雄. (2016). 台北市立圖書館中山分館讀者使用行為之觀察, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016 年 11 月 25 日, 1-5。

- 楊于嫻、陳建雄. (2016). 台北車站地下三樓台灣高速鐵路乘車流程之觀察, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016年11月25日, 1-6。
- 劉書銘、陳建雄. (2016). 行動證券應用程式之介面使用性研究, 2016 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2016年11月25日, 1-6。
- 林恆毅、陳建雄. (2016.7). 數位閱讀載具的螢幕尺寸、字體大小、與字體型式對國小學童閱讀速度與理解度的研究, 設計學研究, 第十九卷, 第一期, 25-40。
- Chen, C.-H., & Sher, J.-H. (2016). Effects of Arrow Indicator and Map Style Designs on User Wayfinding Behavior in a Virtual Environment. *Proceedings of the 2016 International Symposium on Economics and Social Science (ISESS)*, July 12-14, Kyoto, Japan, 831-832.
- Chiu, H.-W., Chen, C.-H., Chang, J.-N., Chen, C.-H., & Hsu, Y.-H. (2016.7). Far-infrared Promotes Burn Wound Healing by Suppressing NLRP3 Inflammasome Caused by Enhanced Autophagy. *Journal of Molecular Medicine*, 94(7), 809-819. (SCI)
- 林子方、陳建雄. (2016.6). 永和秀朗郵政代辦所郵政業務之觀察, 工業設計, 第四十四卷, 第一期, 7-12。
- 余佳慧、陳建雄. (2016.6). 臺灣文博會參觀族群之研究, 工業設計, 第四十四卷, 第一期, 25-30。
- 林子虹、陳建雄. (2016.6). 行動應用程式使用者介面音效設計之研究, 工業設計, 第四十四卷, 第一期, 43-48。
- 陳夢兮、陳建雄. (2016). 臺北好樣本事獨立書店的空間規劃與消費者行為觀察, 2016 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2016年5月13日, 1-8。
- 林佳梁、陳建雄. (2016). 大安森林公園兒童遊樂場之觀察, 2016 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2016年5月13日, 1-8。
- 李莎莎、陳建雄. (2016). 感溫色條在速食店垃圾分類處的易用性研究, 2016 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2016年5月13日, 1-8。
- 呂明奇、陳建雄. (2016). 智慧型手機相機功能介面之排版方式及單手操作互動型式, 2016 中華民國設計學會學術研討會論文集, 國立交通大學, 2016年5月7日, 1-6。
- 鄭涵方、陳建雄. (2016). 生蔬平台之網路購買行為與習慣建立, 2016 中華民國設計學會學術研討會論文集, 國立交通大學, 2016年5月7日, 136-141。
- 彭信淵、陳建雄. (2016). 新竹高鐵站之客運轉運站觀察研究, 2016 中華民國設計學會學術研討會論文集, 國立交通大學, 2016年5月7日, 171-175。
- 花正寰、陳建雄. (2016). 臺北市士林運動中心環境設置與使用者行為之觀察, 2016 中華民國設計學會學術研討會論文集, 國立交通大學, 2016年5月7日, 200-205。
- 李莎莎、陳建雄. (2016). 手機 IOS 系統視頻應用程式之交互反饋設計探討, 2016 中華民國設計學會學術研討會論文集, 國立交通大學, 2016年5月7日, 247-253。

- 陸龍綿、陳建雄. (2016). 台北捷運車廂人群集中程度之觀察，*2016 中華民國設計學會學術研討會論文集*，國立交通大學，2016年5月7日，423-426。
- 彭子芸、陳建雄. (2016). 新竹縣立第二體育場環境與晚間使用行為之觀察，*2016 中華民國設計學會學術研討會論文集*，國立交通大學，2016年5月7日，491-496。
- 黃瓊瑩、陳建雄. (2016). 國內航空公司訂位系統應用程式之介面使用性探討，*2016 中華民國設計學會學術研討會論文集*，國立交通大學，2016年5月7日，650-654。
- 林佳梁、陳建雄. (2016). 蘇寧易購手機客戶端介面改良設計之研究，*2016 中華民國設計學會學術研討會論文集*，國立交通大學，2016年5月7日，752-757。
- 李佳穎、陳建雄. (2016.4). 網路書店使用者介面之資訊呈現與商品圖片型式對使用性之影響，*設計學年刊*，第4期，145-166。
- 陳建雄、余佳慧. (2016). 箭頭指引與地圖資訊設計對使用者於虛擬環境中之尋路績效，*第二十三屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會論文集*，義守大學，2016年3月26日，1-6。
- 蕭如惠、陳建雄. (2016). 數位深度閱讀輔助介面設計，*2016 社會設計與韌性永續規劃國際學術研討會論文集(光碟版)*，銘傳大學，2016年3月3日，1-8。
- 林子虹、陳建雄. (2016). 使用者經驗於行動使用者介面音效設計之研究，*2016 社會設計與韌性永續規劃國際學術研討會論文集(光碟版)*，銘傳大學，2016年3月3日，1-8。
- 陳力維、陳建雄. (2016). 運動紀錄應用程式之介面使用性研究，*2016 社會設計與韌性永續規劃國際學術研討會論文集(光碟版)*，銘傳大學，2016年3月3日，1-8。
- 陳之信、陳建雄. (2015.12). 智慧型手環橡膠材質使用之舒適度評估，*工業設計*，第四十三卷，第二期，19-24。
- 王怡舜、陳建雄. (2015.12). 探討滑鼠按鍵荷重與行程之關聯，*工業設計*，第四十三卷，第二期，31-36。
- 陳建雄審訂. 陳詩捷、林庭如，蕭文信譯. (2015.11). *體驗設計：整合品牌、經驗以及價值的架構*(Experience Design: A Framework for Integrating Brand, Experience, and Value, by Newbery, P., & Farnham, K.)，臺北：桑格。
- 林子方、陳建雄. (2015). 永和秀朗郵政代辦所郵政業務之觀察，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015年11月27日，1-6。
- 陳玠淳、陳建雄. (2015). 永安傳統零售市場商品展售方式之觀察，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015年11月27日，1-6。
- 何立芹、陳建雄. (2015). 松江南京捷運站站內大廳之使用者行為觀察，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015年11月27日，1-6。

佘佳慧、陳建雄. (2015). 台灣文博會參觀族群研究，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015 年 11 月 27 日，1-6。

周淨柔、陳建雄. (2015). 行動裝置臉部修圖應用程式使用者介面之研究，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015 年 11 月 27 日，1-6。

林子虹、陳建雄. (2015). 行動應用程式使用者介面音效設計之研究，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015 年 11 月 27 日，1-6。

高李恩、陳建雄. (2015). 臺北市捷運西門租賃站公共自行車使用行為之觀察，*2015 明志科技大學技術與教學研討會論文集*，明志科技大學，2015 年 11 月 27 日，1-6。

Chen, C.-H., Chen, S.-C., & Huang, Y.-C. (2015). Effects of Wedge Design, Interaction Mode, and Viewing Perspective on User Wayfinding Behavior within a 3D Virtual Environment. *Proceedings of the 19<sup>th</sup> Triennial Congress of the International Ergonomics Association*. August 9-14, Melbourne, Australia, 1-2.

Chen, C.-H., & Chen, S.-C. (2015.1). Effects of 2D wedge design as a wayfinding facilitator in a 3D virtual environment. *Journal of the Society for Information Design*. 23(1), 27-35. (SCI) (DOI: 10.1002/jsid.304)

陳詩捷、陳建雄. (2015.6). 2D 楔形設計輔助虛擬環境中之尋路體驗，*設計學報*，20(2)，63-77。(本期刊經國科會人文處列為 THCI Core 期刊)

陳建雄、陳詩捷、蔡丞恩、蕭如惠、林子虹. (2015). 虛擬環境中 3D 視覺指引研究，*2015 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2015 年 5 月 16 日，1-6。

蔡蓬淵、林姿瑩、陳建雄. (2015). 以顧客旅程地圖探索設計師參觀國外商展之資訊搜尋行為觀察，*2015 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2015 年 5 月 16 日，1-5。

陳夢兮、陳建雄. (2015). 虛擬博物館互動展示介面之使用性探討，*2015 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2015 年 5 月 16 日，1-6。

林佳梁、陳建雄. (2015). 手機購物客戶端互動介面之使用性探討，*2015 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2015 年 5 月 16 日，1-6。

李雅、陳建雄. (2015). 國立台灣科技大學大學生餐廳就餐時使用手機行為觀察，*2015 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2015 年 5 月 16 日，1-5。

張翠園、陳建雄. (2015.3). 教室圍牆外的教育--以社團指導教師之能力集合為例，*習慣領域期刊*，第六卷，第一期，59-79。

陳建雄、陳詩捷、蕭文信. (2015). 楔形視覺指引設計輔助 3D 虛擬環境中之尋路研究，*第二十二屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會論文集*，元智大學，2015 年 3 月 28 日，1-8。

- 蕭如惠、陳建雄. (2015). 臺灣科技大學第一學生餐廳垃圾桶使用行為之觀察, 2015 設計·未來國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2015 年 3 月 13 日, 1-6。
- 林子虹、陳建雄. (2015). 慢跑者對運動型耳機使用習慣與行為之觀察, 2015 設計·未來國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2015 年 3 月 13 日, 1-6。
- 劉漢財、陳建雄. (2015). 電競體驗館環境設施設計與消費者產品操作行為之觀察, 2015 設計·未來國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2015 年 3 月 13 日, 1-6。
- 劉育汎、陳建雄. (2015). 打烊族在量販店熟食區之行為觀察, 2015 設計·未來國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2015 年 3 月 13 日, 1-6。
- 林祐安、陳建雄. (2015.2). 運動眼鏡尺寸與動靜態使用之評估, 工業設計, 第四十二卷, 第二期, 14-19。
- 陳靖承、陳建雄. (2014). 商用電子遊戲機消費者行為觀察研究, 2014 第三屆設計發展學術研討會論文集, 華梵大學, 2014 年 12 月 28 日, 1-6。
- 黃筠宜、陳建雄. (2014). 辦公大樓尖峰時刻電梯使用行為之觀察, 2014 第三屆設計發展學術研討會論文集, 華梵大學, 2014 年 12 月 28 日, 1-6。
- 陳力維、陳建雄. (2014). 臺北市南港運動中心健身房之觀察, 2014 第三屆設計發展學術研討會論文集, 華梵大學, 2014 年 12 月 28 日, 1-6。
- 饒治葦、陳建雄. (2014). 消費者行為觀察研究 - 以神腦板橋中山門市為例, 2014 第三屆設計發展學術研討會論文集, 華梵大學, 2014 年 12 月 28 日, 1-8。
- 林祐安、陳建雄. (2014). 運動眼鏡尺寸與動靜態使用之評估, 2014 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2014 年 12 月 5 日, 1-6。
- 黎秉嘉、陳建雄. (2014). 汽車輪圈尺寸與車身比例之視覺經驗研究, 2014 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2014 年 12 月 5 日, 1-6。
- Chen, C.-H., Chen, S.-C., & Huang, Y.-C. (2014). Effects of Wedge Visual Support on User Wayfinding Behavior within a Virtual Environment. *Proceedings of the first Asian Conference on Ergonomics and Design 2014*. May 21-24, Ramada Plaza, Jeju, South Korea, 1-6.
- 陳盈蓉、陳建雄. (2014). 台北捷運市政府站乘客動線與車廂載客量之觀察, 2014 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 大同大學, 2014 年 5 月 17 日, 156-161。
- 呂明奇、陳建雄. (2014). 捷運淡水新店線乘客手持裝置使用手勢之觀察, 2014 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 大同大學, 2014 年 5 月 17 日, 212-217。
- 陳之信、陳建雄. (2014). 民權龍江路口公車站環境設施與乘客動線之觀察, 2014 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 大同大學, 2014 年 5 月 17 日, 230-235。
- 蔡丞恩、陳建雄. (2014). 手機即時通訊軟體之互動介面使用性研究, 2014 中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 大同大學, 2014 年 5 月 17 日, 316-321。

- 吳姿蓉、陳建雄. (2014). 手持式條碼掃描器之視覺與觸覺舒適因素, *2014 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)*, 華梵大學, 2014年5月9日, 1-10。
- 阮惠平、陳建雄. (2014). 平板電腦聊天軟體操作介面使用性研究, *2014 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)*, 華梵大學, 2014年5月9日, 1-10。
- 陳世昌、陳建雄. (2014). 社群即時通訊應用程式之使用性探討, *2014 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)*, 華梵大學, 2014年5月9日, 1-10。
- 陳建雄、曾馨瑩、蕭文信. (2014.3). 行動裝置圖片資訊與選單型式之適地性服務應用軟體介面設計研究, *設計學年刊*, 第2期, 81-116.
- 陳建雄、王思馨、黃御彰. (2014). 行動裝置之社群相簿應用軟體介面排版型式偏好度探討, *2014 第21屆人因工程學會年會暨研討會論文集*, 國立勤益科技大學, 2014年3月29日, 1-9。
- 陳建雄、鄭雅方、蕭文信、陳怡安、蔡丞恩. (2014). 智慧電視裝置互動介面之使用者行為研究, *2014 第21屆人因工程學會年會暨研討會論文集*, 國立勤益科技大學, 2014年3月29日, 1-8。
- 蔡蓬淵、陳建雄. (2014). 捷運新店至淡水線乘客隨身行李攜帶行為之觀察, *2014 第21屆人因工程學會年會暨研討會論文集*, 國立勤益科技大學, 2014年3月29日, 1-8。
- 賴國烱、陳建雄. (2014). 台北市微笑自行車使用者行為之觀察, *2014 設計基因國際學術研討會論文集(光碟版)*, 銘傳大學, 2014年3月14日, 1-6。
- 楊礎維、陳建雄. (2013.12). 公車動態查詢應用程式互動介面之使用性探討, *工業設計*, 第四十一卷, 第二期, 25-30。
- 陳建雄、黃御彰、蔡佳穎. (2013). 楔形視覺指引設計在虛擬環境尋路行為之影響, *2013 明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版)*, 明志科技大學, 2013年11月22日, 1-6。
- Lin, P.-C., Chen, C.-H., & L, K. (2013.10). Effects of Users' Simultaneous Recognition and Identification of Multiple Graphic Warning Symbols. *デザイン学研究(Bulletin of Japanese Society for the Science of Design)*, 60(2), 57-66.
- Chen, C.-H., & Hsiao, W.-H. (2013). Interaction Design of Social Network Service – A Case Study of Photo Sharing Functions. *Proceedings of the 2013 International Congress of International Association of Societies of Design Research (IASDR)*(in digital form), August 26-30, Shibaura Institute of Technology - Toyosu Campus, Tokyo, Japan, 3347-3355.
- Chen, C.-H., Hsiao, W.-H., Chen, S.-H., & Kang, Y.-Y. (2013). Usability Study of Icon Designs with Social Network Functions. *Proceedings of the 15th International Conference on Human-Computer Interaction (HCI International 2013)*(Volume 14, in digital form), July 21-26, Mirage Hotel, Las Vegas, Nevada, USA, 355-362.
- 陳建雄、蕭文信、陳詩捷、黃御彰、王思馨. (2013.6). 應用 Persona 方法於創新產品開發之研究, *工業設計*, 第四十一卷, 第一期, 55-60。

Lee, Y.-C., Yao, C.-., Hsieh, C.-Y. Wu, J.-Y., Hsieh, Y.-H., Chen, C.-H., Liang, R.-H., & Chen, Y.-S. (2013). Egg Pair: A Hearing Game for the Visually Impaired People Using RFID. *Proceedings of the 2013 IEEE International Symposium on Consumer Electronics (IEEE 2013 ISCE)*. June 3-6, Hsinchu, Taiwan, 3-4.

魯虹雷、陳建雄、蕭文信. (2013). 緊急救援轉移擔架之尺寸優化研究與設計，*2013 視覺設計與美學管理學術研討會論文集*，明志科技大學，2013年6月7日，230-235。

陳世昌、陳建雄. (2013). 捷運六張犁站乘客進出動線之觀察，*2013 視覺設計與美學管理學術研討會論文集*，明志科技大學，2013年6月7日，349-356。

阮惠平、陳建雄. (2013). 統一集團關係企業 7-Eleven 便利商店之觀察研究，*2013 視覺設計與美學管理學術研討會論文集*，明志科技大學，2013年6月7日，429-434。

吳姿蓉、陳建雄. (2013). 百貨美食廣場環境設置之觀察 - 以遠企購物中心為例，*2013 視覺設計與美學管理學術研討會論文集*，明志科技大學，2013年6月7日，435-440。

林祐安、陳建雄、陳詩捷. (2013). 內湖線葫洲站捷運環境設施及動線規劃之觀察，*2013 中華民國設計學會學術研討會論文集(光碟版)*，義守大學，2013年5月25日，1-6。

林庭如、陳建雄. (2013). 溝通介面型態之心智負荷 - 以傳達情感介面為例，*2013 中華民國設計學會學術研討會論文集(光碟版)*，義守大學，2013年5月25日，1-6。

蕭文信、陳建雄. (2013). 互動設計之社群應用研究，*2013 中華民國設計學會學術研討會論文集(光碟版)*，義守大學，2013年5月25日，1-6。

曾瀚儀、陳建雄. (2013). 便利商店環境設置之觀察 - 以 7-ELEVEN 為例，*2013 中華民國設計學會學術研討會論文集(光碟版)*，義守大學，2013年5月25日，1-6。

洪冠舒、陳建雄、蕭文信. (2013). 行動通訊服務應用程式介面之使用性研究，*2013 世界華人工業設計論壇論文集*，華梵大學，2013年5月18-19日。

楊子嫻、陳建雄、陳詩捷. (2013). 線上音樂平台之介面使用性研究，*2013 世界華人工業設計論壇論文集*，華梵大學，2013年5月18-19日。

陳韋德、陳建雄、陳詩捷. (2013). 智慧電視遙控互動模式之研究 - 以蘋果電視為例，*2013 世界華人工業設計論壇論文集*，華梵大學，2013年5月18-19日。

楊景嵐、陳建雄. (2013). 網頁瀏覽器之介面使用性研究，*2013 國際創新設計研討會論文集*，國立臺北科技大學，2013年5月18日，434-439。

陳建雄、蕭文信、王思馨. (2013). 功能欄位置與螢幕尺寸於行動裝置介面設計之認知研究，*第20屆人因工程年會暨學術研討會論文集(光碟版)*，國立臺北科技大學，2013年3月30日，1-7。

曾馨瑩、陳建雄、蕭文信. (2013). 行動裝置之適地性服務應用軟體介面設計研究，*第20屆人因工程年會暨學術研討會論文集(光碟版)*，國立臺北科技大學，2013年3月30日，1-9。

吳庭儀、陳建雄、衛萬里. (2013). 插畫式電視廣告設計應用於信用卡產品之行銷效益分析, 2013 未來設計國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2013 年 3 月 15 日, 1-7。

蔡雅芬、衛萬里、陳建雄. (2013). 藥品廣告設計效益分析與行銷策略, 2013 未來設計國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2013 年 3 月 15 日, 1-9。

陳建雄、崔恩銓、陳詩捷. (2013.2). 提示音音調高低應用於尋路系統之研究, 設計學年刊, 第 1 期, 135-166.

Chen, C.-H., Chen, S.-C., Huang, Y.-C., Hsiao, W.-H., Wang, S.-, & Lu, M.-Y. (2012.12). Users' Wayfinding Behavior in a Virtual Environment of Different Screen Sizes. *ICIC Express Letters*. 6(12). 3001-3008. (EI) (ISSN 1881-803X)

陳建雄、陳詩捷、蕭文信、王思馨、黃御彰. (2012). 數位科技教育平之介面設計與使用者經驗研究, 2012 智慧電子應用設計研討會論文集(光碟版)(invited paper), 日月潭教師會館, 2012 年 12 月 21 日, 1-8。

陳建雄. (2012.12). 智慧型手機影音播放功能之使用者介面設計開發, 中國工程師學會會刊, 第 85 卷, 第 6 期, 56-66。

黃馨儀、陳建雄. (2012.11). 社群網站之智慧型行動裝置使用者介面研究, 工業設計, 第四十卷, 第二期, 138-143。

陳建雄、蕭文信、陳詩捷、王思馨、黃御彰. (2012). 智慧型手機之照片分享社群應用程式介面研究, 2012 臺灣感性學會研討會論文集(光碟版), 東華大學, 2012 年 11 月 24 日, 587-591。

陳建雄、蕭文信、陳詩捷、黃御彰、王思馨. (2012). 應用 Persona 方法於創新產品開發之研究, 2012 明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版), 明志科技大學, 2012 年 11 月 23 日, 1-6。

黃馨儀、陳建雄. (2012). 社群網站之智慧型行動裝置使用者介面研究, 2012 明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版), 明志科技大學, 2012 年 11 月 23 日, 1-6。

詹慧玲、陳建雄. (2012). 雲端運算服務應用程式主選單位置之互動體驗設計, *User Friendly 2012 暨第九屆中國用戶體驗行業論文集*(光碟版), 中國北京, 2012 年 11 月 9~11 日, 87-106。

Chen, C.-H., Hsiao, W.-H., Chen, S.-C., & Huang, Y.-C. (2012). User Experience Research of Kiosk Service with Social Network Function. *Proceedings of the 3rd International Service Innovation Design Conference* (2012 ISIDC). National Cheng Kung University, Tainan, Taiwan. October 22-24, 295-303.

Lin, T.-J., Chen, C.-H., & Chen, S.-C. (2012). The Usability of Interface for Non-verbal Communication. *Proceedings of the 3rd International Service Innovation Design Conference* (2012 ISIDC). National Cheng Kung University, Tainan, Taiwan. October 22-24, 135-142.

陳建雄. (2012.9). 智慧聯網電視的互動設計趨勢，*中國電機工程學會電工通訊季刊*，第三季，18-23。

Chen, C.-H., Chen, S.-C., Huang, Y.-C., & Hsiao, W.-H. (2012). Users' Wayfinding Behavior in a Virtual Environment of Different Screen Sizes. *Proceedings of the 10th Asia Pacific Conference on Computer Human Interaction (APCHI 2012)*. Matsue, Japan, August 28-31, 563-570.

Chiang, S.-Y., & Chen, C.-H. (2012). The Effect of Web Page Complexity and Use Occasion on User Preference Evaluation. *Proceedings of the 4th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2012)* (in DVD form). Hilton San Francisco, Union Square, San Francisco, California, USA, July 21-25, 7486-7495.

Chen, C.-H., Branham, R., Hsiao, W.-H., Chen, S.-C., & Huang, Y.-C. (2012). Workshop Process for Design Education by Using AEIOU Approach to Wayfinding Application. *Proceedings of the 2012 Design Research Society (DRS) International Conference* (in digital form). Chulalongkorn University, Bangkok, Thailand, July 1-4, 622-632.

陳建雄、蕭文信、黃御彰、陳詩捷、蕭淑玲. (2012.6). 智智慧型資訊站(Kiosk)之使用者經驗研究－以小林眼鏡聰明機為例，*工業設計*，第四十卷，第一期，57-62。

詹慧玲、陳建雄. (2012.6). 雲端運算服務影音播放介面之使用性研究－以 Android 平板電腦為例，*工業設計*，第四十卷，第一期，75-80。

吳文中、陳建雄. (2012). 網路 ATM 使用者介面之安全性與滿意度設計研究，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，354-361。

彭群雅、陳建雄. (2012). 社群網站介面使用性及體驗滿意度之現況調查，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，366-372。

黃馨儀、陳建雄. (2012). 社群網站之使用者介面設計對使用性的影響，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，381-388。

吳樺承、陳建雄. (2012). 以情境感知觀點探討智慧型手機對使用者的服務經驗，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，626-632。

王雅慧、陳建雄. (2012). 雜誌數位 APP 化視覺資訊架構的探討，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，633-640。

楊子嫻、陳建雄. (2012). 智慧型手機雲端記事本使用者介面之易用性探討－以 EverNote 為例，*中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會暨 2012 亞洲設計國際學術研討會論文集*，亞洲大學，2012 年 5 月 26 日，975-980。

曾嘉德、陳建雄. (2012). 快速啟動工具介面之使用性研究, 2012 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2012 年 5 月 4 日, 1-10。

楊惟玲、陳建雄. (2012). 時間軸介面個人化使用性探討, 2012 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2012 年 5 月 4 日, 1-10。

宋承翰、陳建雄. (2012). 便利商店早餐購買之觀察與探討, 2012 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2012 年 5 月 4 日, 1-10。

陳建雄、陳詩捷、黃御彰、蕭文信. (2012). 不同螢幕尺寸的行動裝置之虛擬環境尋路研究, 2012 第 19 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版), 國立高雄第一科技大學, 2012 年 3 月 24 日, 1-8。

莊偉銘、陳建雄. (2012). 從消費行為和環保意識探討綠設計 - 以星巴克公館店為觀察案例, 2012 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2012 年 3 月 16 日, 42-51。

孫祖玉、林品章、陳建雄. (2012). 非參與式觀察分析社區公園與當地居民之互動關係, 2012 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2012 年 3 月 16 日, 501-511。

曾勝鴻、陳建雄. (2012). 西門紅樓創意市集與消費族群之觀察, 2012 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2012 年 3 月 16 日, 512-521。

吳芳葆、陳建雄. (2012). 消費者行為與空間規劃之觀察 - 以伯朗咖啡科大店為例, 2012 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2012 年 3 月 16 日, 522-531。

Chiang, S.-Y., & Chen, C.-H. (2012.2). Effects of Picture Amount on Preference, Balance and Dynamic Feel of Web Pages. *Perceptual and Motor Skills*, 114(2), 378-390. (SSCI, ISSN: 0031-5125).

Chen, C.-H. and Chiang, S.-Y. (2012.1). Effects of Screen Resolution and Column Ratio on Search Performance and Subjective Preferences. *Displays*. 33(1), 28-35. (SCI, EI, ISSN: 0141-9382)

Chen, C.-H. and Chiang, S.-Y. (2011.12). The Effects of Panel Arrangement on Search Performance. *Displays*. 32(5), 254-260. (SCI, EI, ISSN: 0141-9382)

陳建雄、蕭文信、陳詩捷、黃御彰、黃宣龍. (2011). 臺灣社群網路服務之內容分析研究, 2011 設計理論與實務國際研討會, 國立臺中技術學院國際會議廳, 2011 年 12 月 1-2 日, 70-77。

蕭文信、陳建雄. (2011). 使用者經驗與智慧型行動裝置介面使用性之關係研究, 2011 IXDDA 互動經驗設計與數典服務應用學術研討會論文集(光碟版), 國立臺灣大學法律學院霖澤館, 2011 年 11 月 19-20 日, 1-7。

林庭如、陳建雄. (2011). 聊天室中表情符號的形式與使用, 2011 IXDDA 互動經驗設計與數典服務應用學術研討會論文集(光碟版), 國立臺灣大學法律學院霖澤館, 2011 年 11 月 19-20 日, 1-8。

范耀文、陳建雄、蕭文信. (2011). 多點觸控平板電腦輸入介面使用性研究，*2011 明志科技大學技術與教學研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2011年11月4日，1-7。

鄭錦文、陳建雄、陳詩捷. (2011). 電子書閱讀程式(APP)介面設計之使用性研究，*2011 明志科技大學技術與教學研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2011年11月4日，1-6。

詹慧玲、陳建雄. (2011). 雲端運算服務影音播放介面之使用性研究－以 Android 平板電腦為例，*2011 明志科技大學技術與教學研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2011年11月4日，1-6。

陳建雄、蕭文信、黃御彰、陳詩捷、蕭淑玲. (2011). 智智慧型資訊站(Kiosk)之使用者經驗研究－以小林眼鏡聰明機為例，*2011 明志科技大學技術與教學研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2011年11月4日，1-6。

Chang, W.-T., & Chen, C.-H. (2011.10). The effects of topology and task complexity on digital-speech-desktop interface design and evaluation. *Journal of the Society for Information Design*. 19(10), 700-705. (SCI)

黃詩珮、陳建雄、王韋堯. (2011.6). 探討在不同系列廣告中的廣告效果 - 以 ABSOLUT VODKA 為例，*工業設計*，第三十九卷，第一期，27-32。

陳慧玲、陳建雄、陳詩捷. (2011.6). 由體驗觀點探討 Apple 產品之使用者介面設計 - 以 iPod、iPhone 為例，*工業設計*，第三十九卷，第一期，33-39。

陳芝菁、陳建雄. (2011.6). 智慧型手機操作介面之使用性評估，*工業設計*，第三十九卷，第一期，52-57。

張翠園、陳建雄、陳高生、吳文芸. (2011.6). 服裝設計創新教學操作應用研究，*習慣領域期刊*，第二卷，第二期，55-86。

詹慧玲、陳建雄. (2011). 單窗口多介面網頁瀏覽器之互動設計，*2011 中華民國設計學會第十六屆設計學術研究成果研討會論文集*(光碟版)，國立臺北科技大學，2011年5月14日，1-5。

連成崑、陳建雄. (2011). 網路商城使用者介面之體驗設計，*2011 中華民國設計學會第十六屆設計學術研究成果研討會論文集*(光碟版)，國立臺北科技大學，2011年5月14日，1-6。

崔恩銓、陳建雄. (2011). 使用者空間認知敘述能力與尋路策略應用於尋路之語音系統研究，*2011 中華民國設計學會第十六屆設計學術研究成果研討會論文集*(光碟版)，國立臺北科技大學，2011年5月14日，1-6。

陳慧玲、陳建雄、陳詩捷. (2011). 由體驗設計觀點探討 Apple 產品之使用者介面 - 以 iPod、iPhone、及 iPad 為例, 2011 中華民國設計學會第十六屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版), 國立臺北科技大學, 2011 年 5 月 14 日, 1-6。

吳汶燕、陳建雄. (2011). 社群網站之使用性研究, 2011 中華民國設計學會第十六屆設計學術研究成果研討會(光碟版), 國立臺北科技大學, 2011 年 5 月 14 日, 1-6。

黃子軒、陳建雄. (2011). 車用影音系統之互動介面之使用性研究, 2011 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2011 年 5 月 13 日, 291-300。

黃思豪、陳建雄. (2011). 網路多媒體播放器之人機介面使用性研究, 2011 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2011 年 5 月 13 日, 523-533。

何政明、陳建雄. (2011). 即時熱飲咖啡杯之使用行為觀察, 2011 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2011 年 5 月 13 日, 569-578。

吳文中、陳建雄、蕭文信. (2011). 高運量捷運之站立乘客環境行為觀察 - 以淡水新店線為例, 2011 設計與文化學術研討會論文集(光碟版), 華梵大學, 2011 年 5 月 13 日, 689-697。

江淑吟、陳建雄. (2011). 欄位比例與圖片尺寸對偏好感與平衡感與動態感之影響, 2011 第 18 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版), 中山大學, 2011 年 3 月 26 日, 85-90。

傅子宸、陳建雄、蕭文信. (2011). 電腦即時通軟體對話框之使用者介面研究, 2011 第 18 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版), 中山大學, 2011 年 3 月 26 日, 198-204。

陳建雄、黃御彰、陳詩捷. (2011). 新北市公園空間環境之使用者行為觀察, 2011 第 18 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版), 中山大學, 2011 年 3 月 26 日, 508-515。

彭群雅、陳建雄. (2011). 行人穿越道與行人號誌燈觀察 - 臺北縣土城金城十字路口為例, 2011 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2011 年 3 月 11 日, 568-576。

蔡仁詩、陳建雄. (2011). 電子地圖使用者介面之體驗性探討, 2011 銘傳大學國際學術研討會論文集(光碟版), 銘傳大學, 2011 年 3 月 11 日, 598-607。

Huang, S.-, Chen, C.-H., & Wang, R. W.-Y. (2011). Study on the Visual Identifiability of Taiwan Doorplate Designs, *Proceedings of the 2011 International Conference on Industrial Engineering and Operations Management (IEOM)*, Kuala Lumpur, Malaysia, 353-358.

梁家瑞、陳建雄. (2010). 電腦選單架構設計與互動型式對中高齡族群之影響, 2010 國際設計研討會論文集(Becoming - 變向), 實踐大學, 2010 年 12 月 3 日。

陳建雄、劉元媛、陳詩捷、蕭文信、蔡雅婷. (2010). 智慧型行動裝置之使用經驗研究, 2010 明志科技大學技術與教學研討會(光碟版), 明志科技大學, 2010 年 11 月 19 日, 1-6。

華家紳、陳建雄、張文德. (2010). 智慧型手機上網應用行為與使用性探討, 2010 明志科技大學技術與教學研討會(光碟版), 明志科技大學, 2010 年 11 月 19 日, 1-6。

陳芝菁、陳建雄. (2010). 智慧型手機操作介面之使用性評估, 2010 明志科技大學技術與教學研討會(光碟版), 明志科技大學, 2010 年 11 月 19 日, 1-6。

陳慧玲、陳建雄. (2010). 由體驗觀點探討 Apple 產品之使用者介面設計 - 以 iPod、iPhone 為例，2010 明志科技大學技術與教學研討會(光碟版)，明志科技大學，2010 年 11 月 19 日，1-6。

黃詩珮、陳建雄、王韋堯. (2010). 探討在不同系列廣告中的廣告效果 - 以 ABSOLUT VODKA 為例，2010 明志科技大學技術與教學研討會(光碟版)，明志科技大學，2010 年 11 月 19 日，1-6。

陳建雄、蕭文信、陳詩捷、王駿銘. (2010). 行動上網裝置之 Widget 設計應用探討，2010 臺灣感性學會學術研討會論文集，東海大學，2010 年 10 月 23 日，289-294.

Chiang, S.-Y. and Chen, C.-H. (2010). Effects of Menu Column and Screen Resolution on Search Performance and Subjective Preference. *Proceedings of the 2010 Asia Pacific Computer Human Interaction (APCHI) and ERGOFUTURE International Joint Conference*. August 2-6, Bali, Indonesia, 588-593.

Chen, C.-H., Chen, S.-C., Chang, H.-M., Tsui, E.-C., Tsai, J.-S., & Lien, C.-W. (2010). Applying Sound Supports and Pre-Warning Signals to Facilitate Wayfinding Behavior in a Virtual Environment (Abstract). *Proceedings of the 2010 Asia Pacific Computer Human Interaction (APCHI) and ERGOFUTURE International Joint Conference*. August 2-6, Bali, Indonesia, 596.

連成崑、陳建雄. (2010). 影音網站使用者介面設計與滿意度之探討，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(上冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，251-256.

吳汶燕、陳建雄. (2010). 使用者對不同平面設計軟體之介面使用性探討，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(上冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，495-499.

許鴻泰、陳建雄. (2010). 電子書閱讀器互動介面的使用性研究，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(上冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，670-675.

陳緯陽、陳建雄. (2010). 體脂計介面使用性與資訊傳達之研究，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(上冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，681-686.

馬曉梅、陳建雄. (2010). 運動成衣之色彩意象探討，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，948-953.

蔡仁詩、陳建雄. (2010). 古亭店麥當勞消費空間與動線規劃之觀察，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010 年 5 月 29 日，954-957.

- 黃祈智、陳建雄. (2010). 臺灣與墨西哥在騎乘玩具上之跨文化設計與認知差異研究，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010年5月29日，1020-1025.
- 陳建雄、陳詩捷、張晃銘、崔恩銓、蔡仁詩、連成崑. (2010). 應用聲音輔助尋路之研究，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010年5月29日，1041-1046.
- 崔恩銓、陳建雄. (2010). 速食餐廳垃圾回收桶使用行為觀察—以麥當勞古亭店為例，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010年5月29日，1047-1052.
- 古佩玉、陳建雄. (2010). 美學經濟對於設計企劃的影響-以3C產品配件時尚化為例，2010 中華民國設計學會第十五屆設計學術研究成果研討會論文集(下冊)，南台科技大學，2010年5月29日，1382-1387.
- 黃帥豐、陳建雄. (2010). 觸控式寬螢幕手機之單手拇指點選面積研究，2010 文化創意與設計產業學術研討會論文集，中華民國設計師協會，2010年5月21日，427-437。
- 崔恩銓、陳建雄. (2010). 旅遊網站行程搜尋系統之使用者介面研究，2010 臺北科技大學創新設計研討會論文集，臺北科技大學，2010年4月30日，1-6.
- 蔡仁詩、陳建雄. (2010). 網路書店書籍搜尋與購物介面之使用性探討，2010 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2010年4月30日，1-11.
- 連成崑、陳建雄. (2010). 85度C咖啡連鎖景美店消費者之行為觀察，2010 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2010年4月30日，1-8.
- 林郁菁、陳建雄. (2010). 車用電腦互動介面之使用性探討，2010 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2010年4月30日，1-12.
- 吳汶燕、陳建雄. (2010). 文山景美公園遊樂設施環境之觀察，2010 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2010年4月30日，1-10.
- 張建成、陳建雄、陳映全. (2010). 手持式衛星導航操作介面之使用性探討，2010 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2010年4月30日，1-11.
- 陳詩捷、陳建雄. (2010). 社區居民對兒童遊戲公園之使用行為觀察，2010 第17屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)，大同大學，2010年3月26-27日，1-6。
- 李佳穎、陳建雄. (2010). 網路書店使用者介面之資訊呈現與商品圖片型式對使用者體驗感受之影響，2010 第17屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)，大同大學，2010年3月26-27日，1-6。
- 江淑吟、陳建雄. (2010). 面板排列方式對搜尋績效之影響，2010 第17屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)，大同大學，2010年3月26-27日，1-6。

- 傅柏林、陳建雄. (2010). 大甲鎮瀾宮空間設置與香客禮拜行為之觀察，*2010 第 17 屆人因工程學會年會暨研討會論文集*(光碟版)，大同大學，2010 年 3 月 26-27 日，1-6。
- 何岳璫、陳建雄、陳詩捷. (2010). 微軟 Media Center 遙控器之使用者介面探討，*2010 第 17 屆人因工程學會年會暨研討會論文集*(光碟版)，大同大學，2010 年 3 月 26-27 日，1-6。
- 孫春望、陳建雄、蔣世寶. (2009, 12)。情境文字的文圖轉碼過程對景別之圖像解譯差異研究，*設計學報*，14(4)，1-22。(本期刊經國科會人文處列為 THCI Core 期刊)
- 林恆毅、陳建雄. (2009, 11). 深澤直人(Naoto Fukasawa)的設計風格探討，*工業設計*，第三十七卷，第二期，223-228。
- 林恆毅、陳建雄. (2009). 深澤直人(Naoto Fukasawa)的設計風格探討，*2009 明志科技大學技術與教學研討會暨 臺灣感性學會研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2009 年 11 月 20 日，1-6。
- 吳尚哲、陳建雄. (2009). 改變坐式馬桶造形對女性半蹲姿勢如廁方式之影響，*2009 明志科技大學技術與教學研討會暨 臺灣感性學會研討會論文集*(光碟版)，明志科技大學，2009 年 11 月 20 日，1-6。
- Chen, C.-H., Cheng, J.-D., Chen, S.-C., & Tsai, J.-S. (2009). User Preference of Desktop Lighting for Reading and Writing. *Proceedings of the 2009 Intelligent Buildings and Smart Homes (IBASH) Conference*, November 18-20, Taipei, Taiwan, 237-240. (NSC 97-2221-E-011-084-MY2 (98))
- 陳建雄、蔡佳穎、陳瑩珊. (2009). 使用者之後設認知策略與尋路輔助設計在互動虛擬環境之研究，*九十七年度國科會工業工程與管理學門專題研究 計畫成果發表會論文集*(隨身碟版)，明新科技大學，2009 年 11 月 7 日，1-5。(NSC 97-2221-E-011-084-MY2(97))
- Lo, K., Lin, -C., Chen, C.-H. (2009). Perception of Urban and Rural Citizens Differences on Public Art as Street Furniture: Case of a Creative Bus Stop Shelter in Hualien City. *Conference on Asia Society of Basic and Art*, August 21-23, Jeju, Korea, 245-248.
- Chen, C.-H., Tsai, C.-Y., & Chen, Y.-S. (2009). Designing Interactive Virtual Environment with the Considerations of Users' Metacognitive Strategy and Wayfinding Facilitator Designs. *Proceedings of the Seventeenth World Congress of the International Ergonomics Association*, August 9-14, Beijing, R. China, 1-7. (in DVD-ROM form) (NSC 97-2221-E-011-084-MY2 (98))
- Chen, C.-H., Tsai, C.-Y., & Chen, Y.-S. (2009). An Investigation on the Users' Metacognitive Strategy and Wayfinding Facilitator Design in an Interactive Virtual Environment. *Adjunct Proceedings of the Thirteen International Conference on Human-Computer Interaction*, July 19-24, San Diego, CA, USA, 882-890. (in DVD-ROM form) (NSC 97-2221-E-011-084-MY2 (97))
- Chen, C.-H., Chang, W.-C., & Chang, W.-T. (2009, 6). Gender differences with regard to wayfinding strategies, navigational support design, and task difficulties for user wayfinding, *Journal of Environmental Psychology*. 29(2), 220-226. (SSCI)

- 孫悉端、陳建雄. (2009). 網路虛擬分身的使用動機與類型滿意度之研究，2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，朝陽科技大學，2009 年 5 月 17 日，1-6.
- 陳緯陽、陳建雄. (2009). 角色扮演咖啡廳之環境與消費者行為觀察 - 以女僕咖啡廳為例，2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，朝陽科技大學，2009 年 5 月 17 日，1-6.
- 梁家瑞、陳建雄. (2009). 智慧型手機中文輸入法之介面使用性研究，2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，朝陽科技大學，2009 年 5 月 17 日，1-6.
- 楊佳甄、陳建雄. (2009). 數位時尚產品造形發展之探討 - 以 LCD TV 為例，2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，朝陽科技大學，2009 年 5 月 17 日，1-4.
- 黃祈智、陳建雄. (2009). 充電式電子懷爐造形風格設計之研究，2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，朝陽科技大學，2009 年 5 月 17 日，1-6.
- 馬曉梅、陳建雄. (2009). 臺灣三峽藍染產品之文化創意設計探討，2009 世界華人工業設計論壇論文集，朝陽科技大學，2009 年 5 月 16-17 日，293-297. (ISBN: 978-986-7043-17-7)
- 褚于慧、陳建雄. (2009). 博物館之訪客參觀路徑觀察 - 以臺北當代藝術館為例，2009 世界華人工業設計論壇論文集，朝陽科技大學，2009 年 5 月 16-17 日，341-345. (ISBN: 978-986-7043-17-7)
- 梁家瑞、陳建雄. (2009). 圖書館閱覽設施與讀者使用行為之觀察，2009 臺北科技大學創新設計研討會論文集，臺北科技大學，2009 年 5 月 8 日，1-6。
- 楊佳甄、陳建雄. (2009). 北投綠建築圖書館環境設置與使用行為之觀察，2009 臺北科技大學創新設計研討會論文集，臺北科技大學，2009 年 5 月 8 日，1-7。
- 古佩玉、陳建雄. (2009). 影響手機選購因素之研究，2009 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2009 年 5 月 1 日，1-10.
- 黃祈智、陳建雄. (2009). 次文化產業櫥窗式檳榔攤之顧客購買行為觀察，2009 設計與文化學術研討會論文集(光碟版)，華梵大學，2009 年 5 月 1 日，1-10.
- 蔣世寶、陳建雄、鍾思明. (2009, 4). 影片分鏡節奏、類型之關係及相關內容研究：以麥克 貝執導作品為例，藝術學報，第五卷，第一期，117-140。
- 蘇瑋茵、陳建雄、蔡佳穎. (2009). 電腦桌面應用程式互動介面功能展示與側欄風格之研究，2009 第 16 屆人因工程學會年會暨研討會論文集，高雄師範大學，2009 年 3 月 21 日，1-6。

- 何舒軒、陳建雄. (2009). 民眾針對公共開放球場之參與使用及人群互動 - 以台大球場之觀察為例, 2009 第16屆人因工程學會年會暨研討會論文集, 高雄師範大學, 2009年3月21日, 1-6。
- 劉元媛、陳建雄. (2009). 情趣用品於拍賣網站中之網路廣告效果初探 - 以 eBay Ruten 為例, 2009 銘傳大學國際學術研討會論文集, 銘傳大學, 2009年3月13日, 1-9。
- 吳泰毅、陳建雄、蔡佳穎. (2009). 由中高齡者之觀點探討數位相框介面按鍵功能提示與動態回饋設計, 2009 銘傳大學國際學術研討會論文集, 銘傳大學, 2009年3月13日, 1-10。
- 李佳穎、陳建雄. (2009). 網路書店互動介面之使用性研究, 2009 銘傳大學國際學術研討會論文集, 銘傳大學, 2009年3月13日, 1-10。
- 呂佳珍、陳建雄. (2009). 體驗行銷之消費者行為觀察 - 以 IKEA 展場為例, 2009 銘傳大學國際學術研討會論文集, 銘傳大學, 2009年3月13日, 1-10。
- 張翠園、李大麟、陳建雄. (2008). 女性競賽泳裝設計之研究, 2008 design in Design 國際設計實務暨理論學術研討會論文集, 實踐大學, 2008年12月22日, 15-34.
- 李冠霈、陳建雄. (2008). 網路相簿互動介面之使用性探討, 2008 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2008年12月5日, 49-54. (ISBN: 978-986-84783-0-5)
- 張煒旻、陳建雄. (2008). 智慧型手機中英文輸入之使用性研究, 2008 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2008年12月5日, 63-68. (ISBN: 978-986-84783-0-5)
- 林恆毅、陳建雄. (2008). 以感性設計觀點談茶壺的風格意象研究 - 以中國風和義大利設計風格為例, 2008 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2008年12月5日, 478-492. (ISBN: 978-986-84783-0-5)
- Chien, Y.-H., Chen, C.-H., & Wei, W.-L. (2008, 12). Effects of dynamic display, presentation method, speed, and task type on reading comprehension of wristwatch screens, *Displays*. 29(5), 471-477. (SCI, EI, ISSN: 0141-9382)
- 陳建雄、蔡佳穎、陳瑩珊. (2008). 使用者之後設認知策略與尋路輔助設計在互動虛擬環境之研究(I), 九十六年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集(光碟版), 國立勤益科技大學, 2007年11月15日, 1-4. (NSC 96-2221-E-011-097)
- 林恆毅、陳建雄. (2008, 11). 以感性設計觀點談茶壺的風格意象研究 - 以中國風和義大利設計風格為例, *工業設計*, 第三十六卷, 第二期, 176-181。
- 張翠園、陳建雄. (2008). 臺灣近 20 年 Bikini 泳裝的時尚地圖 - 影響臺灣 Bikini 泳裝流行變遷之因素, *實踐設計學報(Praxes)*, 第二期, 54-75。
- 陳建雄、陳盈秀、汪文政. (2008, 8). 虛擬試衣間功能與互動介面設計之使用者需求評估, *明新學報*, 第三十四卷, 第二期, 235-252。

Chen, C.-H., Chang, W.-C., & Chang, W.-T. (2008). The efficiency, usability, and preference of user interface with regard to topological structure and task type. *Journal of Engineering and Applied Sciences*. 3(7), 538-544.

Chen, C.-H., Chang, H.-M., & Tsai, C.-Y. (2008). An investigation on user's spatial knowledge and wayfinding strategy in virtual environment - A case study of Geotag and Earcon. *Proceedings of the 2008 Applied Human Factors and Ergonomics International Conference*, July14-17, Las Vegas, Nevada, USA, 1-8. (in CD-ROM form) (NSC 95-2221-E-011-046) (ISBN: 978-1-60643-712-4)

呂佳珍、陳建雄. (2008). 網路書店之介面使用性、愉悅性與心智負荷評估，2008 新媒體設計、傳播與科技應用國際學術研討會論文集(光碟版)，元智大學，2008 年 6 月 27 日，1-8。

陳玲鈴、張文智、陳建雄、鄭金典. (2008). 智慧型校園生活環境研擬與建置研究案子計畫七「未來生活情境模擬與概念產品設計」- 智慧型辦公室飲水機設計，國科會「前瞻優質生活環境」專案暨前瞻工程科技之未來性產品概念設計」專案計畫成果聯合發表會會議手冊，臺灣科技大學國際大樓，2008 年 5 月 30 日，131。

羅凱、陳建雄、林品章. (2008). 公共藝術之街道家具設計與使用觀察研究 - 以花蓮市創意候車亭為例，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

陳薇竹、陳建雄. (2008). 3D 虛擬環境中輔助地圖呈現位置對尋路行為之影響，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

李佳穎、陳建雄. (2008). 電子地圖互動介面之使用性探討，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

蘇瑋茵、陳建雄. (2008). 以客製化觀點探討電腦桌面 Widget 應用程式互動介面，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

吳亞仁、宋同正、陳建雄. (2008). 觸控式圖形化使用者介面設計之探討 - 以 HTC Touch 智慧型手機為例，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

陳建雄、林燕瑩. (2008). 兒童性別差異與遊戲書翻閱型式之探討，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

江淑吟、陳建雄. (2008). 視障者視知覺特性於按鍵操作之績效評估，2008 中華民國設計學會第 13 屆設計學術研究成果研討會論文集(光碟版)，長庚大學，2008 年 5 月 17 日，1-6。

沈千琪、陳建雄. (2008). 便利商店電子型錄之使用性評估，2008 設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2008 年 5 月 9 日，1-186-1-191。(ISBN: 978-986-6768-04-0)

- 蘇景郁、陳建雄. (2008). 關渡水岸公園公廁環境之觀察，2008 設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2008 年 5 月 9 日，1-247~1-252。(ISBN: 978-986-6768-04-0)
- 楊立文、陳建雄. (2008). 手腕式血壓機互動介面之使用性研究，2008 設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2008 年 5 月 9 日，1-253~1-258。(ISBN: 978-986-6768-04-0)
- 張雯琳、陳建雄. (2008). 行動電話通訊錄資料分類設計之探討，2008 設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2008 年 5 月 9 日，1-259~1-264。(ISBN: 978-986-6768-04-0)
- 張珮容、陳建雄. (2008). 相片管理軟體之介面使用性評估，2008 創新設計研討會論文集(光碟版)，臺北科技大學，2008 年 4 月 25 日，1-8。
- 許鴻泰、陳建雄. (2008). 數位相框互動介面的使用性研究，2008 創新設計研討會論文集(光碟版)，臺北科技大學，2008 年 4 月 25 日，1-8。
- 陳建雄、張晃銘、蔡佳穎. (2008). 地理標籤與聽覺符號於虛擬環境中對使用者尋路策略之影響，2008 年第 15 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)，聖約翰科技大學，2009 年 3 月 15 日，1-6。(NSC 95-2221-E-011-046) (ISBN: 978-957-30149-5-9)
- 李佳穎、陳建雄. (2008). 咖啡店環境設置之觀察—以星巴克為例，2008 年第 15 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)，聖約翰科技大學，2009 年 3 月 15 日，1-6。(本論文獲學生論文競賽優等論文獎) (ISBN: 978-957-30149-5-9)
- 張家瑄、陳建雄. (2008). 由高齡者之觀點探討數位相機之介面使用性，2008 銘傳大學國際學術研討會設計組論文集(光碟版)，銘傳大學，2008 年 3 月 14 日，1-10。
- 陳建雄、張文智、張文德. (2007, 12). 「尋路績效自我評鑑量表」之發展，測驗學刊，第五十四輯，第二期，355-376。(TSSCI) (NSC 94-2213-E-011-030)
- 陳盈秀、陳建雄. (2007). 以使用者需求觀點探討虛擬試衣間功能與互動介面設計，2007 文化創意與設計發展國際學術研討會論文集，中原大學，2007 年 12 月 14 日，289-304。
- 陳建雄、林志冠. (2007, 11). 探討汽車音響造形及互動介面之使用性，工業設計，第三十五卷，第二期，153-159。
- Chen, C.-H., Wu, F.-C., Chen, Y.-S., & Tsai, C.-Y. (2007). An Investigation on the User Interface Design of Digital Museum Websites. *Proceedings of the 8th Asia Pacific Industrial Engineering, & Management System (APIEMS)*, December 9-13, Kaohsiung, Taiwan, 1-11. (in CD-ROM form) (NSC 95-2221-E-011-046)
- 張翠園、吳克振、陳建雄. (2007). 服裝設計師的時尚密碼 - 服裝設計模式之研究，2007 『數位·媒體·新異像』國際設計研討會論文集，實踐大學，2007 年 12 月 7 日，20-31。
- 蘇瑋茵、陳建雄. (2007). 電腦桌面 Widget 應用程式互動介面之使用性探討，2007 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2007 年 11 月 24 日，243-248。
- 吳亞仁、陳建雄. (2007). 手持式汽車導航儀 PND 之使用性探討，2007 明志科技大學技術與教學研討會論文集，明志科技大學，2007 年 11 月 24 日，249-254。

- 吳泰毅、陳建雄. (2007). 中高齡者數位產品互動介面之使用性評估 - 以數位相框為例, 2007 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2007 年 11 月 24 日, 255-260。
- 林志冠、陳建雄. (2007). 汽車音響造型及使用者介面設計研究, 2007 明志科技大學技術與教學研討會論文集, 明志科技大學, 2007 年 11 月 24 日, 261-266。
- 陳建雄、張晃銘、吳芳中、陳瑩珊. (2007). 使用者之尋路策略與愉悅感知於互動設計之研究(II), 九十五年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集(光碟版), 國立臺灣科技大學, 2007 年 11 月 17 日, 1-19。(NSC 95-2221-E-011-046)
- Chen, C.-H., & Chang, W.-T. (2007). The Comparison of Three Topological Structures Used in the User Interface Design for Smart Lighting. *Proceedings of the 2007 International Conference by The International Association of Societies of Design Research (IASDR)*, November 12-15, The Hong Kong Polytechnic University, Hong Kong, 1-14. (in CD-ROM form) ((NSC 95-2221-E-011-046)
- 陳建雄、劉說芳、陳盈秀、汪文政. (2007). 商業物業的空間印象構成要素研究 - 以百貨公司為例, 2007 世界華人工業設計論壇論文集, 中國大陸杭州與上海, 2007 年 11 月 9-16 日, 328-332。
- Lin, H.-Y., & Chen, C.-H. (2007). Human-Machine Interface Design Method - An Introduction. *Proceedings of the 2007 International Conference of Design Context Innovation Design*, September 26-October 5, National Yunlin University of Science and Technology, Yunlin, Taiwan, 2-12.
- Yu, I.-C., Lin, -C., & Chen, C.-H. (2007). The Discussion on the Synesthesia of Visual Symbol and Sound. *Proceedings of the 2007 Conference on Asia Society of Basic Design and Art*, August 25-27, Tsukuba, Japan, 387-391.
- Chen, C.-H., & Tsai, C.-Y. (2007). Designing User Interfaces for Mobile Entertaining Devices with Cross-Cultural Considerations. *Proceedings of the Twelfth International Conference on Human-Computer Interaction*, N. Aykin (Ed.): Usability and Internationalization, Part I, HCII 2007, LNCS 4559, July 22-27, Beijing, R. China, 37-46. (in DVD-ROM form) ((NSC 95-2221-E-011-046)
- Chien, Y.-H., & Chen, C.-H. (2007). The Use of Dynamic Display to Improve Reading Comprehension for the Small Screen of a Wrist Watch. *Proceedings of the Twelfth International Conference on Human-Computer Interaction*, M. J. Smith, & G. Salvendy (Eds.): Human Interface, Part I, HCII 2007, LNCS 4557, July 22-27, Beijing, R. China, 814-823. (in DVD-ROM form)
- 陳盈秀、陳建雄. (2007). 女性服飾網站互動介面設計之探討, 2007 藝術、設計、科技國際學術研討會論文集, 景文科技大學, 2007 年 6 月 23 日, 252-263。
- 林燕瑩、陳建雄. (2007). 兒童遊戲書之翻閱介面設計型式與喜好度探討, 2007 藝術、設計、科技國際學術研討會論文集, 景文科技大學, 2007 年 6 月 23 日, 272-279。
- 陳盈秀、陳建雄. (2007). 互動空間應用在櫥窗展示設計之探討-以服飾展示為例, 2007 科技與社會學術研討會論文集, 中華大學, 2007 年 6 月 2 日, 1-16. (in CD-ROM form)

陳盈秀、陳建雄. (2007). 應用數位化技術輔助互動櫥窗展示之設計，*2007 第五屆數位地球國際研討會論文集*，中國文化大學，2007 年 5 月 17~18 日，798-811. (in CD-ROM form)

羅凱、陳建雄. (2007). 旅遊商品網站互動介面之使用性探討，*工業設計*，第三十五卷，第一期，52-60。

林文心、陳建雄. (2007). 數位相機使用者介面設計之探討，*2007 年第 12 屆中華民國設計學會研討會論文集*(光碟版)，高雄師範大學，2007 年 5 月 12 日，1-6.

蘇瑋茵、陳建雄. (2007). 數位相機使用者介面設計的探討，*2007 華梵設計與文化學術研討會論文集*，華梵大學，2007 年 5 月 11 日，1-202~1-208. (in CD-ROM form)

羅凱、陳建雄. (2007). 使用者對於圖形介面認知之研究 - 以旅遊網站為例，*2007 國際創新設計研討會論文集*(光碟版)，臺北科技大學，2007 年 5 月 5 日，1-8.

陳盈秀、陳建雄. (2007). 消費者視線軌跡與櫥窗展示設計型式的關係，*2007 國際創新設計研討會論文集*(光碟版)，臺北科技大學，2007 年 5 月 5 日，1-8.

Chen, C. H., & Chien, Y. H. (2007). Effects of RSVP display design on visual performance in accomplishing dual tasks with small screens. *International Journal of Design, 1*(1), 27-35. (SCI, SSCI, EI)

陳建雄、蔡垂宏. (2007). 小螢幕衛星定位系統之介面使用性評估，*2007 年第 14 屆人因工程學會年會暨研討會論文集*，朝陽科技大學，2007 年 3 月 31 日，E03-1-7。

林怡君、陳建雄. (2007). Weblog 使用者介面之個人化設計探討，*2007 年第 14 屆人因工程學會年會暨研討會論文集*，朝陽科技大學，2007 年 3 月 31 日，E04-1-6。

陳玲鈴、張文智、陳建雄、鄭金典. (2007). 智慧型校園生活環境研擬與建置研究案子計畫七「未來生活情境模擬與概念產品設計」，*前瞻優質生活環境科技計畫暨前瞻工程科技之未來性產品概念設計計畫國科會成果發表會會議手冊*，臺灣大學，2007 年 3 月 30 日，24。

簡佑宏、陳建雄. (2007). SPOT 腕錶動態文字閱讀，*設計研究論壇論文集*，國立雲林科技大學，2007 年 3 月 23 日，71-78。

張文德、陳建雄. (2007). 使用者尋路行為與心智地圖之探索，*設計研究論壇論文集*，國立雲林科技大學，2007 年 3 月 23 日，79-86。

高猶濤、陳建雄、衛萬里. (2007). 入口網站氣象查詢功能之介面使用性探討，*2007 銘傳大學新思維、新創意、新文化國際學術研討會論文集*，銘傳大學，2007 年 3 月 23 日，437-446。

孫悉端、陳建雄. (2007). 網路虛擬角色創作介面之使用性研究，*2007 銘傳大學新思維、新創意、新文化國際學術研討會論文集*，銘傳大學，2007 年 3 月 23 日，447-456。

游宜群、陳建雄. (2007). 捷運月台資訊顯示器與乘客互動之觀察 - 以古亭站為例，*2007 基礎造形與視覺設計國際學術研討會論文集*，建國科技大學，2007 年 1 月 13 日，149-156。

- 陳盈秀、陳建雄. (2007). 消費者對櫥窗展示需求性之觀察 - 以中興百貨為例，2007 基礎造形與視覺設計國際學術研討會論文集，建國科技大學，2007 年 1 月 13 日，245-252。
- 楊朝明、林品章、陳建雄. (2006.12). 中文平面廣告媒體中廣告訴求差異性之探討 - 以聯合報及自由時報為例，設計學研究，第九卷，第二期，19-33。
- 楊明璋、陳建雄. (2006). 臺灣汽車市場之色彩趨勢，2006 色彩學研討會論文集，中國文化大學城區部大夏館，2006 年 12 月 9-10 日，17-24。
- 吳芳中、陳建雄、林恆毅. (2006). 互動式主題地圖之導覽介面使用性 - 以動物園為例，2006 明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版)，明志科技大學，2006 年 11 月 18 日，1-8。
- 陳瑩珊、陳建雄. (2006). 圖書館網站使用者介面之導覽功能探討，2006 明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版)，明志科技大學，2006 年 11 月 18 日，1-6。
- 陳建雄、簡佑宏、張晃銘. (2006). 使用者之尋路策略與愉悅感知於互動設計之研究(I)，九十四年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集(光碟版)，義守大學，2006 年 11 月 11 日，1-9。(NSC 94-2213-E-011-030)
- 陳建雄譯. (2006). 互動設計：跨越人－電腦互動(Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, by Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H.)，臺北：全華科技圖書。
- 陳建雄、蕭健興. (2006). 從 Web 2.0 觀念談桌面網路化的使用者介面設計-以 Widget 的設計開發為例，2006 工研院創新與科技管理研討會論文集(光碟版)，逢甲大學，2006 年 10 月 13 日，1-9。
- 陳建雄、蔡佳穎. (2006). 兒童藝術學習網站之介面愉悅性探討，2006 工研院創新與科技管理研討會論文集(光碟版)，逢甲大學，2006 年 10 月 13 日，1-11。(NSC 92-2213-E-011-046)
- Chen, C.-H., Huang, Y.-J., Chang, H.-M., & Lin, H.-Y. (2006). Designing Digital Museum Website based on Metaphor and Pleasure Considerations. *Proceedings of the Seventh Asia-Pacific Conference on Computer Human Interaction (APCHI 2006)*, October 11-14, Grand Hotel, Taipei, Taiwan, 1-10. (in CD-ROM form) (NSC 93-2213-E-011-069)
- Chen, C.-H., Chang, H.-M., & Huang, Y.-J. (2006). Designing Interactive Wayfinding Systems based on Users' Metacognitive Strategies and Pleasure Considerations. *Proceedings of the Sixteenth Triennial Congress of International Ergonomics Association*, July 10-14, Maastricht, The Netherlands, 1-6. (in CD-ROM form) (NSC 93-2213-E-011-069)
- Chen, C.-H., Wang, H.-T., & Chen, S.-C., & Wang, Y.-C. (2006). Designing mobile entertaining products with consideration of product property and user emotion. *Proceedings of the Sixteenth Triennial Congress of International Ergonomics Association*, July 10-14, Maastricht, The Netherlands, 1-6. (in CD-ROM form)
- 陳建雄、陳尤澤、簡佑宏. (2006). 攜帶型行動通訊電腦介面之資訊呈現與色彩配置方式對使用者視覺搜尋績效之影響，設計學報，第十一卷，第一期，23-39。(ISSN 1606-8327)(國科會人文學研究中心將設計學報列入臺灣人文學引文索引(THCI)資料庫)

- 衛萬里、張文智、陳建雄. (2006). 探討造形元素解譯過程於產品設計概念發展之可行，*工業設計*，第三十四卷，第一期，29-35。
- 葛偉誠、陳建雄、林恆毅. (2006). 工業用無線電話手機音量與螢幕對比功能之使用性研究，*工業設計*，第三十四卷，第一期，46-58。
- 游國錦、陳建雄. (2006). 工業電腦指標裝置之使用者操作績效研究，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，G-09-1~6。
- 吳芳中、陳建雄. (2006). 電腦翻譯軟體之介面使用性探討，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，G-31-1~6。
- 羅凱、陳建雄. (2006). 主題樂園摺頁地圖之使用性研究，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，H-13-1~6。
- 林怡君、陳建雄. (2006). 由使用者需求之觀點探討 Weblog 功能與個人化介面設計，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，H-17-1~6。
- 蔡垂宏、陳建雄、林恆毅. (2006). 適合學童學習基礎設計之互動介面設計，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，L-02-1~6。
- 陳品璇、陳建雄. (2006). 應用基本立體造形於國民小學之設計教學，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，L-12-1~6。
- 衛萬里、張文智、陳建雄. (2006). 解讀臺灣原創工藝品之造形元素轉譯於產品設計概念發想，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，M-06-1~6。
- 王進亮、陳建雄. (2006). 數位相機之介面使用性研究，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，O-05-1~6。
- 吳嘉勳、張文智、陳建雄. (2006). 產品協同開發之設計模式探討，*2006 年設計學術研討會論文集*，東海大學，2006 年 5 月 27 日，O-17-1~6。
- 林宏杰、陳建雄、白睿騰. (2006). 百貨公司美食區環境設置之觀察，*2006 年設計與文化學術研討會論文集*，華梵大學，2006 年 5 月 5 日，1-37~46。
- 陳瑩珊、陳建雄、林恆毅. (2006). 公車外側車道與專用道乘客候車行為之觀察，*2006 年設計與文化學術研討會論文集*，華梵大學，2006 年 5 月 5 日，1-47~52。
- 吳芳中、陳建雄. (2006). 臺北誠品敦南書局建築設計區之觀察，*2006 知識創新與前瞻設計研討會論文集(光碟版)*，臺北科技大學，2006 年 4 月 29 日，1-8。
- 高猶濤、陳建雄. (2006). 數位電子辭典之介面使用性探討，*2006 知識創新與前瞻設計研討會論文集(光碟版)*，臺北科技大學，2006 年 4 月 29 日，1-8。
- 林恆毅、陳建雄. (2006). 由人因設計觀點探討輸入設備之設計 - 以滑鼠與鍵盤為例，*2006 年第 13 屆人因工程學會年會暨研討會論文集(光碟版)*，義守大學，2006 年 3 月 4 日，1-6。

周穆謙、陳建雄. (2005). 速食麵包裝之中文字體意象調查與分析，*創意、行銷、文化 - 包裝設計學術與實務研討會論文集*，國立台中技術學院，2005年12月10日，239-249。

陳建雄、張晃銘、黃昱仁、蔡垂宏. (2005). 後設認知與愉悅性於輔助尋路行為之探討 - 以平面虛擬遊戲展場為例，*工業設計*，第三十三卷，第二期，136-143。(NSC 93-2213-E-011-069)

簡佑宏、陳建雄. (2005). 動態中文文字呈現方式於小螢幕閱讀之研究，*設計學報*，第十卷，第三期，123-137。(ISSN 1606-8327)

羅凱、陳建雄. (2005). 主題樂園導覽地圖看板與遊客互動之關係探討 - 以花蓮海洋公園為例，*2005年基礎造形與環境視覺設計國際學術研討會論文集*，景文技術學院，2005年12月2日，101-108。

周穆謙、陳建雄. (2005). 從流行情報誌觀察行動電話造形與色彩設計趨勢，*2005年基礎造形與環境視覺設計國際學術研討會論文集*，景文技術學院，2005年12月2日，177-184。

林怡君、陳建雄、白睿騰. (2005). 電腦音樂撥放軟體之介面使用性與造形風格偏好調查，*銘傳大學「2005設計新思維」國際學術研討會論文集*，銘傳大學，2005年11月26日，362-371。

周穆謙、陳建雄. (2005). 視覺傳達設計系學生就讀因素與設計能力之分析探討，*第四屆國際視覺傳達設計學術研討會 - 設計教育的跨域與重構論文集*，崑山科技大學，2005年11月26日，150-159。

陳建雄、張晃銘、黃昱仁、蔡垂宏. (2005). 後設認知與愉悅性於輔助尋路行為之探討 - 以平面虛擬遊戲展場為例，*2005明志科技大學技術與教學研討會論文集(光碟版)*，明志科技大學，2005年11月19日，1-8。(NSC 93-2213-E-011-069)

陳建雄、張晃銘、黃昱仁、蔡垂宏. (2005). 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(III)，*九十三年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集(光碟版)*，臺北科技大學，2005年11月12日，1-9。(NSC 93-2213-E-011-069)

Chen, C.-H., Tsai, C.-Y., Chiou, B.-C. (2005). An Investigation on the Design of Pleasurable User Interface for Young Children - A Case Study of Arts-Related Learning Websites, *Proceedings of the International Design Congress - IASDR 2005*, November 1-4, College of Design, National Yunlin University of Science and Technology, Yunlin,, Taiwan, 1-9. (in CD-ROM form)(NSC 92-2213-E-011-046)

Chang, H.-M., Chen, C.-H., Chien, Y.-H., & Lin, H.-Y. (2005). Research on the Interface Usability of News Website, *Proceedings of the International Design Congress - IASDR 2005*, November 1-4, College of Design, National Yunlin University of Science and Technology, Yunlin, Taiwan, 1-10. (in CD-ROM form)

Chen, Y.-Z., Chen, C.-R., Chen, S.-C., & Chen, C.-H. (2005). An Investigation of the Display Layout Style of Mobile Media Player based on User Mental Models, *Proceedings of the International Design Congress - IASDR 2005*, November 1-4, College of Design, National Yunlin University of Science and Technology, Yunlin, Taiwan, 1-8. (in CD-ROM form)

- Wang, Y.-C., Chen, S.-C., & Chen, C.-H. (2005). Research on the Relationship between Users' Reliable Perceptions and Product Properties, *Proceedings of the International Design Congress - IASDR 2005*, November 1-4, College of Design, National Yunlin University of Science and Technology, Yunlin, Taiwan, 1-8. (in CD-ROM form)
- Chang, W.-T., & Chen, C.-H. (2005). Towards the User-centered Function-Behavior-Structure Representation. *Proceedings of the 2005 Pan-Pacific Vocational Design Conference (PPVDC): Design Nexus*, National Yunlin University of Science and Technology, October 29, Douliu, Yunlin, Taiwan, 50-57.
- Chen, C.-H., & Chiou, B.-C. (2005). Research on the Design of Pleasurable Website User Interface, *Proceedings of the 11th International Conference on Human-Computer Interaction (Volume 4) - Theories Models and Processes in HCI*, July 22-27, Las Vegas, Nevada, USA, 1-10. (in CD-ROM form)(NSC 92-2213-E-011-046)
- Chan, C.-Y., Chen, C.-H., Hsu, G.-M., Wang, Y.C., Chen, S.-C. (2005). Research on Users' Mental Models in Interface Icons of Portable Media Player. *Proceedings of the 11th International Conference on Human-Computer Interaction (Volume 6) - Human Factors Issues in Human-Computer Interaction*, July 22-27, Las Vegas, Nevada, USA, 1-9. (in CD-ROM form)
- Chen, S.-C., Chen, C.-H., Chan, C.-Y., & Wang, Y.-C. (2005). Designing Interaction Compatibility between Graphic and Solid User Interfaces - A Case Study of Portable Media Player. *Proceedings of the 11th International Conference on Human-Computer Interaction (Volume 4) - Theories Models and Processes in HCI*, July 22-27, Las Vegas, Nevada, USA, 1-8. (in CD-ROM form)
- Huang, S.-M., Liu, B.-S., & Chen, C.-H. (2005). Effects of Colour Combination of Traditional Chinese Texts on Reading Time and Preference Rating in RSVP Displays. *Proceedings of the 11th International Conference on Human-Computer Interaction*, July 22-27, Las Vegas, Nevada, USA, 1-6. (in CD-ROM form)
- Chen, C.-H., & Chien, Y.-H. (2005). Effect of Dynamic Display and Speed of Display Movement on Reading Chinese Text Presented on a Small Screen, *Perceptual and Motor Skills*, 100, 865-873. (SSCI, ISSN: 0031-5125)
- Chen, C.-H., & Chien, Y.-H. (2005). Reading Chinese Text on a Small Screen with RSVP, *Displays*, 26(3), 103-108. (SCI, EI, ISSN: 0141-9382)
- 胡仇東、陳建雄、林恆毅、許言。(2005)。「複合字型」漢字海報視覺意象之探討，*工業設計*，第三十三卷，第一期，2-9。(本文亦收錄於中國科技發展經典文庫，楊旭主編，第2006卷，第1期，379-384，北京：中國檔案出版社)
- 王啟翰、陳建雄、林恆毅、簡佑宏。(2005)。探討全適性遙控器於家庭媒體中心之使用性，*工業設計*，第三十三卷，第一期，23-30。
- 楊明璋、陳建雄、簡佑宏。(2005)。探討汽車營業所展示車對消費者購車時色彩選擇之影響，*2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集*，大同大學，2005年5月21日，143-148。

- 林怡君、陳建雄.(2005). 使用者對網路廣告呈現方式之喜好度調查，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，281-286。
- 胡仇東、陳建雄、林恆毅.(2005). 「單一字型」漢字海報視覺意象之探討，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，447-452。
- 吳柏增、陳建雄、簡佑宏.(2005). 使用者對滑鼠塗裝質感之認知與偏好研究，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，637-642。
- 張文聰、王韋堯、陳建雄.(2005). 包裝設計實務課程之授課方式調查，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，695-698。
- 黃昱仁、陳建雄.(2005). 使用者對網路數位博物館之介面使用性探討，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，875-880。
- 葛偉誠、陳建雄.(2005). 工業用無線電話手機間對講功能之使用性研究，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，923-928。
- 吳嘉勳、陳建雄、林恆毅.(2005). 電腦螢幕設定之介面使用性研究，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，939-944。
- 蔡垂宏、陳建雄.(2005). 使用者對按鍵回饋音效之認知研究 - 以圖片瀏覽軟體為例，2005 中華民國設計學會第十屆學術研究成果研討會論文集，大同大學，2005年5月21日，991-996。
- 林怡君、陳建雄.(2005). 使用者對平面與立體介面圖像之認知性調查，2005 年設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2005年4月29日，1-219~1-228。
- 張文德、陳建雄.(2005). 馬赫方格色覺錯視的腦電波圖研究，*銘傳學刊*，第十四卷，37-56。
- 張文德、閻建政、陳建雄、李來春.(2005). 非同步遠距協同設計平台使用經驗之焦點團體研究，*銘傳學刊*，第十四卷，105-120。
- 簡佑宏、陳建雄、黃室苗、張文德、江潤華.(2005). 運用腦波測量儀量測聽覺情緒反應，*中原學報*，第三十三卷，第一期，123-131。
- 顏淑美、陳建雄.(2005). 兒童圖書區設置方式與閱讀行為之互動關係調查，2005 銘傳大學國際學術研討會論文集，銘傳大學，2005年3月12日，267-276。
- 陳建雄、蔡佳穎.(2005). 國內兒童藝術學習網站首頁風格之探討，*人因工程*，第七卷，第一期，47-54。(NSC 92-2213-E-011-046)
- 陳建雄、張文德、簡佑宏.(2005). 應用尋路導航輔助於虛擬展場之研究，2005 年第十二屆中華民國人因工程學會研討會論文集，臺北科技大學，2005年3月5日，106-111。
- 林恆毅、陳建雄.(2005). 高齡者即時通訊軟體互動介面之研究，2005 年第十二屆中華民國人因工程學會研討會論文集，臺北科技大學，2005年3月5日，7-12。

Chen, S.-C., Chen, C.-H., & Chan, C.-Y. (2004). User Interaction Requirement Analysis for Photo Jukebox Design - A Case Study. *Proceedings of The Fifth Asia-Pacific Industrial Engineering and Management Systems Conference 2004*, December 12-15, ANA Hotel, Gold Coast, Australia, 14.19.1-14.19.9.

Wang, Y.-C., Chen, C.-H., & Chen, S.-C. (2004). Enhancing the On-Screen Display Usability with Contextual Analysis - A Case Study. *Proceedings of The Fifth Asia-Pacific Industrial Engineering and Management Systems Conference 2004*, December 12-15, ANA Hotel, Gold Coast, Australia, 14.10.1-14.10.9.

陳建雄、邱柏清、蔡佳穎。(2004). 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(II)，九十二年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集(光碟版)，雲林科技大學，2004年12月4日，1-15。(NSC 92-2213-E-011-046)

Huang, S.-M. & Chen, C.-H. (2004). The Effective Use of Color Combinations of Text on RSV *Proceedings of the 2004 Pan-Pacific Design Conference: Design in Next Generation*, November 27, National Yunlin University of Science and Technology, Douliu, Yunlin, Taiwan, 9-19.

王啟翰、陳建雄。(2004). 全適性遙控器之使用性研究，2004明志科技大學設計、夢想、創造力研討會論文集，明志科技大學，2004年11月26日，109-116。

衛萬里、陳建雄、王啟翰。(2004). 國小學童對電子產品之操作介面使用性研究 - 以隨身聽 CD Player 為例，*工業設計*，第三十二卷，第二期，90-99。

徐瑜卿、陳建雄。(2004). 手機照相功能之操作介面使用性研究，2004年銘傳大學設計國際學術研討會論文集，銘傳大學，2004年11月26日，581-590。

陳昇悅、陳建雄。(2004). 探討兒童圖畫書中之鬼怪圖像，2004年銘傳大學設計國際學術研討會論文集，銘傳大學，2004年11月26日，147-156。

陳建雄、簡佑宏、黃室苗。(2004). 合成聲音傳達情緒之研究，*設計學研究*，第七卷，第一期，35-46。(ISSN: 1562-9708)

陳建雄、簡佑宏。(2004). 視錯覺圖形對視覺認知系統與視覺引導行動控制系統之影響研究，*中國技術學院學報*，第二十六期，245-252。

Chen, S.-C., Chan, C.-Y., Huang, Y.-W., & Chen, C.-H. (2004). An Investigation of Small Screen Interface Icons of Mobile Devices. *Proceedings of the 2004 International Conference on Computing, Communications, and Control Technologies (CCCT 2004) (Volume II)*, August 14-17, Austin, Texas, USA, 76-81. (ISBN: 980-6560-17-5)

Wang, Y.-C., Chen, S.-C., Chen, C.-R., & Chen, C.-H. (2004). Research on the Mapping between Graphical and Solid User Interfaces - Using Portable Media Player as an Example. *Proceedings of the 2004 International Conference on Computing, Communications, and Control Technologies (CCCT 2004) (Volume II)*, August 14-17, Austin, Texas, USA, 98-103. (ISBN: 980-6560-17-5)

- Chen, C.-H., Tsai, C.-Y., & Chiu, B.-C. (2004). The Comparison of Adults' and Young Children's Perceptions of Website User Interface Pleasure based on their Metacognitive Awareness. *Proceedings of the 7th International Conference on Working with Computer Systems* (in CD ROM Form), June 29-July 2, Kuala Lumpur, Malaysia, 547-552. (NSC 92-2213-E-011-046)
- Chang, W.-T., Cheng-Lein Teng, C.-L., & Chen, C.-H. (2004). Research on the Construction of Collaborative Design Platform - A Case Study. *Proceedings of the 7th International Conference on Working with Computer Systems* (in CD ROM Form), June 29-July 2, Kuala Lumpur, Malaysia, 348-352.
- 林恆毅、陳建雄. (2004). 應用感性工學於 MP3 風格意象與材質之研究，2004 國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會論文集，成功大學，2004 年 5 月 29-30 日，261-266。
- 鍾秉華、陳建雄. (2004). 電子書書籤管理工具之使用性研究，2004 國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會論文集，成功大學，2004 年 5 月 29-30 日，439-444。
- 蔡佳穎、陳建雄. (2004). 兒童學習網站首頁風格意象之研究 - 以藝術類設計為例，2004 國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會論文集，成功大學，2004 年 5 月 29-30 日，445-450。
- 田永祥、陳建雄. (2004). 數位設計助理之需求分析與應用研究，2004 國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會論文集，成功大學，2004 年 5 月 29-30 日，503-508。
- 陳建雄、邱柏清. (2004). 應用口語分析法探討網頁介面之愉悅性，2004 國際設計論壇暨第九屆中華民國設計學會設計學術研討會論文集，成功大學，2004 年 5 月 29-30 日，699-704。
- 鍾秉華、陳建雄、黃室苗. (2004). 電子書導覽介面設計之使用性研究，*工業設計*，第三十二卷，第一期，2-10。
- 林恆毅、陳建雄. (2004). 應用品質機能展開法於電動自行車之設計研究，*工業設計*，第三十二卷，第一期，57-64。
- 王啟翰、陳建雄. (2004). 電腦影音撥放軟體版面版模式之使用性研究 - 以 Windows Media Player 為例，2004 年設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2004 年 4 月 30 日，247-252。(ISBN 986 7809 27 0)
- 徐瑜卿、陳建雄. (2004). 光碟燒錄軟體操作介面之使用性研究，2004 年設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2004 年 4 月 30 日，253-258。(ISBN 986 7809 27 0)
- 黃昱仁、陳建雄. (2004). 多功能隨身碟操作介面之使用性研究，2004 年設計與文化學術研討會論文集，華梵大學，2004 年 4 月 30 日，259-266。(ISBN 986 7809 27 0)
- 簡佑宏、陳建雄、黃室苗、張文德、江潤華. (2004). 運用腦波測量儀量測聽覺情緒反應，2004 年國際暨海峽兩岸創新設計研討會論文集，臺北科技大學，2004 年 4 月 17 日，331-338。

- 陳建雄、蔡佳穎. (2004). 兒童藝術學習網站首頁風格意象之探討, *中華民國人因工程學會 2004 年研討會論文集*(光碟版), 大葉大學, 2004 年 4 月 3 日, 1-6。(NSC 92-2213-E-011-046)
- 張文德、陳建雄、鄭俊彥. (2004). 遠距協同設計平台評鑑指標建構個案研究, *中華民國人因工程學會 2004 年研討會論文集*(光碟版), 大葉大學, 2004 年 4 月 3 日, 1-6。
- 簡佑宏、陳建雄、黃室苗. (2004). 合成聲音傳達情緒之研究, *中華民國人因工程學會 2004 年研討會論文集*(光碟版), 大葉大學, 2004 年 4 月 3 日, 1-6。
- 黃室苗、劉伯祥、陳建雄、周信廷、邱文治、魏琪芳、高聖凱、蔡家瑋. (2004). 購物袋使用的主觀評估及對生理負荷影響之探討, *中華民國人因工程學會 2004 年研討會論文集*(光碟版), 大葉大學, 2004 年 4 月 3 日, 1-6。
- Huang, S.-M., Chen, C.-H., & Liu, B.-S. (2004). Effects of Circle-slash Slope, Thickness and Types on Reaction Time for Perception of Prohibitive Symbol. *Proceedings of the 33<sup>rd</sup> International Conference on Computers and Industrial Engineering*, March 25-27, Ramada Plaza Hotel, Jeju, Korea, 1-6. (in CD-ROM form)
- 陳昇悅、陳建雄. (2004). 賣場、顧客與戶外公共座椅互動關係之研究 - 以麥當勞為例, *銘傳大學 2004 國際學術研討會論文集*(光碟版), 銘傳大學, 2004 年 3 月 12 日, 1-10。
- 田永祥、陳建雄. (2004). 應用數位化溝通模式於設計委託案進行過程之研究, *銘傳大學 2004 國際學術研討會論文集*(光碟版), 銘傳大學, 2004 年 3 月 12 日, 1-10。
- 陳建雄、涂維妮. (2003). 互動式電腦遊戲對兒童色彩明度與彩度理解之影響研究, *藝術教育研究*, 第六期, 39-57。(ISSN 1680-435X)
- Huang, S.-M., & Chen, C.-H. (2003). Effects of Red Circle-slash on Reaction Time for Perception of Prohibitive Symbol. *Proceedings of the 2003 Pan-Pacific Vocational Design Conference: Global Design vs. Local Design*, National Yunlin University of Science and Technology, December 6, Douliu, Yunlin, Taiwan, 19-25.
- 張文德、陳建雄、張文智. (2003). 幼童色彩認知過程之觀察研究-以拼圖遊戲為例, *銘傳學刊*, 第十三卷, 69-82。
- 陳建雄、蔡佳穎. (2003). 數位錄音筆介面之操作性研究, *數位化設計技術之發展研討會論文集/工業設計*, 明志技術學院, 2003 年 11 月 13 日, 第三十一卷, 第二期, 194-200。
- 江潤華、陳建雄、張文德、簡佑宏. (2003). 嗅覺愉悅性與相關腦之初探, *數位化設計技術之發展研討會論文集/工業設計*, 明志技術學院, 2003 年 11 月 13 日, 第三十一卷, 第二期, 212-219。
- 張文德、陳建雄、張文智、簡佑宏、江潤華. (2003). 色彩視覺錯視刺激於腦波之觀察研究, *2003 「e 世紀設計創意」國際學術研討會論文集*, 銘傳大學, 2003 年 11 月 8 日, 75-86。

Chen, C.-H., Chiu, B.-C., & Tsai, C.-Y. (2003). Designing Pleasurable Website Interfaces with the Consideration of Users' Metacognitive Strategies, *Proceedings of the 6th Asian Design International Conference*, October 14-17, Tsukuba, Japan, 1-11. (in CD-ROM form)(ISSN 1348 7817)

Chang, W.-T., Teng, C.-L., & Chen, C.-H. (2003). A Primary Study for the Remote Collaborative Industrial Design Framework, *Proceedings of the 6th Asian Design International Conference*, October 14-17, Tsukuba, Japan, 1-7. (in CD-ROM form)(ISSN 1348 7817)

Chien, Y.-H., & Chen, C.-H. (2003). The Influence of Visual Illusion on Visually Perceived System and Visually Guided Action System, *Proceedings of the 6th Asian Design International Conference*, October 14-17, Tsukuba, Japan, 1-5. (in CD-ROM form)(ISSN 1348 7817)

張文德譯. 陳建雄編校. (2003). *消費產品之人因工程*(Human Factors in Consumer Products, Edited by Stanton, N.), 臺北：六合出版社。

陳建雄. (2003). 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(I), *九十一年度國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果發表會論文集*(光碟版), 高雄應用科技大學, 2003年9月26日, 1。(NSC 91-2213-E-011-067)

Chen, C.-H., Wang, H.-T., Chiang, C.-T., Wang, Y.-C., & Hsu, H.-L. (2003). Enhancing Webpad's Interface Usability with Human Factors Considerations, *Proceedings of the Fifteenth Triennial Congress of International Ergonomics Association (Volume 1)*, August 24-29, Seoul, Korea, 283-286.

Wang, H.-T., Chen, C.-H., Chan, C.-Y., Chen, S.-C., & Hsu, H.-L. (2003). Designing a Wireless Signal Strength Test Analyzer with Contextual Usability Analysis - A Case Study, *Proceedings of the Fifteenth Triennial Congress of International Ergonomics Association (Volume 1)*, August 24-29, Seoul, Korea, 300-303.

黃雅玲、陳建雄、鄭建華. (2003). 立體影像之視覺記憶度研究, *2003年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*, 朝陽科技大學, 2003年6月28日, E-7~E-12。

羅世豪、陳建雄. (2003). 培養國小學童設計概念與能力之研究, *2003年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*, 朝陽科技大學, 2003年6月28日, F-51~F-56。

涂維妮、陳建雄. (2003). 互動式電腦教學遊戲之設計與教學應用研究, *2003年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*, 朝陽科技大學, 2003年6月28日, F-63~F-68。

邱柏清、陳建雄、蔡佳穎. (2003). 「可愛的」網頁介面愉悅性設計方法之研究, *2003年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*, 朝陽科技大學, 2003年6月28日, G-37~G-42。

陳尤澤、陳建雄. (2003). 應用決策支援系統於使用者介面色彩選取之研究-以聯網板為例, *2003年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集*, 朝陽科技大學, 2003年6月28日, G-49~G-54。

蕭坤安、陳建雄. (2003). 造形影響辨識與記憶之研究, *設計學報*, 第八卷, 第一期, 83-96。(ISSN 1606-8327)

Chen, C.-H., Wang, H.-T., & Hsu, H.-L. (2003). Designing Pleasurable Web Pad User Interface with Participatory Function Analysis, *Volume 3 of the proceedings of the 2003 Human-Computer International Conference - Human-Centred Computing: Cognitive, Social and Ergonomic Aspects*, June 22-27, Crete, Greece, 422-426.

Wang, H.-T., Chen, C.-H., & Hsu, H.-L. (2003). The Application of User-Centered Interaction Concepts to the Design of a Wireless Signal Strength Test Analyzer-A Case Study, *Volume 3 of the proceedings of the 2003 Human-Computer International Conference - Human-Centred Computing: Cognitive, Social and Ergonomic Aspects*, June 22-27, Crete, Greece, 1368-1372.

簡佑宏、陳建雄. (2003). 產品造形屬性建構與消費者選購因素之研究 - 以嬰兒床為例，*2003 創新設計研討會論文集*(光碟版)，國立 臺北科技大學，2003 年 4 月 19 日，386-393。

陳建雄、蔡佳穎、邱柏清. (2003). 網頁介面之愉悅性探討，*中華民國人因工程學會 2003 年研討會論文集*，逢甲大學，2003 年 3 月 15 日，393-399。(NSC 91-2213-E-011-067)

黃雅玲、陳建雄、鄭建華. (2003). 由視覺元素來探討臺灣地區大專生對於立體影像之認知，「*掌握學術新趨勢、接軌國際化教育*」國際學術研討會設計組論文集，銘傳大學，2003 年 3 月 15 日，77-85。

張文德、陳建雄. (2003). 色彩認知觀察研究-以幼兒拼圖遊戲為例，「*掌握學術新趨勢、接軌國際化教育*」國際學術研討會設計組論文集，銘傳大學，2003 年 3 月 15 日，86-96。

Chen, C.-H., Chen, Y.-T., & Chiu, B.-C. (2002). Designing Human-PDA Interaction with Human Factors Considerations - A Case Study on Mobile E-Book Viewing Strategy, *Proceedings of the Fourth Asia-Pacific Conference on Industrial Engineering and Management Systems (APIEMS '2002)*, December 18-20, Grand Hotel, Taipei, Taiwan, 1116-1119. (in CD-ROM form)

陳建雄、邱柏清、陳尤澤. (2002). 產品愉悅性設計構想展開數位化之探討，*2002 技術與教學研討會論文集/工業設計*，明志技術學院，2002 年 11 月 15 日，第三十卷，第二期，170-175。

Chen, C.-H. (2002). The Construction and Application of Knowledge-Based Expert Systems for User Interface Design (II)，*第十屆國科會工業工程與管理學門專題研究 計畫成果研討會論文集*(光碟版)，逢甲大學，2002 年 11 月 24 日，1-10。

高林于、陳建雄、陳顯榮. (2002). 醫療器材產品操作介面之色彩視認性研究-以嬰兒保溫箱為例，*2002 年色彩應用與色彩科學研討會論文集*，文化大學推廣教育部國際會議廳，2002 年 9 月 28-29 日，299-310。

Chen, C.-H., Chen, Y.-T., & Chiu, B.-C. (2002). Human Factors Considerations in Human-Webpad Interaction - A Discussion on Color Application, *Proceedings of the 2002 Design Research Society International Conference*. September 5-8, Brunel University, London, UK. 1-13. (in CD-ROM form)

陳坤森、陳建雄. (2002). 虛擬實境技術於設計構想具體化之評估探討-以小家電設計為例，*虛擬實境科技藝術國際學術研討會論文集*，中原大學，2002 年 5 月 18-19 日，123-129。

- 陳振龍、陳建雄. (2002). 臺北市捷運資訊站之使用情形調查, 2002 年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 國立臺灣科技大學, 2002 年 5 月 4 日, 109-114。
- 徐仰志、陳建雄. (2002). 「設計感」之意象研究—以 CD 封面設計為例, 2002 年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 國立臺灣科技大學, 2002 年 5 月 4 日, 229-234。
- 吳田瑜、陳建雄. (2002). 傳統 3D 與電腦 3D 模型在表達語意的比較研究, 2002 年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 國立臺灣科技大學, 2002 年 5 月 4 日, 303-308。
- 呂學政、陳立杰、陳建雄. (2002). 機械式與數位式使用者介面之差異性研究—以定時器為例, 2002 年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 國立臺灣科技大學, 2002 年 5 月 4 日, 413-416。
- 陳建雄、邱柏清、陳尤澤. (2002). 個人數位助理使用者介面之操作性研究, 2002 年中華民國設計學會設計學術研究成果研討會論文集, 國立臺灣科技大學, 2002 年 5 月 4 日, 491-496。
- 陳建雄、陳尤澤、邱柏清. (2002). 電腦播放軟體外掛面板之介面使用性研究-以 Winamp 為例, 中華民國人因工程學會 2002 年研討會論文集, 國立清華大學, 2002 年 3 月 9 日, 187-192。
- Lee, W.-Y., & Chen, C.-H. (2001). A Study on the Relationship between the Structure of Link and the Form of Button in a User-Centered Search System. *Proceedings of the 2001 International Conference on Advanced Industrial Design*. December 9, National Cheng Kung University, Tainan, Taiwan. 39-46.
- 楊琇君、陳建雄. (2001). 探討兒童對線條之情緒反應. 2001 國際視覺設計學術研討會論文集, 崑山科技大學, 2001 年 11 月 17 日, 127-136。
- Chen, C.-H. (2001). The Construction and Application of Knowledge-Based Expert Systems for User Interface Design (I), 第九屆國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果研討會論文集(光碟版), 國立雲林科技大學, 2001 年 10 月 20 日, 1-6。
- Chen, C.-H. (2001). The Discussion of Design Language as Related to User Interface Design. 2001 技術與教學研討會論文集/工業設計, 明志技術學院, 2001 年 11 月 16 日, 第二十九卷, 第二期, 221-225。
- Chen, C.-H., & Hsu, Y. (2001). Basic Concepts of Applying Knowledge-Based Systems to User Interface Design. *Proceedings of the 5<sup>th</sup> Asian Design Conference - International Symposium on Design Science* October 11-13, Seoul National University, Seoul, Korea. 1-10 (in CD-ROM Form)
- Chen, C.-H., Wong, M.-C., & Wang, H.-T. (2001). User-Centered Interaction Concepts for Web Pad Design - A Case Study. *Proceedings of the International Conference on Computer-Aided Ergonomics and Safety*. July 29-August 1, 2001, Maui, Hawaii, USA. 1-5 (in CD-ROM Form)

Cheng, C.-K., Chen, C.-H., & Chen, S.-C. (2001). Applying Interface Metaphor to Website Design for English Learning. *Proceedings of the International Conference on Computer-Aided Ergonomics and Safety*. July 29-August 1, 2001, Maui, Hawaii, USA, 1-5. (in CD-ROM Form)

許言、陳建雄. (2001). 使用者對消費性產品之色彩認知研究-以 Swatch 手錶為例，*2001 年色彩應用與色彩科學研討會論文集*，文化大學推廣教育部國際會議廳，2001 年 7 月 19-21 日，143-156。

蕭坤安、陳建雄. (2001). 設計科系入學志願順序與設計表現關係之研究，*銘傳大學設計學院 2001 年學術研討會論文集*，銘傳大學，2001 年 6 月 8 日(星期五)，58-62。

林演慶、陳建雄. (2001). 以遊戲設計建構青少年對基礎造形認知之可行性研究，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，231-236。

涂維妮、陳建雄. (2001). 探討電子音樂對人類專注能力的影響，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，477-480。

徐慧芳、陳建雄、鄒家慶. (2001). 數學課本中常用標記符號之辨識速度研究，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，673-678。

廖興宜、陳建雄、羅致遠. (2001). 一位工業設計師設計構想發展過程的探討，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，689-694。

蕭坤安、陳建雄. (2001). 影響造形辨識與記憶之研究，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，695-700。

侯純純、陳建雄. (2001). 商業設計相關科系學生對設計業界認知差距之研究，*中華民國設計學會第六屆學術研究成果研討會論文集*。樹德科技大學，2001 年 6 月 16-17 日，967-972。

陳建雄 (Chen, C.-H.). (2001). 人類學習與基模理論在設計上的探討(The Discussion of Human Learning and Schema Theory as Related to Design). *新世紀、新思維國際學術研討會設計組論文集*，銘傳大學，2001 年 3 月 17 日(星期六)，33-42。

許言、陳建雄. (2001). 產品造形意象認知研究 - 以 Swatch 手錶產品語意分析為例，*2001 人因工程年會暨研討會論文集*，明志技術學院，2001 年 3 月 10 日(星期六)，161-167。

張英惠、陳建雄. (2001). 臺北捷運系統月台出入口規劃與乘客分佈狀況之關係調查，*2001 人因工程年會暨研討會論文集*，明志技術學院，2001 年 3 月 10 日(星期六)，7-12。

- Chen, C.-H., Chen, C.-H., & Chen, S.-C. (2000). A Study of Chinese Computer Users' Perception of Interface Icons. *Proceedings of the 5<sup>th</sup> Annual International Conference on Industrial Engineering – Theory, Applications and Practice*, December 13-15, 2000, Hsinchu, Taiwan. 1-10. (in CD-ROM form)
- Chen, C.-H. (2000). Basic Concepts of Creativity in Knowledge-Based Systems - A Brief Review. *2000 工業設計與技術教學研討會論文集/工業設計*, 明志技術學院, 2000年11月18日, 第二十八卷, 第二期, 167-172。
- Chen, C.-H. (陳建雄). (2000). Research on User Mental Models in Human-Computer Interaction. *第八屆國科會工業工程與管理學門專題研究計畫成果研討會論文集(光碟版)*, 國立臺灣科技大學, 2000年10月21日, 1-4。
- Chen, C.-H., & Yeh, W.-D. (2000). The Design of Digital Communicator for Senior Users. *Proceedings of the 2000 IDSA (Industrial Designers Society of America) Design Education Conference*, September 18-20, University of Southwestern Louisiana, Louisiana, USA, 1-11. (in CD-ROM form)
- Yeh, W.-D., & Chen, C.-H\*. (2000). Obstacles to Creativity for Design Students. *Proceedings of the 2000 IDSA (Industrial Designers Society of America) Design Education Conference*, September 18-20, University of Southwestern Louisiana, Louisiana, USA, 1-15. (in CD-ROM form)
- Chen, C.-H. (2000). The Design for Silent Interaction. *Proceedings of the IEA2000/HFES2000 Congress*. July 29-August 4. Marriott Marina Hotel, San Diego, CA, USA, 6-15~6-18.
- Chen, C.-H., Lai, C.-C., Hsu, C.-C., & Lin, W.- (2000). User Centered Public Telephone Design - A Case Study. *Proceedings of the IEA2000/HFES2000 Congress*. July 29-August 4. Marriott Marina Hotel, San Diego, CA, USA, 1-403.
- Chen, C.-H., & Yeh, W.-D. (2000). Human Factors for Product Localization - A Case Study. *Proceedings of the Second International Workshop on Internationalization of Products, & Systems*. July 13-15, Baltimore, Maryland, USA, 85-88. (ISBN 0-9656691-4-9)
- Chen, C.-H. (陳建雄). (2000). The Relationship between Young Children's Color Perception and Their Cognitive Development (幼童的色彩知覺及其認知發展的關係探討), *2000年色彩應用與色彩科學研討會論文集*, 臺北市立圖書館總館十樓國際會議廳, 2000年6月26-28日, 國立臺灣藝術教育館編印, 7-22。
- 錢亞蕾、姜禮誠、陳思韻、陳建雄\*. (2000). GUI技術在資訊家電設計上之應用模式探討-以網路電視設計為例, *中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學, 2000年5月6-7日, 39-44。
- 陳東華、陳建雄\*. (2000). 使用者對電腦軟體安裝介面之操作與喜好程度研究, *中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學, 2000年5月6-7日, 329-334。
- 楊伯元、羅致遠、陳建雄\*. (2000). 螢幕解析度與圖形按鈕尺寸及像素之關係研究, *中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學, 2000年5月6-7日, 335-338。

高百鈞、陳映州、吳志富、梁成一、陳建雄\*. (2000). 由下肢障礙者之觀點探討電動輪椅設計，*中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學，2000年5月6-7日，339-344。

陳詩捷、陳怡如、鄭連生、陳建雄\*. (2000). 銀髮族資訊設備的設計探討，*中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學，2000年5月6-7日，589-594。

魏朝宏、陳建雄、黃貴莉. (2000). 醫院安全標誌及設置環境之初步調查研究，*中華民國設計學會第五屆學術研究成果研討會論文集*。大葉大學，2000年5月6-7日，721-726。

Chen, C.-H., & Hsu, C.-C. (2000). Research on Cultural Factors and Interface Metaphors in Internet Applications. *Contemporary Ergonomics 2000*, Ergonomics Society Annual conference 2000, April 4-6, Stoke Richford Hall, Grantham, Lincolnshire, UK, 151-155.

Chen, C.-H., & Chen, C.-H. (2000). Research on Chinese Computer Users' Mental Models in Software Interface Design. *Contemporary Ergonomics 2000*, Ergonomics Society Annual conference 2000, April 4-6, Stoke Richford Hall, Grantham, Lincolnshire, UK, 182-186.

古裕樑、陳建雄. (2000). 數位相機與電子式單眼相機之符號認知與操作性研究，*中華民國人因工程學會暨國科會相關計畫研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2000年3月4日(星期六)，161-166。

洪維欣、陳建雄. (2000). 導覽地圖應用在網頁瀏覽的研究，*中華民國人因工程學會暨國科會相關計畫研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2000年3月4日(星期六)，188-191。

黃明峰、陳建雄. (2000). 使用者心智模式與介面隱喻在網路可用性之初探，*中華民國人因工程學會暨國科會相關計畫研究成果研討會論文集*，雲林科技大學，2000年3月4日(星期六)，192-197。

卓有信、陳建雄\*、林季雄. (1999). 使用者對電腦顯示器螢幕調整功能與介面之認知研究。88年度中國工業工程學會年會暨第七屆國科會工業工程學門專題研究計畫成果研討會論文集(光碟版)。1999年12月18日(星期六)，清華大學，1-6。

陳建雄、許家慶、陳哲輝. (1999). 人因工程在使用者介面國際化上的應用。88年度中國工業工程學會年會暨第七屆國科會工業工程學門專題研究計畫成果研討會論文集(光碟版)。清華大學，1999年12月18日(星期六)，1-6。

Chen, C.-H. (陳建雄). (1999). Basic Features of Human Memory for Interaction Design Considerations (人類記憶的基本特質在互動設計上的考量)。1999跨世紀人文、科技國際設計學術交流研討會論文集，中原大學，1999年10月29-30日(星期六-日)，171-179。

柯森智、陳建雄\*、羅致遠. (1999). 消費者對飲料包裝材質的認知與偏好研究，1999跨世紀人文、科技國際設計學術交流研討會論文集，中原大學，1999年10月29-30日(星期六-日)，365-371。

陳建雄. (1999, September). 色彩辨識度與應用在使用者介面設計上的探討。《工業設計》，第二十七卷，第二期，58-63。

Chen, C.-H. (1999). Using Color Assistant to Facilitate Human-Computer Interaction. *Adjunct Proceedings of the 8th International Conference on Human-Computer Interaction*. August 22-27, Munich Park Hilton, Munich, Germany, 77-78.

陳建雄. (1999, June). 人類對色彩辨識程度的探討 - 從眼睛的生理結構談起。《第二十四屆大同工學院工業設計學系系刊》，5-9。

Chen, C.-H. (1999). Using Color to Facilitate the Internationalization and Localization of User Interfaces. *Proceedings of the First International Workshop on Internationalization of Products, & Systems*. May 21-22, Rochester Riverside Convention Center, Rochester, New York, USA, 47-57. (ISBN 0-9656691-2-2)

Chen, C.-H. (陳建雄). (1999). Individual Differences and Mental Models in Human-Computer Interaction. 《中華民國設計學會第四屆學術研究成果研討會論文集》。大同工學院尚志教育研究館，1999年5月29日(星期六)，155-160。

謝忠霖、陳建雄. (1999). 使用者介面選擇指令按鈕型態之操作研究。《中華民國設計學會第四屆學術研究成果研討會論文集》。大同工學院尚志教育研究館，1999年5月29日(星期六)，521-526。

洪維欣、陳建雄. (1999). 工具列選單在視窗中的位置對於使用者操作的影響。《中華民國設計學會第四屆學術研究成果研討會論文集》。大同工學院尚志教育研究館，1999年5月29日(星期六)，527-530。

李文淵、陳建雄. (1999). 使用者介面按鍵形態與連結型式之研究。《中華民國設計學會第四屆學術研究成果研討會論文集》。大同工學院尚志教育研究館，1999年5月29日(星期六)，531-536。

陳建雄 (Chen, C.-H.). (1999). 由使用者導向互動設計之觀點探討介面可用性 (Interface Usability in User-Centered Interaction Design). 《銘傳大學跨世紀學術研討會設計組論文集》。銘傳大學，1999年3月13日(星期六)，99-109。

Chen, C.-H. (陳建雄). (1998). The Application of Color Selection Knowledge-Based Expert System in Screen Design (色彩選取專家系統在螢幕設計上的應用). *Tatung Journal*. Vol.28. November, 1998. 137-147, 453.

陳建雄 (Chen, C.-H.). (1998). 工業設計的基本研究方法 (Basic Research Methods in Industrial Design). 《87年技術與教學研討會論文集》，明志工專，1998年11月21日，5-1~5-9。

陳建雄 (Chen, C.-H.). (1998). 色彩在使用者介面設計上的應用 (The Application of Color in User Interface Design). 《第三屆亞洲設計會議 - 中、日、韓學術研討會論文集 (Proceedings of the Third Asia Design Conference: China-Japan-Korea Design Symposium)》。Chaoyang University of Technology, October 17-18, 407-414.

Chen, C.-H. (1998). *Color in Human-Computer Interaction*. Doctoral Dissertation. University of Kansas. Lawrence, Kansas, USA.

Chen, C.-H., Branham, R., & Tangen, P. (1997). *Five Important Interaction Design Tools: Object-Oriented Modeling, Use Modeling, Prototyping, Usability Requirements, Analysis and Testing, and the Primary Iterative Design Process*. 1997 IDSA (Industrial Designers Society of America) Design Education Conference, June 24-25, Washington, D.C., USA, 1-10. (in CD-ROM form)

Branham, R., Chen, C.-H., & Tiritoglu, A. (1997). *Design Strategies and Methods in User Interface Design*. 1997 IDSA (Industrial Designers Society of America) Design Education Conference, June 24-25, Washington, D.C., USA.

Branham, R., & Chen, C.-H. (1996). *Solving Complex Design Problems with Object-Oriented Modeling*. 1996 IDSA (Industrial Designers Society of America) Design Education Conference, September 19, Walt Disney World, Dolphin, Florida, USA, 1-8. (in CD-ROM form)

Branham, R., Chen, C.-H., Tiritoglu, A., & Tangen, P. (1996). *Design Strategies and Methods in User Interface Design*. Workshop for the Human Factors and Ergonomics Society conference, September, Philadelphia, Pennsylvania, USA.

Chen, C.-H. (1996). *Color in Human-Computer Interaction*. Speech presented at KC-CHI monthly meeting. March 3, Monday, 7:00 pm, Plaza Library, Kansas City, MO, USA.

Chen, C.-H. (1992). *Knowledge-Based Systems in Design*. Master of Fine Arts (MFA) Thesis. University of Kansas. Lawrence, Kansas, USA.

陳建雄. (1985, May). 辦公室與飲水機之關係探討. *大同工學院工業設計學系第九屆畢業設計作品集*, 44-52.

陳建雄. (1985, May). 辦公室冰熱飲水機. *大同工學院工業設計學系第九屆畢業設計作品集*, 122-125.

陳建雄. (1984, May). 淺談人性化之設計. *大同工學院工業設計學系系刊*, 25-26.

### **Research Projects, Speech Presentations, Patent, and Industry-University Cooperation Experience**

2026

於大同大學設計科學研究所博士班之設計講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2026年3月23日(星期一)13:30-15:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計講座課程中講授“設計研究方法的概念與應用”，2026年3月16日(星期一)13:30-15:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

陳建雄、張劭農. 「沉浸式內容展演空間的布署生成方法」，中華民國發明專利第 I915280 號，2026 年 2 月 11 日。

於設計研究院設計研發組團隊線上交流會議中分享“AI 導入設計研究與創意發想”，2026 年 3 月 4 日(星期三)10:30-11:30am，線上會議型式。

於國立台灣科技大學推廣教育中心所辦理企業永續管理人才培訓班課程中講授“永續設計”、“設計與聯合國的永續發展目標(SDGs)”及“永續產品的設計開發”共三大議題，2026 年 1 月 12 日(星期一) 9:00am-12:00pm, 1:00-5:00pm, 國際大樓 IB612 教室。

2025

於國立台北商業大學「國科會計畫研究工作坊(藝術學門)」進行“國科會藝術學門研究計畫之撰寫與審查重點經驗分享”，2025 年 11 月 18 日(星期二)10:10-11:00am，松山意舍酒店 17 樓 Que2+3 會議室。

於大葉大學設計學院分享“設計教育的發展趨勢與挑戰”，2025 年 11 月 17 日(星期一)14:00-17:00pm，大葉大學設計學院研討室。

吳學宜、陳建雄. 「手指復健裝置」，中華民國設計專利第 D240864 號，2025 年 10 月 1 日。

於經濟部產業發展署「5G 系統整合加值推動計畫」之 5G 開放架構產業趨勢座談會暨落地實證工作坊中講授“生成式 AI 與 5G 融合下的服務流程設計”，2025 年 8 月 26 日(星期二)13:35-14:05pm，集思交通部國際會議中心 202 會議室。

陳建雄. AI 為創新的夥伴：應用 AI 輔助情境導向設計思考的創新互動平台研究 (AI as an Innovation Partner: A Study on the Innovative Interactive Platform for AI-assisted Scenario-Based Design Thinking)，一百一十四年度國科會專題研究計畫，計畫編號：NSTC 114-2410-H-011-012-MY3.

石惠美、陳建雄、施皇旭、陳雅欣、吳祐豪、黎寶琪、林玟欣、黃鈺善. 「盒組」，中華民國設計專利第 D237121 號，2025 年 3 月 21 日。

石惠美、陳建雄、施皇旭、洪玉婷、朱書逸、史可兒. 「固定夾」，中華民國設計專利第 D237118 號，2025 年 3 月 21 日。

石惠美、陳建雄、施皇旭、鐘依婷、陳祉沂、何繼偉、蔡佩芸. 「支撐架」，中華民國設計專利第 D236349 號，2025 年 2 月 11 日。

石惠美、蕭冰如、陳建雄、施皇旭、謝瓊頤、王譽、劉佩伶、廖佑祥. 「尿杯架」，中華民國設計專利第 D236392 號，2025 年 2 月 11 日。

石惠美、陳建雄、施皇旭、薛平、王嘉程、陳冠樺、盧銘儒、張繹涵、胡楚翎. 「推車」，中華民國設計專利第 D236391 號，2025 年 2 月 11 日。

石惠美、陳建雄、施皇旭、許育陵、黃羽萱、張菁蘭、郭彭賢、杜愛徵. 「移位輔具」，中華民國設計專利第 D236348 號，2025 年 2 月 11 日。

石惠美、陳建雄、施皇旭、翁慧君、陳宥霖、黃涓喧、王亭懿、潘博安.「置物架」，中華民國設計專利第 D236350 號，2025 年 2 月 11 日。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2025 年 3 月 17 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法的概​​念與應用”，2025 年 3 月 10 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於華南農業大學工程學院之交叉思維中的設計創新-跨學科交流與創新的設計講座課程中講授“設計研究方法的概​​念與應用”，2025 年 1 月 5 日(星期日)9:30-11:00am，農業工程樓 113 會議廳。

於華南農業大學工程學院之交叉思維中的設計創新-跨學科交流與創新的設計講座課程中進行“跨學科創新思維設計工作坊”，2025 年 1 月 5 日(星期日)14:30-17:00pm，工程學院北樓 307A 創新教室。

於華南農業大學工程學院之交叉思維中的設計創新-跨學科交流與創新的設計講座課程中講授“從創意思考至設計原型”，2025 年 1 月 6 日(星期一)14:30-16:00pm，農業工程樓 113 會議廳。

2024

參與由數位發展部民主網絡司主辦之數位皮夾創新服務與應用研討會並與談“數位公共服務的未來情境”，2024 年 12 月 4 日(星期三)15:35-16:50pm，digiBlock C 數位創新基地。

於 2024 國科會專題研究計畫寫作工作坊中分享“國科會藝術學門設計專題研究計畫之撰寫與審查重點經驗分享”，2024 年 10 月 21 日(星期一)13:20-14:30pm，國立中興大學人文大樓 410 教室。

於台南應用科技大學 113 年度高等教育深耕計畫「主軸計畫 C-產學合作連結」講授“設計研究方法的概​​念與應用”，2024 年 10 月 14 日(星期一)15:00-17:00pm。

陳建雄. 與醫揚科技股份有限公司進行「醫揚科技 10”平板電腦產品設計案」產學合作案，計畫編號：產學產字 11405 號，產創產字 0213 號。

石惠美、簡珍宜、陳建雄、施皇旭、鍾秉紘、陳冠樺、許晴閔、鍾毓翎.「手部復健用動力滑車」，中華民國發明專利第 I838289 號，2024 年 4 月 1 日。

江勁政、石惠美、胡幼蓁、陳建雄、施皇旭、楊冠明、張晏慈、黃湘庭、吳祐豪.「結合隱藏式活動桌板之助行裝置」，中華民國發明專利第 I838290 號，2024 年 4 月 1 日。

於國立台北教育大學通識課程講授“設計與聯合國的永續發展目標(SDGs)”，2024 年 4 月 16 日(星期二)10:00-11:30am。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“永續設計”，2024年3月18日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法的概念與應用”，2024年3月11日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於國立台灣科技大學推廣教育中心所辦理永續管理師人才養成班課程中講授“永續設計”、“設計與聯合國的永續發展目標(SDGs)”、“設計與企業的環境、社會和公司治理的綜合表現(ESG)”及“永續產品的設計開發”共四大議題，2024年2月20日、3月5日(星期二)9:00am-12:00pm, 1:00-5:00pm, 國際大樓 IB1216、IB611 教室。

石惠美、胡幼蓁、陳建雄、施皇旭、楊冠明、張晏慈、黃湘庭、吳祐豪.「輸液管理線器」，中華民國設計專利第 D230278 號，2024年3月1日。

石惠美、黃莉媛、陳建雄、施皇旭、林玟欣、陳千蕙、陳姿伶、官媛.「電動磨藥器」，中華民國設計專利第 D230279 號，2024年3月1日。

石惠美、林莉娟、陳建雄、施皇旭、梁朝為、施彥承、陳宥霖、夏意涵.「鼻胃管灌食器」，中華民國設計專利第 D230280 號，2024年3月1日。

石惠美、邱仕晏、陳建雄、施皇旭、劉唯一、蔡依芯、莊凌一、林柏岑.「腦波監測晶片量測定位裝置」，中華民國設計專利第 D230281 號，2024年3月1日。

石惠美、簡珍宜、陳建雄、施皇旭、鍾秉紘、陳冠樺、許晴閔、鍾毓翎.「轉位輔具」，中華民國設計專利第 D230282 號，2024年3月1日。

2023

於國立台灣科技大學推廣教育中心所辦理企業永續管理人才培訓班課程中講授“永續設計”、“設計與聯合國的永續發展目標(SDGs)”、“設計與企業的環境、社會和公司治理的綜合表現(ESG)”及“永續產品的設計開發”共四大議題，2023年12月13,19日(星期三、二)9:00am-12:00pm, 1:00-5:00pm, 國際大樓 IB1216 教室。

於國立台灣科技大學推廣教育中心所辦理產業新尖兵計畫課程中講授“永續設計”、“設計與聯合國的永續發展目標(SDGs)”、“設計與企業的環境、社會和公司治理的綜合表現(ESG)”及“永續產品的設計開發”共四大議題，2023年12月5-6日(星期二、三)9:00am-12:00pm, 1:00-5:00pm, 國際大樓 IB611、IB1216 教室。

於醒吾科技大學教師成長社群中分享“教學實踐研究之學生學習動機、研究案例與評量問卷分享”，2023年11月21日(星期二)13:00-15:00pm，醒吾科技大學商管大樓 C403 教室。

於國立台北商業大學創意設計與經營研究所高教深耕課程講授“設計研究方法的概念與應用”，2023年11月6日(星期一)9:30-11:30am。

於國立台北教育大學通識課程講授“使用者經驗與互動設計的 AI 觀點”，2023 年 10 月 24 日(星期二)10:00-11:00am。

石惠美、陳建雄、夏惠仙、李宥萱、劉怡廷、陳璇璇、沈昀瑩. 「氧氣鋼瓶架固定裝置」，中華民國設計專利第 D223676 號，2023 年 2 月 11 日。

石惠美、陳建雄、莊淑琪、梁朝為、吳刻壘、王子予. 「點滴架照明燈」，中華民國設計專利第 D223677 號，2023 年 2 月 11 日。

江勁政、石惠美、陳建雄、林佳緣、洪千琇、陳昱仁、黃心妤. 「尿套」，中華民國設計專利第 D223678 號，2023 年 2 月 11 日。

江勁政、石惠美、陳建雄、黃品婕、曾靜怡、張晶雅、林耘志、鍾晨嬈. 「輪椅置物盒組」，中華民國設計專利第 D223679 號，2023 年 2 月 11 日。

石惠美、陳建雄、張歆妤、龔俐霏、吳岳霖、楊家維. 「便攜式奶瓶組」，中華民國設計專利第 D223882 號，2023 年 2 月 21 日。

江勁政、石惠美、陳建雄、劉聖洋、陳致帆、陳欽川、翟偉民、林柏岑、曾韻如. 「灌食針筒置放裝置」，中華民國設計專利第 D223883 號，2023 年 2 月 21 日。

石惠美、陳建雄、陳家羚、張元辰、李靈、蕭品芸、賴珽妤. 「便盆座椅」，中華民國設計專利第 D224890 號，2023 年 4 月 21 日。

於亞東科技大學工商設計系之設計實務專題講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2023 年 4 月 20 日(星期四)8:10-10:00, 10:10-12:00pm，有庠科技大樓 3 樓 10302 電腦教室。

於國立台北教育大學通識課程講授“數位創意與互動介面設計”，2023 年 4 月 18 日(星期二)10:00-11:00am。

於馬來西亞新興電器(SENHENG)培訓課程中分享“互動設計與使用者經驗研究”、“創新產品設計的理論與產品通路”及“人因工程與使用者心智模式的探討”，2023 年 4 月 7~8 日(星期五、六)10:00am-17:30pm，馬來亞大學 DEWAN KULIAH 3 教室。

於醒吾科技大學教師成長社群中分享“互動設計與使用者經驗研究”，2023 年 3 月 22 日(星期三)13:00-15:00pm，醒吾科技大學人文大樓 201 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2023 年 3 月 13 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法的概念與應用”，2023 年 3 月 6 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

林志冠、陳建雄. 「多功能電磁爐」，中華民國發明專利第 I792859 號，2023 年 02 月 11 日。

2022

於國立台北教育大學通識課程講授“創新產品與互動介面的設計應用”，2022 年 11 月 22 日(星期二)10:00-11:00am。

林志冠、陳建雄. 「多功能電磁爐」，中華民國設計專利第 D220778 號，2022 年 08 月 21 日。

石惠美、蕭冰如、林宜燕、陳建雄、施皇旭、洪千琇、蕭品芸、葉泓廷、蘇敬堯. 「兒童靜脈輸液套組」，中華民國發明專利第 I773470 號，2022 年 08 月 01 日。

陳建雄. 行動裝置遠距諮詢與照護系統之互動介面研究(A Study on the Interactive User Interface Design of Telecounseling and Telecare System of Mobile Devices) ，一一年度科技部專題研究計畫，計畫編號：MOST 111-2410-H-011 -031 -MY3.

李三良、陳建雄、高李恩、蕭品芸. 「遠紅外線瘻管照射穿戴模組」，中華民國新型專利第 M627679 號，2022 年 06 月 01 日。

於國立台北教育大學通識課程以線上型式講授“產品與互動介面的創意設計”，2022 年 5 月 3 日(星期二)10:00-11:00am。

於醒吾科技大學教師成長社群中分享“教學實踐研究之學術論文撰寫：研究方法應用與教學成效整合”，2022 年 4 月 19 日(星期二)13:00-15:00pm，醒吾科技大學設計大樓 D203 室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2022 年 3 月 14 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法的觀念與應用”，2022 年 3 月 7 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

2021

石惠美、蕭冰如、陳建雄、薄文怡、劉孟錡、王羨茵、張傳婕、王奇珍. 「腳踏凳」，中華民國設計專利第 D207420 號，2020 年 10 月 1 日。

江勁政、石惠美、陳建雄、林芷亘、方琮儀、王暉閔、游蕎綺. 「尿袋架」，中華民國設計專利第 D209878 號，2021 年 2 月 11 日。

江勁政、石惠美、陳建雄、許瑞瑛、馬嘯、林忠禎、劉瞰. 「卸針器」，中華民國設計專利第 D209879 號，2021 年 2 月 11 日。

石惠美、蕭冰如、陳建雄、戴祐慈、鹿璐、李紹群、連漪. 「吸乳器組」，中華民國設計專利第 D210392 號，2021 年 3 月 11 日。

宋素卿、石惠美、陳建雄、張喬婷、林志璋、鄭勁、許庭瑄. 「口腔清潔用具組」，中華民國設計專利第 D210393 號，2021 年 3 月 11 日。

陳建雄. 與新漢智能系統股份有限公司進行「遠端 I/O 模組(RIS)產品設計」，計畫編號：研發產字 9445 號，設計產字 0174 號。

於騰訊課堂舉辦之「春醒 Y 計畫」工業設計-設計思維公益項目活動線上課堂中分享“開啟工業設計新想像”，2021 年 3 月 16 日(星期二)20:00-21:30pm。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2021 年 3 月 15 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究與研究設計”，2021 年 3 月 8 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

2020

於福和國中舉辦之「109 學年新北市創新教育加速器」課程中講授“互動介面使用者經驗設計與研究”，2020 年 11 月 24 日(星期二)13:30-15:30pm，綜合大樓數位製造教室。

於工業技術研究院產業學院所主辦嘉捷科技企業股份有限公司之企業內訓課程中講授“智慧家庭設計發想與經驗交流”，2020 年 10 月 30 日(星期五)14:00-17:00pm，嘉捷科技教室。

陳建雄. 與偉力電器股份有限公司進行「聖誕燈飾與週邊產品設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 9163 號，設計系產字 0161 號。

於光磊科技股份有限公司之員工訓練課程中講授“產品造形設計的理論與應用”，2020 年 7 月 30 日(星期四)13:30-16:30pm，光磊二廠教室。

陳建雄. 穿戴式醫療照護產品人因設計研究(子計畫三)，總計畫為「具遠外線與微波脈波測量的穿戴式醫療模組-封裝與驗證(重點主題:A3)」，李三良教授主持，一百零九年度科技部醫療器材創新研究專案計畫，計畫編號：MOST 109-2218-E-011-008 -.

於國立台北教育大學通識教育中心之講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2020 年 5 月 12 日(星期二)10:00-12:00pm，通識教育中心明德樓 2 樓教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2020 年 3 月 23 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法的基本觀念”，2020 年 3 月 16 日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

李三良、陳建雄、高李恩、王暉閔. 「肢體用的穿戴裝置」，中華民國新型專利第 M591418 號，2020 年 03 月 01 日。

李三良、陳建雄、高李恩、王暉閔. 「遠紅外線照射裝置」，中華民國新型專利第 M590464 號，2020 年 02 月 11 日。

宋素卿、石惠美、徐秀琴、陳建雄、戴孟茹、施皇旭、許逸弘、李紅玉. 「人工造口袋」，中華民國新型專利第 M587514 號，2019 年 12 月 11 日。

江勁政、石惠美、徐秀琴、陳建雄、林宏粟、施皇旭、施懿庭、蔡育霖. 「行動輔具」，中華民國新型專利第 M587517 號，2019 年 12 月 11 日。

江勁政、石惠美、徐秀琴、陳建雄、陳婉玲、施皇旭、林郁文、梅碩恩. 「協助翻身移位之輔助墊」，中華民國新型專利第 M587521 號，2019 年 12 月 11 日。

宋素卿、石惠美、徐秀琴、陳建雄、喻婉婷、施皇旭、洪心穎、薄文怡. 「具有定時提醒功能之智慧藥盒」，中華民國新型專利第 M587531 號，2019 年 12 月 11 日。

石惠美、徐秀琴、陳建雄、李睿軒、施皇旭、王暉閔、高李恩. 「氣管內管固定裝置」，中華民國新型專利第 M587537 號，2019 年 12 月 11 日。

於國立東華大學觀光暨休閒遊憩學系之科技部人文社會科學研究中心學術研習營課程中講授“互動設計與使用者經驗研究”，2019 年 11 月 18 日(星期一)13:30-16:40pm，國立東華大學管理學院 A301 教室。

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「UVC LED 產品工業設計計畫」，計畫編號：研發產字 8637 號，設計系產字 0147 號。

陳建雄. 新銀髮族物聯網智能照護產品可互操作性之設計研究 (A Study on the Interusability of IoT Smart Care Products for the New-age Elderly)，一百零八年度科技部專題研究計畫，計畫編號：MOST 108-2410-H-011-008 -MY3。

陳建雄. 穿戴式醫療照護產品人因設計研究(子計畫三)，總計畫為「具遠外線與微波脈波測量的穿戴式醫療模組」(3/3)，李三良教授主持，一百零八年度科技部醫療器材創新研究專案計畫，計畫編號：MOST 108-2218-E-011-001 -。

陳建雄. 與財團法人資訊工業策進會進行「物聯平台推動暨服務數據分析與優化建議服務」產學合作案，計畫編號：研發產字 8376 號，設計系產字 0140 號。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動設計的使用者經驗研究”，2019 年 4 月 8 日(星期一)13:30-15:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法概論”，2019 年 4 月 1 日(星期一)13:30-15:30pm，大同大學設計經營大樓 401 教室。

張淑紅、石惠美、徐秀琴、陳建雄、林于真、江亞庭、高順堅、趙虹涵、黃雅雯、杜欣恩.「洗頭槽改良結構」，中華民國新型專利第 M572152 號，2019 年 1 月 1 日。

徐秀琴、石惠美、陳建雄、林于真、江亞庭、高順堅、趙虹涵、黃雅雯、杜欣恩.「冷熱敷袋改良結構」，中華民國新型專利第 M572216 號，2019 年 1 月 1 日。

石惠美、蕭冰如、徐秀琴、陳建雄、楊雅婷、余佩臻、陳良蕙、裴璐、黃淼.「互動式止血帶」，中華民國新型專利第 M574468 號，2019 年 2 月 21 日。

徐秀琴、石惠美、陳建雄、林于真、江亞庭、高順堅、趙虹涵、黃雅雯、杜欣恩.「切藥筆燈裝置」，中華民國新型專利第 M574493 號，2019 年 2 月 21 日。

石惠美、蕭冰如、徐秀琴、陳建雄、楊雅婷、余佩臻、陳良蕙、裴璐、黃淼.「同步強化手部展、屈肌暨蚓狀肌之握力器」，中華民國新型專利第 M574505 號，2019 年 2 月 21 日。

2018

石惠美、蕭冰如、徐秀琴、陳建雄、吳婉如、高李恩、黃庭亞、何立芹、林子方.「多功能枕」，中華民國新型專利第 M566529 號，2018 年 9 月 11 日。

徐秀琴、石惠美、陳建雄、林于真、何季憲、車良源、呂琇毓、周雪君、許逸弘、劉又瑄.「試管架改良結構」，中華民國新型專利第 M566618 號，2018 年 9 月 11 日。

張淑紅、石惠美、蕭冰如、徐秀琴、陳建雄、吳婉如、高李恩、黃庭亞、何立芹、林子方.「情緒互動裝置」，中華民國新型專利第 M570121 號，2018 年 11 月 21 日。

陳建雄.與財團法人資訊工業策進會進行「物聯服務數據分析與優化建議服務」產學合作案，計畫編號：研發產字 8075 號，設計系產字 0135 號。

於財團法人資訊工業策進會數位服務創新研究所及台灣智慧機器人玩具聯盟所舉辦之台灣智慧機器人玩具聯盟研討會中分享“從創意思考至設計原型：跨領域的設計實作”，2018 年 9 月 21 日(星期五)14:00-16:00pm,台北數位產業園區會議室。

陳建雄.穿戴式醫療照護產品人因設計研究(子計畫三)，總計畫為「具遠外線與微波脈波測量的穿戴式醫療模組」(2/3)，李三良教授主持，一百零七年度科技部醫療器材創新研究專案計畫，計畫編號：MOST 107-2218-E-011-003-。

於蘇州工藝美術職業技術學院所舉辦之 2018 藝術設計教育國際化論壇中講授"互動產品之使用者經驗設計"，2018 年 6 月 9 日(星期六)15:00-16:00pm，學院瑞耕堂。

於中原大學設計學院設計學博士學位學程講授“互動設計的使用者經驗”，2018年5月7日(星期一)13:10-16:00pm，中原大學設計學院會議室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“互動產品使用者經驗設計”，2018年3月26日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓401教室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“設計研究方法概論”，2018年3月19日(星期一)13:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓401教室。

2017

徐秀棻、石惠美、何文婷、李芃萱、楊士弘、陳建雄. 「點滴線固定夾」，中華民國新型專利第 M550155 號，2017 年 10 月 11 日。

徐秀棻、石惠美、陳建雄、秦明璵、陳怡蓁、古峰銓、蔡瓊儀. 「改良式針座」，中華民國新型專利第 M550156 號，2017 年 10 月 11 日。

石惠美、周芷淳、李雅莉、徐秀棻、陳建雄. 「整線夾」，中華民國新型專利第 M550293 號，2017 年 10 月 11 日。

石惠美、周芷淳、林宏儒、徐秀棻、陳建雄. 「安甌開瓶器」，中華民國新型專利第 M552488 號，2017 年 12 月 1 日。

石惠美、王惠萍、王乙雯、左孟民、徐秀棻、陳建雄. 「艾草治療空氣清淨機」，中華民國新型專利第 M552574 號，2017 年 12 月 1 日。

於上海工程技術大學藝術設計院所舉辦之 2017 上海包裝設計與文化研究國際論壇中講授"文化在包裝認知性設計的影響"，10月13日(星期五)10:30-11:00am，上海工程技術大學圖文信息中心。

陳建雄. 與財團法人資訊工業策進會進行「社詢行銷商務助理服務系統體驗研究」，計畫編號：研發產字 7369 號，設計系產字 0126 號。

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「互動設計之行動智慧球場」，計畫編號：研發產字 7159 號，工商業產字 0123 號。

陳建雄. 穿戴式醫療照護產品人因設計研究(子計畫三)，總計畫為「具遠外線與微波脈波測量的穿戴式醫療模組」(1/3)，李三良教授主持，一百零六年度科技部醫療器材創新研究專案計畫，計畫編號：MOST 106-3114-E-011-002 -。

陳建雄. 與嶼丞科技股份有限公司進行「智慧機台產品創新設計」，計畫編號：研發產字 6930 號，工商業產字 0120 號。

2016

陳建雄. 與財團法人資訊工業策進會進行「輿情分析使用者介面設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 6814 號，工商業產字 0119 號。

江勁政、陳文詮、葉美玉、石惠美、陳建雄、張澗月、程竣煒、廖翊廷. 「標籤貼紙器」，中華民國新型專利第 M534152 號，2016 年 12 月 21 日。

江勁政、葉美玉、石惠美、陳建雄、曾采縈、曾于菁、朱彥樺、羅梓萍.「麻醉用墊肩枕」，中華民國新型專利第 M533512 號，2016 年 12 月 11 日。

石惠美、葉美玉、蘇美禎、陳建雄、金芷安、許雅婷、李偉維、王嫻媗.「手部復健器」，中華民國新型專利第 M533499 號，2016 年 12 月 11 日。

於安徽省經濟和信息化委、安徽省教育廳、安徽省科學科技廳等單位所主辦第三屆“江淮杯”工業設計競賽之講座中講授“互動產品之創意設計”，11 月 26 日(星期六)14:00-16:00pm，安徽省蚌埠市南山豪生大酒店三樓豪生廳。

於安徽大學工業設計講座課程中講授“創新產品與人機互動介面設計”，11 月 23 日(星期三)19:00-21:00pm，安徽大學視聽教室。

於工業技術研究院產業學院專案訓練組與機械所課程中講授“互動產品之創意設計”，11 月 15 日(星期二)13:30-17:00pm，工業技術研究院中興院區 21 館 200-1 研討室。

石惠美、葉美玉、蘇美禎、陳建雄、金芷安、許雅婷、金芷安、李昀、林易萱、郝誠心.「點滴固定裝置」，中華民國新型專利第 M531850 號，2016 年 11 月 11 日。

江勁政、陳文詮、葉美玉、石惠美、陳建雄、薛翔文、咎亭瑜、于懷恩、謝慧齡.「穿戴式點滴架」，中華民國新型專利第 M531848 號，2016 年 11 月 11 日。

徐秀琴、石惠美、葉美玉、陳建雄、薛翔文、林佩芬、莊雅淇、謝慧齡、陳建成.「止血器」，中華民國新型專利第 M531819 號，2016 年 11 月 11 日。

石惠美、葉美玉、陳建雄、陳華偉、葛承恩、侯柏羽、葉淑芬.「剪髮洗頭用具」，中華民國新型專利第 M531775 號，2016 年 11 月 11 日。

林子方、蕭如惠、卓有信、陳建雄.「紙製夾具及拾物裝置」，中華民國發明專利第 I540027 號，2016 年 7 月 1 日。

陳建雄.應用使用者經驗於電視社群平台的第二螢幕互動設計研究 (A Study on the Application of User Experience to the Interaction Design of a Second Screen for Television Social Platform)，一百零五年度科技部專題研究計畫，計畫編號：MOST 105-2410-H-011-012-MY3.

於大同大學 105 學年度設計學院教師教學知能講座之學術研究經驗分享座談會中分享“如何尋找一個好的設計研究主題”，2016 年 6 月 27 日(星期一)11:00-12:00pm，大同大學設計經營大樓 301 室。

於長庚科技大學健康照護研究所課程中講授“工業設計與專利檢索”，2016 年 4 月 13 日(星期三)9:30-11:30am，健康照護研究所會議室。

於長庚科技大學健康照護研究所課程中講授“人因工程介紹與設計案例分享”，2016 年 3 月 23 日(星期三)9:30-11:30am，健康照護研究所會議室。

2015

於中華科技大學電子工程學系 104 年度智慧電子跨領域應用專題課程中講授“工業設計概論”，2015 年 11 月 30 日(星期一)2:00-3:30pm，電子工程學系視聽教室。

於中原大學設計學院設計學博士學位學程講授“設計研究的執行方法”，2015 年 11 月 16 日(星期一)13:10-16:00pm，中原大學設計學院會議室。

於大同大學 104 學年度設計學院優良教師卓越教學分享講座中進行“設計教學心得分享”，2015 年 10 月 28 日(星期三)12:00-12:30pm，大同大學設計經營大樓 301 室。

於大同大學設計科學研究所博士班之設計科學講座課程中講授“如何進行設計研究？”，2015 年 10 月 26 日(星期一)14:30-16:30pm，大同大學設計經營大樓一樓會議室。

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「空氣清淨機造型設計計畫」產學合作案，計畫編號：研發產字 5900 號，推廣產字 0074 號。

於教育部「智慧電子整合性人才培育先導型計畫」中「2015 年智慧城市網路管理應用專題」之平台複製種子教師研習營中講授“人機介面與互動設計之趨勢”，2015 年 8 月 27 日(星期四) 2:40-4:10pm，國立台灣科技大學電資大樓 EE-407 會議廳。

陳建雄. 探討情感設計因素影響使用者虛擬環境尋路行為之互動體驗感受(III) (Effects of Affective Design Factors on Users' Interaction Experience of Wayfinding Behavior in a Virtual Environment, III)，一百零四年度科技部專題研究計畫，計畫編號：MOST 104-2410-H-011-025-。

於國立金門大學電子工程學系智慧電子課程中講授“創新產品設計概論”及“人機互動體驗設計與趨勢”，2015 年 6 月 18 日(星期四) 8:30am-12:30pm，理工學院電腦教室。

劉姿君、陳建雄. 「錯視影像產生裝置及其方法」，中華民國發明專利第 I484442 號，2015 年 5 月 11 日。(NSC 90-2815-C-011-035-H)

陳建雄. 與鈞象電子股份有限公司進行「兒童遊戲機之造形設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 5618 號，工商業產字 0093 號。

陳建雄. 與華碩電腦股份有限公司進行「手機與平板上拼貼軟體的雜誌樣板設計與貼紙設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 5535 號，工商業產字 0087 號。

2014

林子方、蕭如惠、陳建雄、卓有信. 「集物袋」，中華民國新型專利第 M484573 號，2014 年 8 月 21 日。

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「ICT 互動水晶球介面設計專案」，計畫編號：研發產字 5400 號，工商業產字 0085 號。

於中華科技大學電子工程學系 103 年度智慧電子跨領域應用專題課程中講授“人機介面與互動設計之趨勢”，2014 年 12 月 8 日(星期一) 1:30-3:30pm，電子工程學系視聽教室。

於自強基金會教育訓練課程中講授“人機互動介面設計及趨勢”，2014 年 12 月 3 日(星期三)9:00am-16:00pm，自強基金會台北分部月涵堂 3 樓教室。

於淡江大學電子工程學系智慧電子課程中講授“工業設計與人機互動體驗設計概論”，2014 年 11 月 10 日(星期一) 10:00am-12:00pm，工學大樓 E416 教室。

於薇閣中學大教室課程中講授"設計教育現況與職涯規劃"，2014 年 10 月 18 日(星期六) 08:10-09:00am，薇閣中學成英樓大禮堂。

於大同大學 103 學年度設計學院學術研究經驗分享講座中進行“設計學術研究經驗分享”，2014 年 10 月 16 日(星期四) 12:00-13:00pm，大同大學經營大樓 301 室。

陳建雄. 探討情感設計因素影響使用者虛擬環境尋路行為之互動體驗感受(II) (Effects of Affective Design Factors on Users' Interaction Experience of Wayfinding Behavior in a Virtual Environment, II)，一百零三年度科技部專題研究計畫，計畫編號：MOST 103-2410-H-011-023-。

於國立金門大學電子工程學系智慧電子課程中講授“創新產品設計概論”及“人機互動體驗設計與趨勢”，2014 年 6 月 12 日(星期四) 8:30am-15:30pm，理工學院電腦教室。

於國立臺灣大學電機所及電信所專題演講課程中講授“工業設計與人機互動體驗設計概論”，2014 年 3 月 17 日(星期一) 16:30-17:20pm，臺灣大學電機系博理館 113 教室。

指導博士班研究生蕭文信同學獲得國科會 103 年度「補助博士生赴國外研究」(千里馬計畫)至美國堪薩斯大學設計系進修一年，研究主題為 The Development of Situation-Based Design Process and SAGCTP Framework，計畫編號：NSC 103-2917-I-011-001。

2013

於中國大陸山東大學工業設計系/研究所針對本科四年級與研究所學生講授“互動產品使用者經驗設計”及針對本科一至三年級學生講授“工業設計的教育與省思”，2013 年 11 月 27 日(星期三)至 12 月 1 日(星期日)，中國大陸山東大學濟南市千佛山校區機械工程學院。

於銘傳大學醫療保健福祉設計應用計畫學程之福祉設計實務課程中講授“福祉產品設計概論”，2013 年 11 月 13 日(星期三)19:00-21:00pm，銘傳大學商品設計學系 M104 室。

於中興電工機械股份有限公司內部訓練課程中講授“工業設計與人機互動體驗設計概論”，2013 年 10 月 29 日(星期二)14:00pm-17:00pm，中興林口廠訓練中心視聽教室。

指導博士班研究生林庭如同學獲得國科會 102 年度獎勵人文與社會科學領域博士候選人撰寫博士論文補助，研究主題為 **Relationship between Communication Interface Format and Cognition**.

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「手持裝置介面人因分析」產學合作案，計畫編號：研發產字 4716 號，工商業產字 0072 號。

於國立臺灣科技大學推廣教育中心所舉辦之 2013 臺科大設計系新鮮人工作坊課程中講授“人機介面互動設計與趨勢”，2013 年 7 月 18 日(星期四)9:00am-12:00pm，國際大樓 IB506 教室。

陳建雄. 探討情感設計因素影響使用者虛擬環境尋路行為之互動體驗感受(I) (Effects of Affective Design Factors on Users' Interaction Experience of Wayfinding Behavior in a Virtual Environment, I)，一百零二年度國科會專題研究計畫，計畫編號：NSC 102-102-2410-H-011-024-.

於國立臺灣科技大學山西建築職業技術學院師資培訓團課程中講授“創新產品與人機互動介面設計概念”，2013 年 7 月 4 日(星期四)9:00-11:00am，研陽大樓 11 樓教室。

陳建雄. 與台北醫學大學進行「遠紅外線照射對腎素引發血管平滑肌細胞增殖與肥大之影響(The Influence of Far-infrared Therapy on Renin-Triggered Vascular Smooth Muscle Cell Proliferation and Hypertrophy)」，102 年度台北醫學大學 暨國立台灣科技大學學術合作專題研究計畫，計畫編號：研發產字 4614 號，工商業產字 0070 號，TMU-NTUST-102-13。

於國立金門大學電子工程學系智慧電子課程中講授“創新產品與人機互動介面設計概念”及“互動設計-人因工程與使用者心智模式的探討”，2013 年 6 月 14 日(星期五)9:00am-16:30pm，理工學院理工階梯教室。

於 Siemens WinCC Specialist Conference Asia 2013 中講授“Interaction Design: Theories, Processes, and Applications”，2013 年 4 月 23 日(星期二)9:00-10:00am，臺北圓山飯店二樓 105 會議室。

陳建雄. 與富祐鴻科技股份有限公司進行「薄型藍芽喇叭產品造形設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 4519 號，產學中心產字 0062 號。

於財團法人資訊工業策進會數位教育研究所舉辦之第一屆智慧創新使用者經驗(UX)設計論壇中講授“互動產品 UX 設計經驗分享”，2013 年 2 月 5 日(星期二)13:20-14:00pm，台大醫院國際會議中心四樓會議室。

於宇瞻科技股份有限公司內部訓練課程中講授“簡單談 User Experience (UX)”，2013 年 1 月 31 日(星期四)15:00-17:00pm，宇瞻企業總部四樓會議室。

於國立臺灣大學電機系嵌入式系統實驗課程中講授“創新產品與人機互動介面設計概念”，2012 年 11 月 30 日(星期五)14:20-16:20pm，臺灣大學明達館 203 討論教室。

於大同大學 101 學年第 1 學期設計學院教師教學經驗分享座談會中分享“指導博士班研究生心得”，2012 年 10 月 4 日(星期四)11:30am-13:00pm，大同大學經營大樓 301 室。

陳建雄. 與宇瞻科技股份有限公司進行「JoiUP J-Box 本機之互動介面設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 4300 號，工商業產字 0066 號。

陳建雄. 與宇瞻科技股份有限公司進行「JoiUp Web Link 之互動介面設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 4301 號，工商業產字 0067 號。

陳建雄. 與宇瞻科技股份有限公司進行「JoiUp Mobile App 之互動介面設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 4304 號，工商業產字 0068 號。

陳建雄. 與馬來西亞商食益補國際股份有限公司進行「瓶中希望，綠色聖誕」環保聖誕樹設計產學合作案，計畫編號：研發產字 4284 號，工商業產字 0065 號。

於臺灣創意設計中心所舉辦之享健康、樂生活設計工作營中講授“人機互動介面設計與智慧科技應用—健康照護產業”，2012 年 8 月 10 日(星期五)11:00am-12:00pm，臺灣創意設計中心 2F 創意劇場。

陳建雄. 整合雲端科技概念與社群互動模式於智慧型行動裝置之設計與應用研究 (Research on the Design and Application of Smart Mobile Devices with Cloud Computing and Social Interaction Model)，一百年度國科會專題研究計畫(二年期)，計畫編號：NSC 101-2221-E-011-002-MY2. (本計畫第一年度研究成果獲 101 年度國科會工業工程與管理學門人因工程與設計子學門成果海報優等獎)。

與電資學院呂學坤及姚嘉瑜兩位教授共同主持教育部顧問室智慧電子整合性人才培育計畫之 101 年度智慧電子整合性人才培育計畫—應用設計聯盟中心。

陳建雄. 與財團法人工業技術研究院進行「軟性感測與顯示模組之使用介面研究」產學合作案，計畫編號：研發產字 4132 號，工商業產字 0061 號。

於浙江大學所舉辦之杭州良渚設計論壇暨 2012 大設計週(Big Design Week)會議中講授"Interaction Design: Theories, Processes, and Applications"，2012 年 4 月 21 日(星期六)14:30-15:00pm，浙江大學紫金港校區啟真酒店三樓啟真會議廳。

於國立 臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系課程中講授“人機介面互動設計的理論與應用趨勢”，2012 年 3 月 21 日(星期三)14:00-16:00pm，機械大樓五樓科 502 教室。

陳建雄. 與睿得科技股份有限公司進行「耳機造形之創新設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 4061 號，產學中心建字 0052 號。

於 2012 智慧電子應用設計的主題式研習課程講授“人機介面的設計應用”，2 月 9 日(星期四)13:30pm-15:00pm，國立中興大學電機系館一樓演講廳。

於 2012 智慧電子應用設計聯盟成果發表會發表"智慧電子應用設計概論"，2 月 6 日(星期一)14:35pm-15:10pm，中壢市南方莊園渡假飯店亞維農 A 廳。

於 2011 IXDDA 互動經驗設計與數典服務應用學術研討會之互動設計之挑戰與發展學術場次中發表"多點觸控操作的互動體驗與設計發展趨勢"，11 月 19 日(星期六)13:20-16:50pm，國立臺灣大學法律學院霖澤館 1F 國際會議廳。

陳建雄、瞿洪(Hong Qu). 於國際設計論壇(IDA Congress)之 2011 新世代設計工作營(Young Designers' Workshop, YDW)中進行"漫步在雲端—無邊際的社群互動(Walking in the Clouds: Boundless Social Interaction)"工作營，2011 年 10 月 17-21 日 09:30am-16:30pm，國立臺灣科技大學工商業設計系 RB-411 研討室，工作營設計成果於 2011 年 10 月 22-30 日在臺北世貿一館展出。

陳建雄. 螢幕尺寸與互動型式對使用者於虛擬環境中尋路行為之互動體驗感受(Effect of display sizes and interaction styles on users' interactive experiences regarding their wayfinding behavior in a virtual environment)，九十九年度國科會專題研究計畫(二年期)，計畫編號：NSC100-2410-H-011-033-MY2.

陳建雄、劉姿君. 發光二極體(LED)之調色技術結合運動錯視應用於互動設計之創作研究，一百年度大專學生參與國科會專題研究案，計畫編號：NSC 90-2815-C-011-035-H。

於財團法人資訊工業策進會舉辦之教育訓練分享會議課程中講授"互動設計-社群網路服務之易用性"，2011 年 8 月 22 日(星期一)14:00-16:00pm，資策會科服大樓 203 會議室。

於財團法人自行車暨健康科技工業研究發展中心進行"未來交通工具創意設計研習營"，8 月 11~12 日(星期四~五)09:00am-16:30pm，3 樓會議室。

於工業技術研究院產業學院接受印尼工業部委託舉辦之 Intelligent Information System 課程中講授"Multi-Modal Human-Machine Interaction Design: Theories, Processes, and Applications"，7 月 19 日(星期二)09:00am-16:30pm，中興院區 21 館 200-1 教室。

陳建雄. 與財團法人資訊工業策進會進行「社群裝置服務介面接受度研究」產學合作案，計畫編號：研發產字 3815 號，工商業產字 0056 號。

陳建雄. 與宇瞻科技股份有限公司進行「AL 數位 Fun 映機之互動介面設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3789 號，工商業產字 0054 號。

於工業技術研究院產業學院資通所人資服務計畫課程中講授"使用者介面之體驗設計與創新應用趨勢"，5 月 20 日(星期五)09:00am-16:00pm，中興院區 51 館 419 教室。

陳建雄. 與昱昌企業有限公司進行「Sound Racer 及警示燈外觀設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3711 號，產學中心建字 0048 號。

於 DIGITIMES 大橡股份有限公司所舉辦之「消費性電子暨人機介面產業技術論壇」中講授"人機介面互動設計趨勢"，5月5日(星期四)15:10-15:50pm，六福皇宮 B3 會議廳。

2010

陳建雄. 與微星科技股份有限公司進行「新一代設計展 - 創新產品之設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3611 號，工商業產字 0050 號。

於薇閣中學大教室課程中講授"設計與人生"，10月2日(星期六)08:00-08:50am，薇閣中學成英樓大禮堂。

於財團法人資訊策進會網路多媒體研究所舉辦之科技與人的溝通—談創新互動設計體驗研討會中講授"行動多媒體產品創新互動介面的設計開發"，9月30日(星期四)14:40-15:20pm，臺灣科技大學綜合研究大樓 102 會議廳。

於財團法人資訊策進會創新應用服務研究所舉辦之 2010 流通業科技化創新應用服務研習課程中講授"互動設計-人因工程與使用者心智模式的探討"，8月19日(星期四)13:30-16:30pm，資策會科服大樓 14F 關懷廳。

陳建雄. 與信欣聯合股份有限公司進行「自行車 LED 創新照明產品概念設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3543 號，工商業產字 0049 號。

陳建雄. 與財團法人臺灣創意設計中心進行「2011 新世代設計工作營」產學合作案，計畫編號：研發產字 3522 號，工商業產字 0048 號。

陳建雄. 與財團法人資訊工業策進會網路多媒體研究所進行「各類 Device 之 User Experience 相關研究」產學合作案，計畫編號：研發產字 3487 號，工商業產字 0045 號。本計畫為經濟部九十九年度 Moblin 嵌入式平台及應用技術計畫合作研究計畫。

陳建雄. 與工業技術研究院資訊與通訊研究所網路平台技術組進行「One Day Computing 概念產品設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3449 號，工商業產字 0044 號。

陳建雄. 與信錦企業股份有限公司進行「2010 信錦企業工業設計競賽」產學合作案，計畫編號：研發產字 3415 號，產學中心建字 0041 號。

陳建雄、鄭金典. 共同主持國立臺灣科技大學臺灣建築科技中心之「智慧建築研究中心計畫」分項子計畫 B-5「智色彩與照明頂尖計畫：智慧型顯示照明產品之設計與研究」，計畫編號：98H2203015 與 98H4506009。

2009

洪子文、陳建雄、鄭金典. 「門鈴組」，中華民國新式樣專利第 D131832 號，2009 年 11 月 11 日。

洪子文、陳建雄、鄭金典. 「吊燈」，中華民國新式樣專利第 D132005 號，2009 年 11 月 11 日。

洪子文、陳建雄、鄭金典. 「立燈」，中華民國新式樣專利第 D132006 號，2009 年 11 月 11 日。

陳建雄. 與信欣聯合股份有限公司進行「LED 創新概念產品設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 3313 號，工商業產字 0043 號。

陳建雄. 與工業技術研究院資訊與通訊研究所網路平台技術組進行「One Day Computing 智慧居家生活研究」產學合作案，計畫編號：研發產字 3304 號，產學中心建字 0037 號。

於國立臺灣科技大學產學合作中心舉辦之 98 年度教育部區域產學合作中心工作小組學習圈課程中講授"產學合作經驗分享"，8 月 5 日(星期三)10:00-12:00pm，國際大樓 9 樓會議室。

陳建雄. 與晟風實業股份有限公司(Solution Group SpA, & ePlus Premium Ltd.)進行「User Interface Design of an Ice Cream Cabinet Project」產學合作案，計畫編號：研發產字 3235 號，產學中心建字 0030 號。

於工業技術研究院服務業科技應用中心 Service Model Design 課程中講授"人因工程與互動設計"，6 月 1 日(星期一)13:30-17:00pm，工業技術研究院光明新村訓練教室 140A 會議室。

易曉薇、陳建雄、鄭金典. 「沙發」，中華民國新式樣專利第 D128782 號，2009 年 5 月 21 日。

於銘傳大學互動設計學程課程中講授"互動設計 - 創新產品與使用者介面設計"，5 月 22 日(星期五)10:00-12:00am，設計大樓(M207 教室)。

陳建雄. 與晟風實業股份有限公司(Solution Group SpA, & ePlus Premium Ltd.)進行「Interaction Design of an Ice Cream Cabinet」產學合作案，計畫編號：研發產字 3122 號，產學中心建字 0023 號。

陳建雄、鄭金典. 共同主持國立臺灣科技大學臺灣建築科技中心之「智慧建築研究中心計畫」分項子計畫 B-5「智色彩與照明頂尖計畫：智慧型顯示照明產品之設計與研究」，計畫編號：97H2203005。

2008

於銘傳大學商品設計學系二年級產品設計課程中講授"創新產品與使用者介面設計概念"，11 月 3 日(星期一)14:00-16:00pm 及 11 月 13 日(星期四)10:00am-12:00pm，設計大樓(M101 及 M410 教室)。

陳建雄. 使用者之後設認知策略與尋路輔助設計在互動虛擬環境之研究 (An Investigation on the Users' Metacognitive Strategy and Wayfinding Facilitator Design in the Interactive Virtual Environment)，九十七年度國科會專題研究計畫(二年期)，計畫編號：NSC 97-2221-E-011-084-MY2.

陳建雄. 與緯創資通股份有限公司進行「行動影音產品創新互動型式設計」產學合作案，計畫編號：研發產字 2933 號，工商業產字 0037 號，緯創約字第 970385 號。

於銘傳大學設計學院教育部計畫互動設計學程講座中講授"互動設計 - 行動影音產品使用者介面之設計開發", 6月30日(星期一), 資訊學院大樓 S104 會議廳, 14:00-15:40pm。

於大同大學工業設計研究所講授"互動設計 - 行動影音產品使用者介面之設計開發", 4月30日(星期三), 經營大樓 408A 教室, 15:00-16:00pm。

陳建雄、鄭金典. 共同主持國立 臺灣科技大學臺灣建築科技中心之「智慧建築研究中心計畫」分項子計畫 B-5「智色彩與照明頂尖計畫：智慧型顯示照明產品之設計與研究」, 計畫編號：97H2203005。

2007

陳建雄、李佳穎、張珮容、及李冠霈. 與微星科技股份有限公司進行「行動數位影音創新產品之概念設計」產學合作案, 計畫編號：研發產字 2798 號, 工商業產字 0036 號。

陳建雄. 與財團法人研華文教基金會進行「TiC Early Design Campaign 產學合作計畫」產學合作案, 計畫編號：研發產字 2789 號, 工商業產字 0034 號。

陳建雄. 使用者之後設認知策略與尋路輔助設計在互動虛擬環境之研究(I) (An Investigation on the Users' Metacognitive Strategy and Wayfinding Facilitator Design in the Interactive Virtual Environment, I), 九十六年度國科會專題研究計畫, 計畫編號：NSC 96-2221-E-011-097.

陳玲鈴、張文智、陳建雄、及鄭金典. 執行國立 臺灣科技大學國科會研究計畫之「智慧型校園生活環境研究及建置(III)」分項子計畫七「未來生活情境模與概念產品設計」, 計畫編號：NSC 96-2218-E-011-001. (96/11/01~97/10/31)

陳建雄. 與國立科學工藝博物館進行「國立科學工藝博物館展示品功能穩定和安全性 - 針對十二歲以下使用者委託研究」產學合作案, 計畫編號：研發產字 2745 號, 工商業產字 0033 號。

陳建雄、宋同正、鄭金典、及柯志祥. 共同主持國立 臺灣科技大學頂尖中心之「智慧建築研究中心計畫」分項子計畫八「智慧型家庭資訊產品與互動介面之設計與研究」, 計畫編號：96H2203001。

2006

陳玲鈴、張文智、陳建雄、及鄭金典. 執行國立 臺灣科技大學國科會研究計畫之「智慧型校園生活環境研究及建置(II)」分項子計畫七「未來生活情境模與概念產品設計」, 計畫編號：NSC 95-2218-E-011-008. (95/11/01~96/10/31)

於國立交通大學應用藝術研究所 Seminar 課程中講授"行動影音產品使用者介面之設計開發", 12月28日(星期四), 人社一館 3 樓教室, 9:30-11:30am。

於財團法人光電科技工業協進會所舉辦之觸控式面板技術與設計培訓班中講授"觸控面板產品與使用者介面設計概念", 12月2日(星期六), 第一會議室, 13:30-16:30pm。

於臺北科技大學研究所碩士在職專班二年級課程中講授"行動產品互動介面之設計與評估"，11月7日(星期二)，設計館2樓教室，7:00-9:00pm。

李永輝、陳建雄、及林恆毅. 中華民國人因工程學會委託執行經濟部工業局95年度「臺灣設計產業起飛計畫」-「使用者與產品操作研究」項下之「人機介面設計集」編撰，計畫編號：9501108001-016024-02號。

於泰金寶電通股份有限公司員工訓練課程中講授"人機介面設計-行動多媒體產品使用者介面之設計開發"，8月9日(星期三)，6:00-8:00pm。

陳建雄. 使用者之尋路策略與愉悅感知於互動設計之研究(II) (An Investigation on User's Wayfinding Strategy and Pleasure Perception in the Interaction Design, II)，九十五年度國科會專題研究計畫，計畫編號：NSC 95-2221-E-011-046。

陳建雄、蕭健興、林怡君、林宏杰、吳昌益、林正甫. 與雅虎國際資訊股份有限公司進行「YAHOO! Widget 開發之建教合作專案計畫」建教合作案，計畫編號：研發產字 2563 號，工商業產字 0031 號。

於神達電腦公司行動通訊產品事業體之研發中心工業設計處部門講授"行動影音娛樂產品使用者介面之設計開發"，6月16日(星期五)，2:00-4:00pm。

於大同大學設計學院經營講座中講授"全適化產品之設計應用與色彩之辨識"，6月8日(星期四) 1:10-3:00pm 於尚志教育研究館 B210 會議室。

於國立雲林科技大學設計學研究所博士班 Seminar 課程中講授"行動影音產品使用者介面之設計開發"，3月29日(星期三)，8:20-10:00am。

於財團法人光電科技工業協進會所舉辦之手機產品之人機介面設計研討會中講授"行動多媒體產品使用者介面之設計開發-設計可用性工程：案例與實務"，3月24日(星期五)，第一會議室，14:50-17:50pm。

陳玲鈴、張文智、陳建雄、及鄭金典. 執行國立臺灣科技大學國科會研究計畫之「智慧型校園生活環境研究及建置(I)」分項子計畫七「未來生活情境模與概念產品設計」，計畫編號：NSC 94-2218-E-011-011. (94/11/01~95/10/31)

於臺北科技大學北區生活流行用品設計教學資源中心課程講授"智慧型行動影音娛樂產品使用者介面的設計開發"，10月13日(星期四)，設計館601教室，7:00-9:00pm。

於經濟部工業局與工研院電通所舉辦之「94年度通訊專業技術人才發展計畫－流行手機設計培訓班」課程中講授"手機產品可用性設計"及"手機產品 GUI 介面設計"，10月1日(星期六)，臺灣大學水源校區，10:00am-15:00pm。

張文智、陳建雄、及衛萬里. 臺灣創意設計中心推動計畫-臺灣造形設計研究與推廣計畫，產學合作案 計畫編號：研發產字 2342 號，工商業產字 0029 號。

李永輝、陳建雄、及林恆毅. 編撰"人機介面設計集", 臺灣創意設計中心委託中華民國人因工程學會執行計畫。

於大同大學設計學院經營講座中講授"行動多媒體產品使用者介面的設計開發", 6月9日(星期四) 1:10-3:00pm 於尚志教育研究館 B210 會議室。

陳建雄、林恆毅、張晃銘、及林怡君. 與雅虎國際資訊股份有限公司進行「YAHOO! 奇摩特殊廣告型式之使用者經驗研究」產學合作案, 計畫編號: 研發產字 2325 號, 工商業產字 0028 號。

陳建雄. 使用者之尋路策略與愉悅感知於互動設計之研究(I) (An Investigation on User's Wayfinding Strategy and Pleasure Perception in the Interaction Design, I), 九十四年度國科會專題研究計畫, 計畫編號: NSC 94-2213-E-011-030.

2004

陳玲鈴、孫春望、陳建雄、柯志祥、及王韋堯. 國立臺灣科技大學「數位內容產業核心技術發展計畫」分項計畫二: 虛擬實境之內容開發與心理認知研究中執行"應用尋路導航輔助於虛擬展場之研究"。

於臺北科技大學北區生活流行用品設計教學資源中心課程講授"人因工程在全適化設計上之應用", 11月25日(星期四), 設計館 603 教室, 6:30-9:00pm。

於雲林科技大學與台大創新育成中心博大股份有限公司共同舉辦之「經濟部工業局 93 年度通訊短期模組進階人才培訓計畫—流行手機產品設計人才培訓班」課程中講授"手機產品 GUI 介面設計", 第一班 9月11日(星期六)與第二班 10月30日(星期六), 臺灣大學水源校區, 1:40-5:50pm。

陳建雄、林恆毅、及黃昱仁. 家用影片製作軟體之介面使用性測試報告 (Usability Testing of User Interface for Instant Home Movie Maker - A Technical Report).

於臺北科技大學北區生活流行用品設計教學資源中心課程講授"基本統計觀念與統計軟體運用", 7月22日(星期四), 設計館 607 教室, 3:00-5:00pm。

陳建雄. 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(III) (Designing Pleasurable Interactive User Interfaces based on Users' Metacognitive Strategies, III), 九十三年度國科會專題研究計畫, 計畫編號: NSC 93-2213-E-011-069.

於臺北科技大學北區生活流行用品設計教學資源中心課程講授"全適化產品設計之認知性研究", 4月13日(星期四), 設計館 508 多媒體教室, 6:30-9:00pm。

廖軍豪、陳建雄. 「具有記事功能的滑鼠墊」, 中華民國新型專利第 218916 號, 2004 年 5 月 21 日。(本專利收錄於國立臺灣科技大學產學合作中心 2006 年 11 月所編印之「可交易技術精選集」中, 34)

2003

陳建雄. 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(II) (Designing Pleasurable Interactive User Interfaces based on Users' Metacognitive Strategies, II), 九十二年國科會專題研究計畫, 計畫編號: NSC 92-2213-E-011-046.

陳建雄、蔡垂宏. 都市公園兒童遊具設計之人因工程應用. 九十二年度大專學生參與國科會專題研究案，計畫編號：NSC 92-2815-C-011 -012 -E。

2002

陳建雄. 使用者後設認知策略在互動介面愉悅性設計之研究(I) (Designing Pleasurable Interactive User Interfaces based on Users' Metacognitive Strategies, I)，九十一年度國科會專題研究計畫，計畫編號：NSC 91-2213-E-011-067.

張修明、陳建雄. 「魚造型尺」，中華民國新式樣專利第 079991 號，2002 年 9 月 4 日。

於經濟部中小企業處主辦、中國生產力中心協辦之提昇設計能力計畫-設計人才培訓研習課程中講授 "人因工程與設計"，11 月 17 日(星期日)，CPC 承德教室 B1，9:00-12:00pm。

2001

陳建雄. 以知識為基礎之專家系統在使用者介面設計上之建構與應用(II) (The Construction and Application of Knowledge-Based Expert Systems for User Interface Design, II)，九十年國科會專題研究計畫，計畫編號：NSC 90-2213-E-011-017.

陳建雄、張修明. 視障者導盲設施之規劃與設計研究. 九十年大專學生參與國科會專題研究案，計畫編號：NSC 90-2815-C-011-012。(本研究成果獲九十年大專學生參與專題研究計畫研究創作獎)

2000

於 臺北市立松山高級商業家事職業學校所舉辦之高職家事類實施新課程師資培育研習課程中講授 "人因工程在室內設計上的應用"，8 月 18 日(星期五)，10:40-12:00pm。

陳建雄. 以知識為基礎之專家系統在使用者介面設計上之建構與應用(I) (The Construction and Application of Knowledge-Based Expert Systems for User Interface Design, I)，八十九年度國科會專題研究計畫，計畫編號：NSC 89-2213-E-011-169.

於大同大學與大同公司合辦之研究促進會中演講 "Using Color to Facilitate the Internationalization and Localization of User Interfaces"，5 月 25 日(星期四) 5:30pm 於尚志教育研究館 B205 會議室。

陳建雄、吳志富. 經濟部工業局 88 下半年及 89 年度全面提昇產品設計能力 計畫產品設計技術輔導，輔導廠商為盟訊實業股份有限公司之個人數位助理及附屬設備之概念設計，計畫編號：89-1997-0007-2G。

吳志富、陳建雄. 經濟部工業局 88 下半年及 89 年度全面提昇產品設計能力 計畫產品設計技術輔導，輔導廠商為中廣電動車有限公司新型電動休閒車之概念設計，計畫編號：89-1997-0006-1L。

1999

陳建雄. 使用者心智模式在人-電腦互動上的研究 (Research on User Mental Models in Human-Computer Interaction), 八十九年度國科會專題研究計畫, 計畫編號: NSC 89-2213-E-036-009.

陳建雄. 使用者心智模式與介面隱喻在網路可用性的研究 (Research on User Mental Models and Interface Metaphor in Web Usability). 八十八年度大同大學基礎研究案, 計畫編號: B88-35.

陳建雄. 經濟部工業局 88 年度全面提昇產品設計能力 計畫工業設計廠商輔導診斷, 輔導廠商為金含企業有限公司之書寫文具設計, 計畫編號: 88-1608-1032-4D。

陳建雄. 經濟部工業局 88 下半年及 89 年度全面提昇產品設計能力 計畫工業設計廠商輔導診斷, 輔導廠商為富貴儀器製造股份有限公司之多功能電表設計, 計畫編號: 89-1608-1007-2H。

1998

於大同工學院教師研究會中發表"人-電腦互動設計的探討", 87 年 11 月 19 日(5:10pm)在尚志大樓九樓.

於華梵大學演講 "如何從事設計研究? (How to Conduct Design Research?)" 87 年 4 月 15 日(10:00am).

1997

Presentation "Color in Human-Computer Interaction" at KC-CHI (SIGCHI Kansas City Chapter) meeting (March 3, 7:00pm) at Plaza Library, Kansas City, Missouri, USA.

1987-1989

Independent industrial designer and consultant at Speada Industrial Co., Ltd., Taipei, Taiwan, in the areas of stationery design and graphic design.

1985-1987

Mandatory army service as a second lieutenant after joint university entrance exam.

## Honors and Awards

2026

1.與何岳聰老師共同指導大四羅坤辰及楊宗威兩位同學參加 2026 奇想設計大賽, 設計作品「Petajoy - 退除役犬適性玩具」獲美化人生組優選獎。

2025

1.榮獲頒發中華民國設計學會頒發第十六屆名譽理事證書。

2.指導設計系碩士班薛凱潔、吳承鴻及洪巧紘同學參加 2025 Great Design 奇·想設計大賽, 設計作品「一坪海岸線」獲銅賞獎。

3.榮獲國立臺灣科技大學一一三學年度優良研究教師。

2024

1.與設計系施皇旭老師及長庚科技大學石惠美老師共同指導邱思潔、尤莉、阮石涵及涂睿辰同學參加 iCARE 身心障礙與高齡者輔具產品通用設計競賽, 設計作品「安心守護」獲銅獎。

2.與設計系施皇旭老師共同指導大四徐可芹及夏意涵同學參加 Red Dot 概念設計競賽, 設計作品「坡坡球親子遊戲 PoPo Balls」獲 Red Dot 獎。

3.榮獲國立臺灣科技大學一百一十二學年度教學優良獎。

2023

- 1.指導設計系博士班何繼偉同學參加 Red Dot 概念設計競賽，設計作品「Detachable Table」獲 Red Dot 獎。
- 2.指導設計系博士班賈筱毓同學參加米蘭設計週中國高校設計學科師生優秀作品展教師組全國決賽，設計論文「Effects of Head Shape, Facial Features, Camera, and Gender on the Perceptions of Rendered Robot Faces」獲二等獎。
- 3.與設計系鄭金典老師共同指導研一黃羽萱同學參加 2023 第八屆兩岸新銳設計競賽華燦獎，設計作品「AR Ocean World - 體感泳池浮潛設備」獲三等獎。
- 4.指導設計系博士班翟偉民同學參加第五屆上格時尚科創先鋒榜大賽，設計作品「A Playable Chair」獲概念設計組上格新銳設計獎。
- 5.與設計系鄭金典老師共同指導研一黃羽萱同學參加 Great Design 奇·想設計大賽，設計作品「AR Ocean World - 體感泳池浮潛設備」獲銀賞獎。

2022

- 1.指導設計系博士班翟偉民同學參加香港數字藝術設計大賽競賽，設計作品「Bamboo Fun Light」獲學生組一等獎。
- 2.指導設計系博士班翟偉民、林忠禎及賈亮明同學參加 The European Product Design Award 設計競賽，設計作品「A Playable Chair」獲 Winner 獎，並獲獎線下展覽。
- 3.指導設計系博士班翟偉民、林忠禎及賈亮明同學參加亞洲新生代設計展(ANGDE)設計競賽，設計作品「A Playable Chair」獲全場大獎(Grand Award)，參賽同學亦獲選為年度 100 新銳設計師。
- 4.指導設計系博士班翟偉民、林忠禎及賈亮明同學參加首屆振興傳統工藝·魯班杯設計競賽，設計作品「A Playable Chair」獲銀獎。
- 5.指導設計系博士班翟偉民同學參加 2022 亞洲青年新秀獎設計競賽春季賽，設計作品「Bamboo Fun Light」獲金獎。
- 6.指導設計系博士班翟偉民同學參加上海國際設計週，設計作品「A Playable Chair」獲選設計未來之星(2022-2023 年度全國 Top 100)。
- 7.指導設計系博士班翟偉民同學參加 International Design Award (IDA)大賽競賽，設計作品「Bamboo Fun Light」獲 Toy Design-Wooden Toy 組銀獎。
- 8.指導設計系博士班翟偉民同學參加 Five Star Award，設計作品「扁平化榫卯結構應用於現代家居產品創新設計研究」獲五星獎十佳概念獎。
- 9.指導設計系博士班翟偉民同學參加光華龍騰獎，獲設計青年百人榜。

2021

1. 指導設計系博士班翟偉民同學參加美國 IDEA 設計競賽，設計作品「Five Pieces of Wood」獲銅獎。
2. 與設計系施皇旭老師共同指導大四王駿騰及陳錡淵同學參加臺灣國際學生創意設計大賽，設計作品「工尺-01」獲日本設計振興會特別獎。
3. 指導設計系博士班翟偉民同學參加 Red Dot 概念設計競賽，設計作品「Wooden Interest」獲 Red Dot 獎。
4. 與設計系施皇旭老師共同指導大四林彤軒及李紹慈同學參加 Red Dot 概念設計競賽，設計作品「呼哈哈球球 Huhaha Balls」獲 Red Dot 獎。
5. 與設計系施皇旭老師共同指導大四江品瑩及高家寧同學參加 Red Dot 概念設計競賽，設計作品「超能瑜珈墊 HyperMat」獲 Red Dot 獎。
6. 與設計系施皇旭老師共同指導大四陳建中及陳育萱同學參加 2021 金點新秀獎設計競賽，設計作品「鍼箱 Mobile Chinese Medical Suitcase」獲樹德收納獎。
7. 與設計系施皇旭、范振能及林時旭老師共同指導大四邱亭瑜及楊詠晴同學，設計作品「海廢再生即時白噪音音響(Ashore)」獲 109 學年度臺灣科技大學最佳專題獎。
8. 與設計系施皇旭老師共同指導大四江品瑩及高家寧同學參加中國文器獎文創設計競賽(V-Award)，設計作品「超能瑜珈墊 HyperMat」獲銀獎。
9. 與設計系施皇旭老師共同指導大四汪家緯及魏玉珊同學參加義大利 A' Design Award 設計競賽，設計作品「益智競速發條車 Booca」獲入選年鑑，最終獎項將於 2022/4/15 公布。
10. 指導設計系博士班翟偉民同學參加新加坡國家藝術理事會視覺藝術部主辦之 2021 新加坡藝術設計競賽，設計作品「明韻」獲銀獎。

11. 指導設計系博士班翟偉民同學參加新加坡國家藝術理事會視覺藝術部主辦之 2021 新加坡藝術設計競賽，設計作品「竹語」獲銅獎。
12. 與設計系施皇旭老師共同指導大四邱亭瑜及楊詠晴同學參加 2021 亞洲新生代設計展，設計作品「海廢再生即時白噪音音響(Ashore)」獲金獎。
13. 與設計系施皇旭老師共同指導大四林彤軒及李紹慈同學參加 2021 亞洲新生代設計展，設計作品「呼哈哈球球 Huhaha Balls」獲金獎。

2020

1. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系王暉閔、劉家勳同學參加 109 年「第十七屆育秀盃創意獎」設計競賽，設計作品「智能護手」獲工業設計類金獎。
2. 榮獲國立臺灣科技大學一百零八學年度教學優良教師。
3. 指導設計系博士班陳夢兮同學參加 Red Dot 概念設計競賽，設計作品「The New Door God」獲 Red Dot Best of Best 獎。
4. 指導設計系碩士班陳致帆同學參加海絲杯工業設計大賽，設計作品「工地水霧空間(Worker Space)」獲銅獎。

2019

1. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系王暉閔、劉家勳同學參加「2019 中國(溫州)市長盃工業設計大賽」設計競賽，設計作品「智能護手」獲創意獎金獎。
2. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系研究所張晶雅、高李恩及王暉閔同學參加「2019 經濟部技術處搶鮮大賽」設計競賽，設計作品「新式 LED 光照魚菜共生栽植床」獲創新實作類優選獎。
3. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系王暉閔、劉家勳同學參加「2019 光寶創新獎」設計競賽，設計作品「智能護手」獲設計創新組銅賞。

2018

1. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系王暉閔、劉家勳同學參加「2018 華燦獎」設計競賽，設計作品「智能護手」獲產品設計獎。
2. 與王弘典老師共同指導工商設計系寧育禎同學參加「2018 華燦獎」設計競賽，設計作品「晚安-親子互動床邊故事機」獲產品設計組新銳設計師獎。
3. 與國立臺灣科技大學設計系施皇旭老師共同指導陳慈恩、郭宥廷、黃智威及曾柏誠等四位同學，畢業設計專題「智慧型寵物遠端互動機」獲學校 107 年度研發成果雛形化補助新臺幣 150,000 元。
4. 與國立臺灣科技大學設計系施皇旭老師共同指導蕭珮君同學，畢業設計專題「智慧型隨身警戒與求救機」獲學校 107 年度研發成果雛形化補助新臺幣 127,500 元。
5. 與國立臺灣科技大學鄭金典、董芳武老師共同指導設計系四年級王暉閔、劉家勳同學進行實務專題，設計作品「智慧手部舒緩護具(Smart Hand Care Device)」獲學校頒發最佳專題獎。
6. 與國立臺灣科技大學施皇旭老師共同指導設計系四年級王暉閔、劉家勳同學，設計作品「智慧手部舒緩護具(Smart Hand Care Device)」獲 Red Dot Winner 獎。

2017

1. 與王弘典老師共同指導工商設計系四年級謝亞融及洪宥紳同學參加「Red Dot Design Award 2017」概念設計競賽，設計作品「誘(Mosquito Trap)」獲初賽入圍，本作品亦獲得 2017 華燦獎之優秀新銳設計師獎。
2. 與王弘典老師共同指導工商設計系四年級寧育禎及莊琬亭同學參加「Red Dot Design Award 2017」概念設計競賽，設計作品「晚安(Good Night)」獲初賽入圍。

3. 與國立臺灣科技大學鄭金典、林時旭老師共同指導工商業設計系四年級 王力行、蔡育霖同學進行實務專題，設計作品「樂之舞(Body Voice)」獲學校頒發最佳專題獎。
4. 與國立臺灣科技大學柯志祥及范振能老師共同指導工商業設計系碩士班一年級江亞庭、柯丞翰、何采錚同學參加「第十四屆育秀盃創意獎」設計競賽，設計作品「AED Card」獲工業設計類優選獎。
5. 與國立臺灣科技大學范振能及董芳武老師共同指導工商業設計系碩士班一年級裴璐、江亞庭、柯丞翰、簡歆恩同學參加「2017 第九屆國際用戶體驗設計大賽」，設計作品「Martlist」獲全國三等獎。

2016

1. 指導工商業設計系碩士班二年級周淨柔 同學參加「Adobe Design Achievement Award 20156 (ADAA)」設計競賽，設計作品「[Nail Layers Sticker](#)」獲 Semifinalist.

2015

1. 指導工商業設計系博士班一年級陳夢兮 同學參加「International Design Award 2015 (IDA)」設計競賽，設計作品「The Mirroring of Time[1][2]」獲 Bronze Prize, 「Home Medicine Packaging[1][2]」獲 Honorable Mention.

2014

1. 與國立臺灣科技大學張文智及鄭金典 老師共同指導工商業設計系碩士班二年級李胤愷及王思馨 同學參加「International Design Excellence Award 2014 (IDEA)」設計競賽，設計作品「[Easy Pin](#)」獲入圍獎。
2. 與國立臺灣科技大學鄭金典 老師共同指導工商業設計系碩士班二年級李胤愷、王思馨及黃御彰同學參加「International Design Excellence Award 2014 (IDEA)」設計競賽，設計作品「[E-Drip Stand](#)」獲入圍獎。
3. 與國立臺灣科技大學鄭金典 老師共同指導工商業設計系碩士班二年級李胤愷、王思馨及黃御彰同學參加「iF Concept Design Award 2014」設計競賽，設計作品「[Double Lock](#)」獲 iF 300 entries。
4. 與卓有信老師共同指導國立臺灣科技大學工商業設計系四年級鍾培成及徐健哲兩位同學參加「2014 新一代設計競賽」，設計作品「墨漆化器 MOCHI[1][2][3]」獲贊助者特別獎。

2013

1. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系二年級王大碩、謝伯彥、吳佳諺、吳將、曾翊婷、蔡承融、及古柏男同學參加第九屆創意校園化裝競賽，設計作品「[摺](#) [1][2][3][4]」獲第一名。
2. 與國立臺灣科技大學梁容輝、陳雅淑、彭盛裕老師共同指導工商業設計系 四年級傅意涵、林香吟同學及電機系范翔瑄、周秉逸同學參加教育部智慧電子整合性人才培育計畫 102 年度智慧電子應用設計聯盟中心智慧電子美學設計展設計競賽，設計作品「[植物語意](#)」獲銀獎。

2012

1. 指導國立臺灣科技大學陳詩捷、蕭文信、崔恩銓、黃御彰、洪冠舒、王思馨、李雄傑、盧翊軒、及高李恩同學參加 2012 白蘭氏「瓶中希望綠色聖誕」環保聖誕樹設計大賽，設計作品「[Illusion](#)」獲冠軍獎。
2. 與國立臺灣科技大學鄭金典老師共同指導碩士班陳彥廷及葉鑫兩位同學參加「2012 德國百靈設計競賽」，設計作品「[In Out Bottle](#)」獲 Special Mention 獎。
3. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級陳思穎同學參加「101 年臺北設計獎」，設計作品「[Tranquil - 音樂公共長椅](#)」獲優選獎。
4. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級黎小萍同學及後創意學士班陳懌同學參加「101 年智慧型機器人產品創意競賽」，設計作品「[寶貝球 Pet Companion](#)」獲外觀設計組第三名。

5. 與國立臺灣科技大學梁容輝、姚嘉瑜、陳雅淑老師共同指導工商業設計系四年級李儀家、謝怡萱、吳照儀同學及電子系謝承宇同學參加「2012 旺宏金砂獎」，設計作品「黑暗中"對"話 - 盲用音樂配對遊戲機」獲銀獎。

2011

1. 與國立臺灣科技大學梁容輝、姚嘉瑜、陳雅淑老師共同指導工商業設計系四年級李儀家、謝怡萱、吳照儀同學及電子系謝承宇同學參加「2012 智慧電子創新應用與設計競賽」，設計作品「[Egg Pair](#)」獲第五名。
2. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系碩士班二年級黃御彰與彭群雅同學參加「100 智慧型機器人產品創意競賽」，設計作品「照料寵物[1][2]」獲外觀設計組佳作獎。
3. 與國立 臺灣科技大學范政能老師共同指導工商業設計系碩士班二年級彭群雅同學參加「2011 Red Dot 設計競賽」，設計作品「[Tape easy, take easy](#)」獲 Red Dot award，此作品亦獲 2011 臺北工業設計獎之創意概念組佳作。
4. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系碩士班一年級黃御彰與彭群雅同學及電子系劉韋庭與李育儒同學參加「臺灣微軟 Kinect for Windows 創意應用競賽」，設計作品「互動式擴增實境體感大富翁遊戲」獲優勝獎。
5. 與資工系范欽雄老師共同指導國立臺灣科技大學工商業設計系碩士班一年級黃御彰同學及電子系劉韋庭與李育儒同學參加「99 學年度大專院校開放軟體創作競賽(2010 Open Source and Creative Applications Contest)」，設計作品獲多媒體組銀牌獎。
6. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系四年級鄭涵文及鐘英銓兩位同學設計作品「[咩咩號\(FriendSheep\)](#)」參加「第三十屆新一代設計競賽」獲入圍獎及八陞貝喜力克嬰品特別獎，參加「100 年度全國技專校院學生實務專題製作競賽」獲文創與設計群及創業獎入圍獎及八陞貝喜力克嬰品特別獎，參加「第三屆懷德居新人獎」獲入圍獎。
7. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級鄭涵文及鐘英銓兩位同學進行實務專題研究獲學校頒發最佳專題獎，並獲頒獎狀一紙。
8. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系碩士班二年級連成崑同學參加「2011 年 臺灣海報新星獎」，設計作品「[百年大願](#)」獲銀獎。

2010

1. 榮獲國立臺灣科技大學九十九學年度教學傑出教師。
2. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系四年級陳冠儒同學參加「2010 臺灣國際學生創意大賽」，設計作品「[可替換式兒童工作桌](#)」獲佳作獎。
3. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級葉元鎧同學參加臺灣科技大學教學資源中心所舉辦之創意玩具徵選活動，設計作品「[Fun Plate](#)」獲入選獎。
4. 與國立臺灣科技大學鄭金典老師共同指導碩士班陳彥廷及葉鑫兩位同學參加「:OUTPUT AWARD 2010」，設計作品「[E-ink](#)」獲入選獎。
5. 與國立臺灣科技大學鄭金典老師共同指導碩士班陳彥廷及葉鑫兩位同學參加「2010 美國 IDEA 設計競賽」，設計作品「[In Out Bottle](#)」獲入選獎。
6. 與國立臺灣科技大學鄭金典老師共同指導碩士班陳彥廷及葉鑫兩位同學參加「2010 iF 設計競賽」，設計作品「[Smooth Cover \[1\]\[2\]\[3\]](#)」獲 iF Concept Awards 獎。(本設計亦獲 2010 臺灣國際學生創意大賽《根》之金獎)。
7. 指導國立臺灣科技大學設計研究所一年級崔恩銓與連成崑兩位同學參加「第 7 屆育秀盃設計競賽」網站設計組([健康遊 Love 園](#))獲入選決賽。

2009

1. 指導國立臺灣科技大學設計學院創意設計學士班三年級張佳音及何昌達兩位同學參加「2009 玩具暨兒童用品創意競賽」大專組，設計作品「Toy Ball」獲佳作獎。
2. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系博士班一年級陳詩捷、碩士班一年級崔恩銓、蔡仁詩與吳汶燕等四位同學參加 2009 塑膠材料應用設計大賽之「LED 塑膠照明燈具創意設計競賽」獲初賽入選。

3. 指導國立臺灣科技大學博士班一年級陳詩捷、湖南大學碩士班二年級孫耀、清華大學碩士班二年級潘子林與嶺東科技大學碩士班一年級王凌萱等四位同學共同參加由 臺灣創意中心所主辦之「2009 兩岸夢想綠設計研習營」，設計作品「[綠活、樂活-心靈迴享](#)」獲最佳設計創意獎。
4. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級林明鴻與陳柏翰兩位同學參加「2009 年詹姆士戴森獎(James Dyson Award, JDA)」，設計作品「[DISBOOK](#)」獲臺灣區最佳人氣獎。
5. 指導國立臺灣科技大學設計學院創意設計學士班二年級李儀家、洪毅軍及張佑維同學與華梵大學工業設計研究所一年級陳映全同學參加「2009 ICT 創意科技玩具設計競賽」，設計作品「[屏中戲](#)」獲金牌獎。
6. 擔任國立臺灣科技大學設計學院創意設計學士班二年級導師時榮獲當選九十七學年度優良輔導老師。
7. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級馮盛哲與黃瑜琪兩位同學參加「2009 年光寶創新獎-綠色奇蹟」，設計作品「SOS [\[1\]\[2\]\[3\]](#)」獲銅賞獎(全球超過 2000 位設計新銳與專業人士參與，共選取 23 組晉級參與決賽資格)(本設計亦獲 2010 iF Product Award)。
8. 指導國立臺灣科技大學設計研究所二年級陳薇竹與沈千琪兩位同學參加「第 6 屆育秀盃設計競賽」網站設計組([電子發票](#))獲金獎，並獲頒獎牌一座。

2008

1. 指導國立臺灣科技大學設計研究所一年級李佳穎同學參加「2008 年第 15 屆人因工程學會年會暨研討會」學生論文競賽獲優等論文獎。
2. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級羅貫綸、趙紹綸、蔡仁詩同學參加「2008 裕隆日產汽車創新風雲賞」設計(草田[\[1\]\[2\]](#))競賽獲評審團推薦獎。
3. 與國立臺灣科技大學鄭金典老師共同指導工商業設計系四年級曾銘宇同學進行實務專題研究獲學校頒發最佳專題獎。
4. 指導國立臺灣科技大學精誠學系二年級吳照儀與王俞閔同學參加「2008 年校園創意 LED 創意應用設計競賽」([Donut](#))獲佳作獎。

2007

1. 與國立臺灣科技大學林炳昕老師共同指導工商業設計系四年級葉鑫同學參加第三屆「為坐而設計」設計競賽(巢[\[1\]\[2\]](#))獲優秀設計獎。
2. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系四年級曹容維同學與華梵大學工業設計研究所一年級蔡坤益同學參加「2007 裕隆日產汽車創新風雲賞」設計(Sleipnir[\[1\]\[2\]](#))競賽獲優選獎。
3. 指導國立臺灣科技大學設計研究所二年級林宏杰同學參加「2007 微軟潛能創意盃(Imagine Cup 2007 Korea)」Digital Arts 中之 Interface Design 組競賽([HorseShow](#))獲初賽入圍(世界排名第 29 名)。
4. 與國立臺灣科技大學宋同正老師共同指導工商業設計系三年級劉健平同學參加「2006 彰化市創意產品設計比賽」獲優等獎。
5. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級李佳穎同學進行實務專題研究獲學校頒發最佳專題獎，並獲頒獎狀一紙。

2006

1. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級曾銘宇同學參加「2006 第五屆龐貝藍鑽馬汀尼杯設計大賞」獲第三名([光流](#))。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級曾銘宇同學參加「2006 手工具創新設計競賽」獲佳作獎([瘦身鏟](#))及指導教授獎。
3. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級張珮容、王昱凱、林筠芸、李佳穎、鍾岳容同學參加「客家桐花衍生創意產品設計大賽」獲銀桐花創意獎。
4. 指導國立臺灣科技大學設計研究所王啟翰、莊柏宣、徐瑜卿及黃昱仁兩組同學參加「第 3 屆育秀盃設計競賽」工業設計組未來的數位生活主題中之手機、通訊產品設計均獲佳作獎，其中王啟翰、莊柏宣、徐瑜卿 3 位同學亦獲最佳人氣獎。

2005

1. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級曹容維及何瑜婷同學參加「2006 技嘉 G-Design 設計大賽」均獲佳作獎。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級葉鑫同學參加「2005 全國 LED 照明應用創意設計大賽」獲佳作獎([風的感動](#))。

3. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系二年級李承鴻與張珮蓉同學及三年級吳佳欣(五行[1][2])與王皓正、郭孟佳(銀爵[1][2])等同學參加「故宮博物院文化商品創意衍生設計邀請展」均獲佳作獎。
4. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級張士豪等同學及三年級王皓正、郭孟佳、吳佳欣、張鴻文、陳世穎、許仲豪、周冠宇及周柏棟、高廉為、林鈺翔、李維禎等 3 組同學參加「2005 PC 創意造形王觀摩賽」獲初賽入選及最佳人氣獎。
5. 指導工商業設計系三年級高廉為同學參加「2005 年光寶創新獎」獲銅賞獎(MP3 Vendor)。

2004

1. 指導國立臺灣科技大學設計研究所二年級黃昱仁同學與工商業設計系四年級黃約翰及張孝宇同學參加「撼訊 OIC 設計大賽」分獲銅牌獎及佳作獎。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級黃約翰同學參加「第一屆全國 LED 照明應用創意設計大賽」獲第三名及張鳳真、陳靜芳同學獲佳作獎。
3. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級李志丰及設計研究所二年級李尉郎同學參加「打造無限夢想行動家－2004 通訊大賽」獲決賽入選。
4. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級李志丰、林怡君及廖道榮、林玉婷共兩組同學參加「臺灣技職院校青年設計師設計交流研習營」中文化創意組設計競賽分獲優選獎(Calla Lily)及佳作獎((Bookmark)。
5. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級楊雅惠、白睿騰、陳家姍、陳靜芳、張鳳真、張孝宇、林玉婷、饒治葦等八位同學參加「2004 PC 創意造形王觀摩賽」獲季軍。
6. 與國立臺灣科技大學張文智、林炳昕老師共同指導工商業設計系四年級黃保憲同學參加「2004 年光寶創新獎」獲評審團特別獎及指導設計研究所二年級田永祥同學獲佳作獎。
7. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級同學參加「2010 烹飪小家電設計競賽」，其中楊雅惠同學獲金獎(Potluck)，林玉婷、饒治葦、及黃約翰(渾天儀)同學均獲佳作獎。
8. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級廖道榮同學參加「老牛皮功能性紳士/淑女鞋及配備設計競賽」獲銀獎。
9. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級白睿騰同學參加 Beck 公司所主辦之「Design a key and what it opens」獲初賽入選。

2003

1. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級林衍伸同學參加「嘉義文化園區公共街道用品設計競賽」獲佳作獎。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級蔡垂宏同學參加「evian2004 典藏紀念瓶設計大賞競賽」獲佳作獎。
3. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級林緯山同學參加「2003OPUS 國際眼鏡設計競賽」獲初賽入選。
4. 指導國立 臺灣科技大學設計研究所二年級田永祥同學參加「2003 臺灣國際創意設計大賽」獲佳作獎。
5. 獲邀登錄於第六屆亞洲設計國際研討會所出版之「Who's Who in Design 2003: The Database of "Organizations", "Designers", "Researchers" and "Organizers"」專輯，212。(ISBN: 4-9980776-1-9)
6. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級二年級吳岳翰同學參加「2003 新型態石材生活精品設計競賽」獲佳作獎。
7. 與國立臺灣科技大學張文智老師共同指導工商業設計系三年級邱靈均同學及與鄭金典老師共同指導設計研究所一年級田永祥同學參加「2003 年光寶創新獎」均獲佳作獎。
8. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級徐寧玉與蕭延華同學進行實務專題研究獲學校頒發最佳專題獎，並獲頒獎狀一紙。
9. 與國立臺灣科技大學林炳昕老師共同指導工商業設計系四年級闕敏原與蕭延華同學參加 2003 年「新一代設計展」均獲初賽入選。國 臺灣科技大學工商業設計工業設計組 92 級畢業班作品集「生活極樂」已由田園城市文化事業有限公司於 2003.06.01 出版發行。(ISBN: 9867705157)
10. 指導國立 臺灣科技大學設計研究所田永祥與邱柏清同學參加「2003 壓克力創意競賽」分獲優選獎及佳作獎。

2002

1. 指導國立 臺灣科技大學設計研究所二年級邱柏清同學參加「2002 壓克力創意競賽」獲優選獎。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級林緯山同學參加第一屆「軟語呢儂」TPR 原料運用設計比賽獲佳作獎。
3. 與國立臺灣科技大學張文智老師共同指導工商業設計系三年級顏培如同學參加「2002 玩具暨兒童用品學生創意設計競賽」獲佳作獎，並獲頒感謝牌一座。
4. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級林開祥同學參加「智慧型數位生活產品」設計競賽獲佳作獎。
5. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級顏培如同學參加於日本舉辦之「DESIGNTOPE 戶外座椅設計競賽」獲初賽入選。
6. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級林緯山同學參加「2002 年小木器設計競賽」獲入選獎。
7. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系四年級張修明同學進行「九十年度大專學生參與專題研究計畫」獲研究創作獎，並獲頒獎牌一座。
8. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級顏培如同學參加 2002 年「光寶創新獎」設計競賽獲首獎(生命力)，並獲感謝狀一紙。
9. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系二年級王建力與許郡綢兩位同學參加 2002 年「昆盈未來滑鼠概念設計競賽」均獲初選入選。
10. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級黃柏松、張修明同學與談宗藩、陳柏傑同學共兩組參加 2002 年「International Car Design Competition」均獲初選入選。

2001

1. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級潘嘉惠、吳育銘同學參加 2001 年「e 珍珠珠寶設計比賽」獲特別獎。
2. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級蔡美志同學參加 2001 年「生活與工作用文具創意設計競賽」獲首獎。
3. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級同學產品設計課程共五件作品獲選參加外貿協會主辦之「2001 年文具暨禮品春季展大專院校創新設計成果有價移轉展售會」，並獲感謝狀一紙。
4. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級黃皓群同學參加 2001 年「光寶創新獎」獲佳作獎，並獲感謝狀一紙。
5. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級張修明同學參加「第五屆全國學生創意比賽」獲大專組佳作獎。
6. 指導國立臺灣科技大學工商業設計系三年級賴英豪同學參加「二十一世紀課桌椅設計創作比賽」獲入選獎。
7. 指導國立 臺灣科技大學工商業設計系三年級李岳樺同學參加「聯華電子跨世紀校園創意大賽」獲入選獎。

2000

1. 與大同大學鄭連生老師共同指導陳詩捷同學之“銀髮族資訊設備”設計參加第二屆茂榜生活設計競賽獲初選入圍。
2. 與大同大學鄭連生老師共同指導陳怡如同學之“銀髮族資訊設備”設計參加第一屆尚志創意設計競賽獲初選入圍。
3. 指導大同大學工業設計系二年級產品設計課程共兩件作品獲選參加外貿協會主辦之 2000 年文具暨禮品春季展大專院校創新設計成果有價移轉展售會。

1999

1. 獲國科會八十七年度工程處工業工程與管理學門甲種一般研究獎勵。
2. 獲協志工業振興會所頒發協志工業論文佳作獎。
3. 指導大同大學工業設計系二年級產品設計課程共五件作品獲選參加外貿協會主辦之 1999 年文具暨禮品春季展大專院校創新設計成果有價移轉展售會，並售出膠帶切割器新型專利。
4. 與大同大學賴志純老師共同指導許家慶及林韋蘋同學影像電話傳真機之設計參加第一屆茂榜生活設計競賽，榮獲佳作獎，獲頒感謝狀一紙。

1989

於民國七十八年八月十一日榮獲大同工學院林挺生院長頒發"嘉惠學子"銀牌一面。

1985 Teaching-planning scholarship awarded by Tatung Institute of Technology, Taipei, Taiwan.

1981-1985 Several excellent academic performance scholarships awarded by ranking in the top three in the class of 50 each semester from Tatung Institute of Technology, Taipei, Taiwan.

1981 Excellent academic performance scholarship awarded by Tatung Company, Taipei, Taiwan.

### 博士論文指導(The Advising of Doctoral Dissertation)

- 簡佑宏(Yu-Hung Chien) 2007 小螢幕之動態中文文本閱讀(Reading Dynamic Chinese Text on Small Screens)
- 張文德(Wen-Te Chang) 2008 尋路導航輔助設計之比較與應用(The Comparison and Application of Navigational Support Design in Wayfinding)
- 江淑吟(Shu-Ying Chiang) 2013 網頁欄位比例對搜尋績效與主觀評價之影響(Effects of Webpage Menu Proportion on Search Performance and Subjective Evaluation)
- 羅凱(Kai Lo) 2014 多量警告圖像的識認效用(Recognition Effects of Multiple Graphic Warning Symbols)(與林品章教授共同指導)
- 陳詩捷(Shih-Chieh Chen) 2015 虛擬環境中之視覺尋路輔助設計研究(A Study on Wedge Design as a Visual Wayfinding Facilitator in a Virtual Environment)
- 林庭如(Ting-Ju Lin) 2018 非口語互動介面之風格與動靜狀態研究(The Represented Form and Status of Interface for Non-verbal Communication Interaction)
- 李莎莎(Sha-Sha Li) 2020 視覺回饋於移動應用程式之等待指示研究(A Study on the Wait Indicator Design of Visual Feedback in Mobile Application)
- 陳夢兮(Meng-Xi Chen) 2020 虛擬環境中俯瞰地圖之視覺設計研究(Visual Design of Overview Maps in Virtual Environments)
- 黎曉(Xiao Li) 2021 移動設備中互動介面之尋路輔助設計研究(A Study on the Wayfinding Aids Design of Interactive User interface for a Mobile Device)

- 黃淼(Miao Huang) 2021 行動提示設計對情境意識之影響(The Effects of Mobile Notification Designs on Situation Awareness)
- 趙龍傑 (Lung-Chieh Chao) 2022 舉辦設計競賽作為企業創新策略之方法探討(An Investigation on the Method of Holding Design Competition to Foster Company Innovation Strategy) (與張文智教授共同指導)
- 王建立 (Jianli Wang) 2022 後 WIMP 介面中的 3D 手勢指向研究(3D Gestural Pointing in Post-WIMP Interfaces)
- 翟偉民(Wei-Min Zhai) 2023 網路購物介面之視覺設計研究(A Study on the Visual Design of Online Shopping Interface)
- 賈曉毓(Xiaoyu Jia) 2023 社交機器人面部特徵及社交線索設計對面部意象之影響(The Effects of Social Robot's Facial Feature and Social Cue Design on the Facial Impression)
- 李紅玉(Hongyu Li) 2023 視覺能供性設計於智能家居裝置之互動體驗研究(The Effects of Visual Affordance Design on the Interaction Experience of Smart Home Devices)
- 林忠禎 (Zhongzhen Lin) 2024 央行數位貨幣的互動設計與使用者體驗研究(A Study on the Interaction Design and User Experience of Central Bank Digital Currency)
- 何繼偉(Ji-Wei He) 2025 遠距健康對話代理介面線索設計對使用者感知與行為之研究(A Study on the Interface Cue Design of Telehealth Conversational Agents and Its Impact on User Perceptions and Behaviors)

### Professional Members

2025.8-2027.7

國立科學工藝博物館科技博物期刊編輯委員

2025.1-2026.12

國科會人文社會科學研究中心諮詢委員

2025.1-2025.12

國科會人文及社會科學研究發展處「人文・島嶼平臺計畫」諮詢委員

2023.6-2025.5	中華民國設計學會理事長
2022.1-2024.12	國科會藝術學學門共同召集人
2020.8-present	設計學研究期刊編審委員
2018.11-present	技術學刊(Journal of Technology)設計組召集人
2024.1-2024.12	教育部教學實踐研究計畫人文藝術及設計學門計畫複審委員
2021.8-2023.7	北商學報編輯委員會顧問
2020.3-2022.2	設計學年刊編輯委員
2018.11-2022.10	教育部教學實踐研究計畫人文藝術及設計學門計畫複審委員
2019.8-2021.7	中華工程教育學會第五屆設計教育認證執行委員會(DAC)委員
2018.3-present	中華民國設計學會設計學報主任編輯
2018.1-2020.12	財團法人臺大系統文化基金會董事
2015-2018	國家教育研究院「十二年國民基本教育科技領域課程綱要研修小組」委員
2001.6-2023.5	中華民國設計學會副理事長、常務理事、理事、監事
2001-2004	中華色彩學會會員
2000-present	中華民國人因工程學會永久會員
1998-present	中華民國設計學會會員
1995-2000	

	Member of ACM and SIGCHI
1993-2000	
	Member of Human Factors and Ergonomics Society (HFES)
1989-2000	
	中華民國工業設計協會會員
1996	
	Student member of Package Design Council International (PDC)
1993	
	Student member of Ergonomics Society and the International Ergonomics Association
1993	
	Student member in Society of Manufacturing Engineering (SME)

Latest Update: April 6, 2026